

N. 2098

WALT DISNEY

LIRE 2800

# TOPOLINO







# VINCI

**20**  
viaggi con soggiorno  
per tre persone a  
Disneyland  
PARIS



**20.000**  
abbonamenti a  
**Paperino**



Volate con noi verso il sogno  
**AIR FRANCE** // **Disneyland PARIS**

## Vernel: basta un punto per sognare.

Con Vernel vinci il magico mondo di "lo Paperino!": **20 fantastici viaggi** di 4 giorni con soggiorno per tre persone a **Disneyland Parigi** dove potrai incontrare tutti i tuoi personaggi Disney preferiti e **20.000 abbonamenti semestrali alla rivista "Paperino"** per poter rivivere le esilaranti avventure dei paperi più famosi del mondo. Ci sono tanti regali quasi per tutti, ma affrettati, invia subito un tagliando di controllo che trovi sulle confezioni di Vernel e parteciperai così a tutte le estrazioni mensili da gennaio ad aprile 1996.







Copertina:  
disegno  
di Marco  
Ghiglione,  
colori  
di Stefano  
Attardi

## STORIE A FUMETTI

7

### PAPERINO E IL GRANDE GIOCO DEL PAPERONE

In tivù impazza un programma a premi, realizzato da Zio Paperone. I prossimi concorrenti saranno Gastone e Paperino. Chi supererà le terribili prove?



35

### ARCHIMEDE E L'EFFETTO DISTRATTOSIO

Come rimediare alla distrazione? Semplice: aspirandola. E Paperone fa affari d'oro con la nuova invenzione di Archimede. Fino a quando...

109

### ZIO PAPERONE E LA FIDUCIA BEN RIPOSTA

Chi arriva ultimo non paga la quota associativa. E Zio Paperone, per raggiungere lo scopo, lascia per sei giorni in mano a Paperino i suoi affari. Disastro?

149

### TOPOLINO E IL MISTERO DELLA SACHERTORTE

Le indagini di Topolino e Pippo portano verso un presunto colpevole. Ma, come in ogni giallo, ecco il colpo di scena. Anzi, eccovene addirittura due!

## RUBRICHE & SERVIZI

**76 TEST DI CARNEVALE**  
Che maschera sei?

**81 SFIDA**  
Conquista la piazza

**84 GIOCHI**  
L'anagramma

**86 RISATE BOOM**  
Sansone in maschera

**88 VIDEO&GAMES**  
Detective per (video)gioco

**90 TOPOSHOW**  
Tutto quanto è spettacolo

**96 TROFEI**  
In fondo, lo sci

**98 IN CASSETTA**  
La Carica dei 101

**100 TOPOSETTE**  
A ruota libera  
per una settimana

**107 RADIO**  
Il mistero della rocca

**108 CHILDREN'S SUMMIT**  
Ultima occasione!

SOMMARIO



CON LA SIRENETTA  
TI ASPETTANO STORIE  
E SORPRESE INCREDIBILI.



ogni mese  
un  
favoloso  
dono  
del mare

IN EDICOLA.

WALT DISNEY



Non perdetevi il prossimo numero di **TOPOLINO**!

# A CARNEVALE... per Paperino si mette male!

Test, risate e un  
gioco per divertirvi  
durante la festa  
più incredibile  
dell'anno!



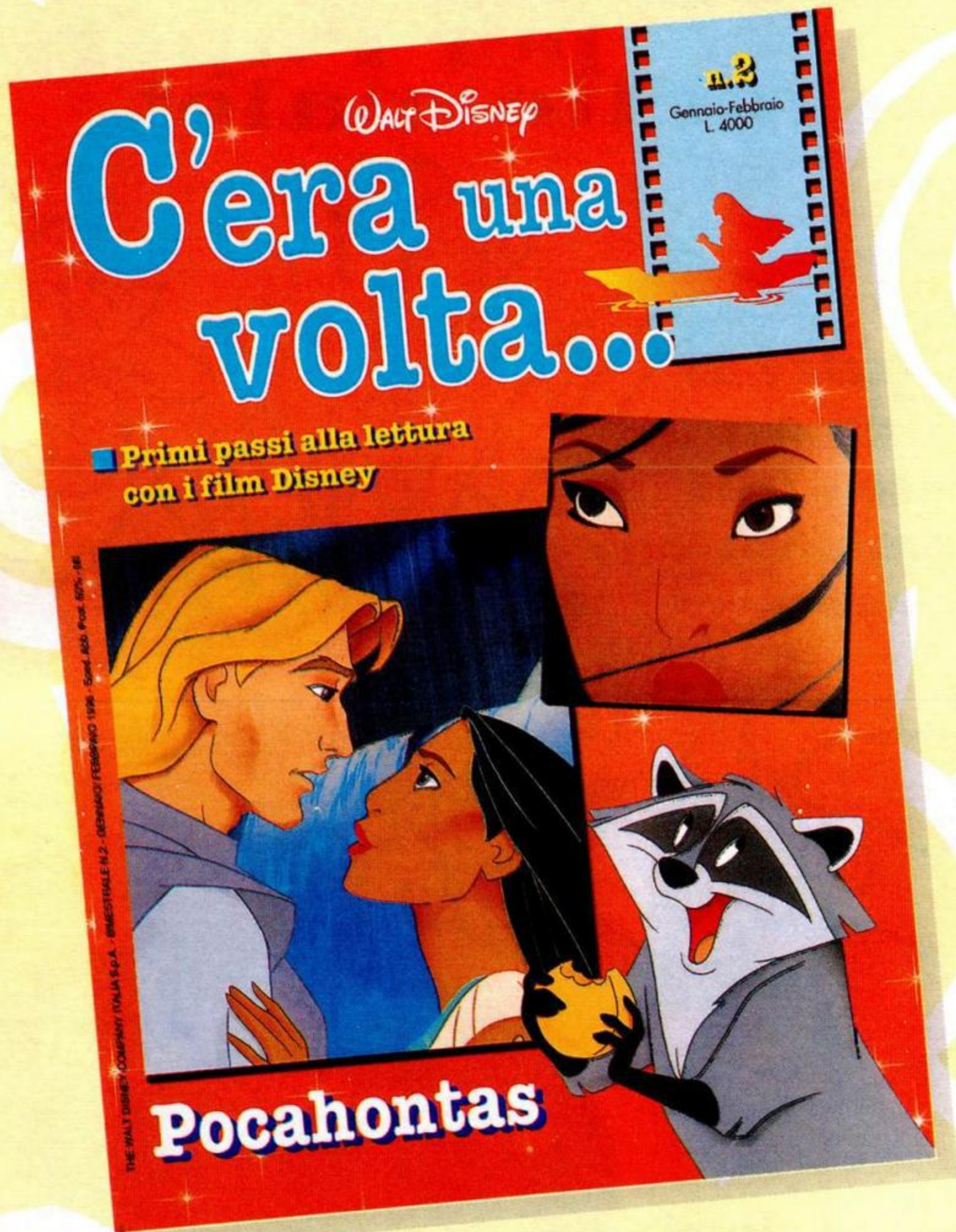
...e in più  
il Topo-portachiavi!

**Tra sette giorni  
in edicola!**





**Con Disney  
leggere è divertente!**



**È in edicola!**



WALT DISNEY

# BARBERINO

## E IL GRANDE GIOCO DEL PAPELLO



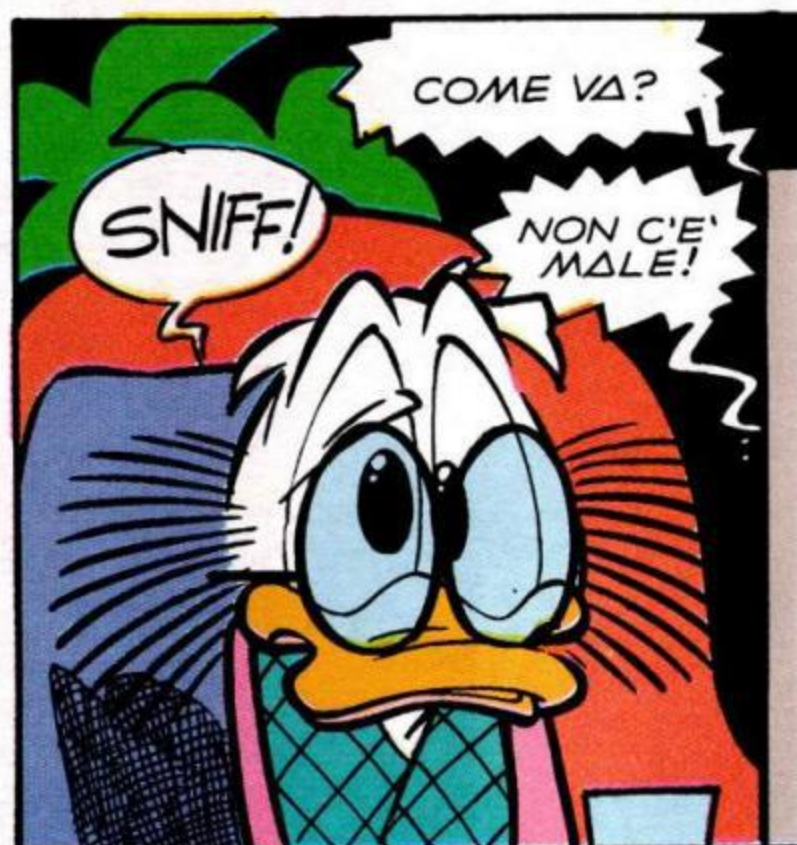
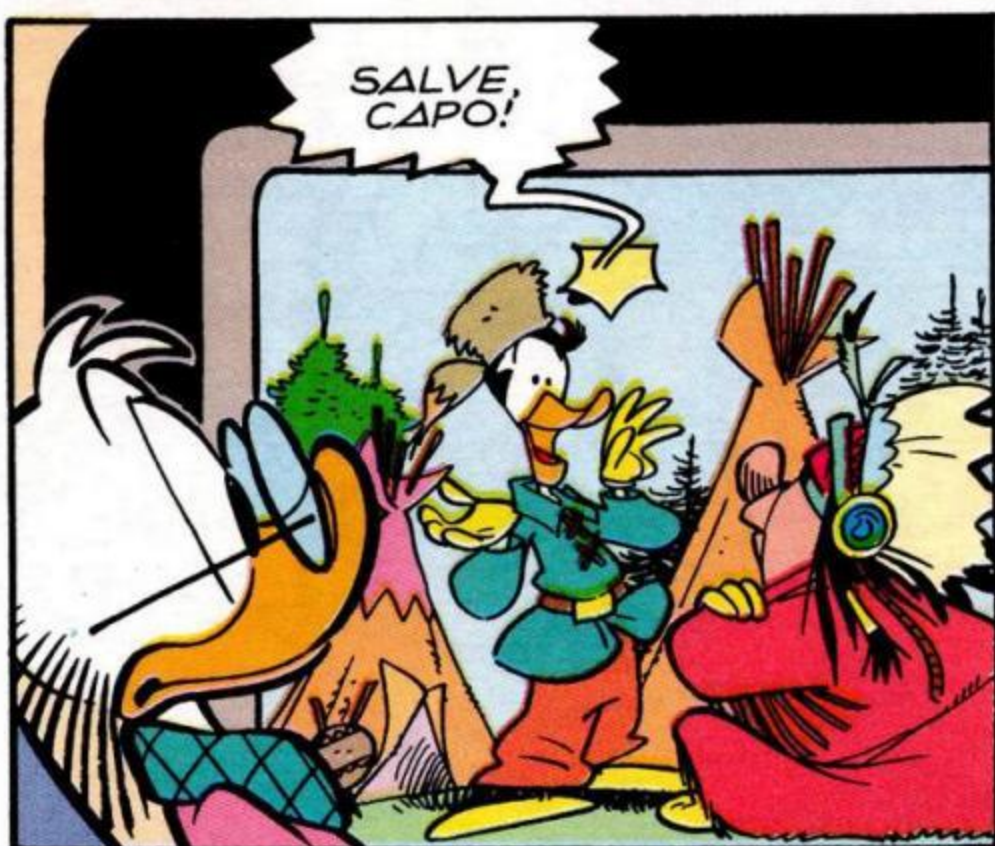
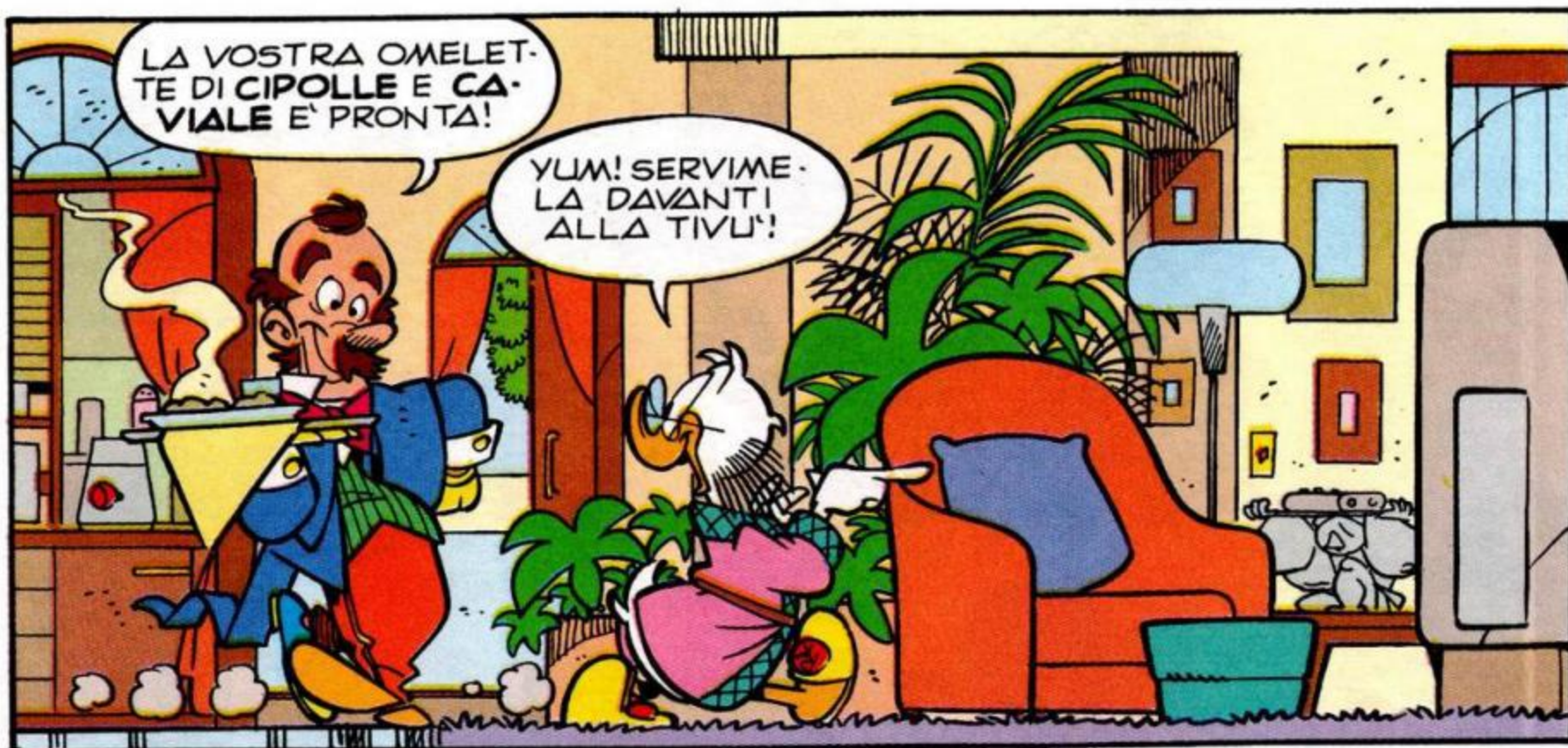
**P**ERFINO GLI ARCIMI-  
LIARDARI OGNI TANTO SI  
GODONO UNA SERATA  
DI MERITATO RIPOSO...

BENTORNATO,  
SIGNORE!

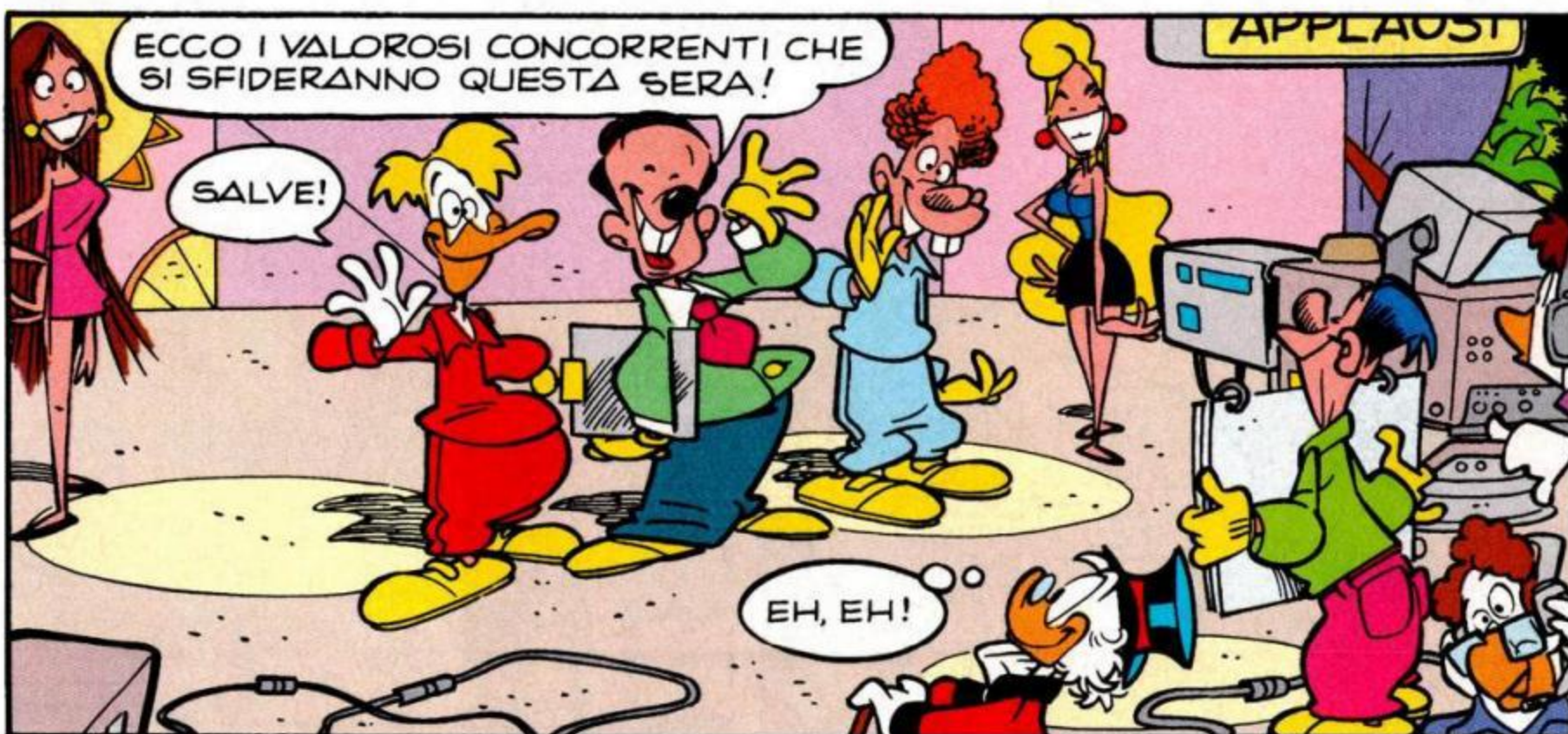
GRAZIE,  
ARCHIBALD!

J-2098

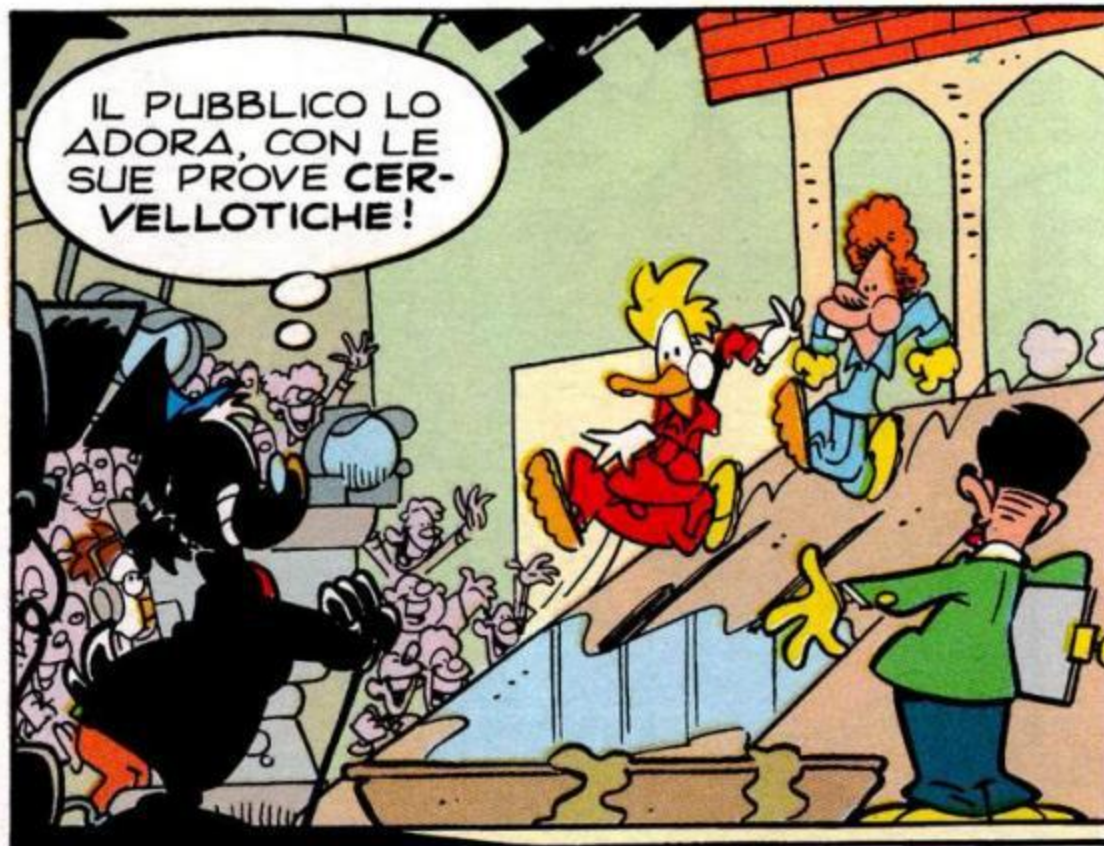








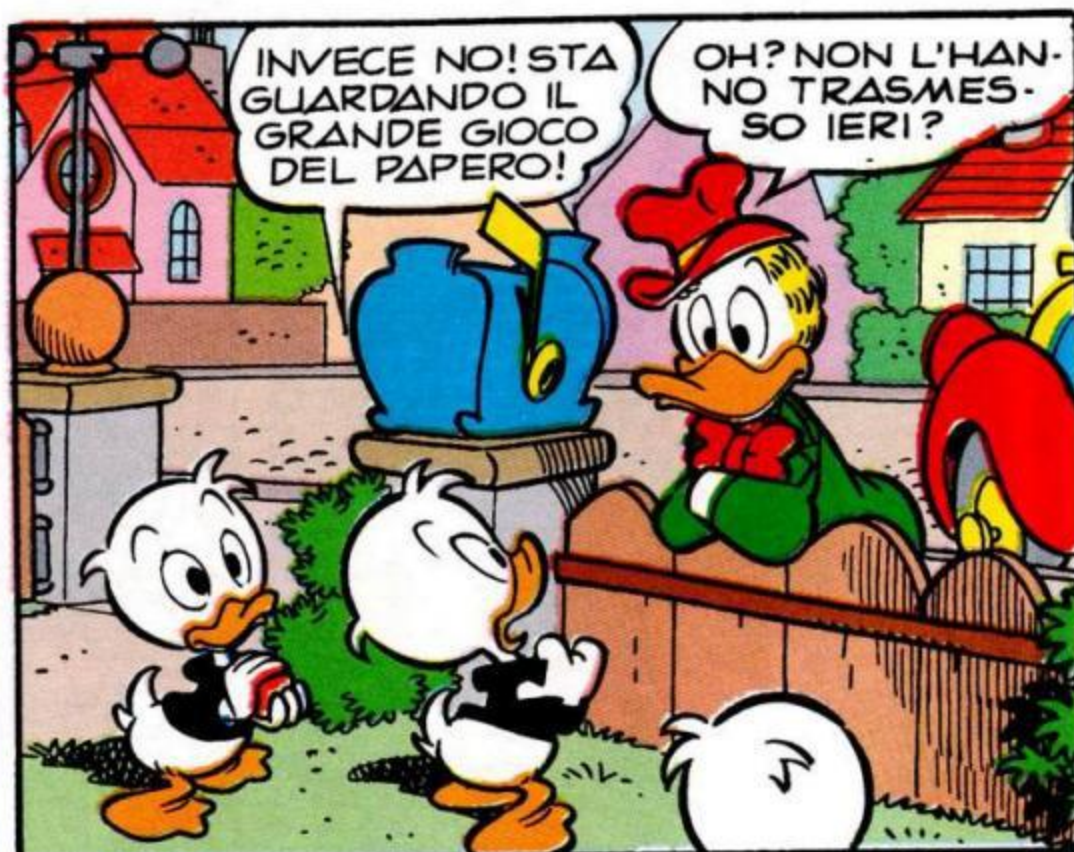
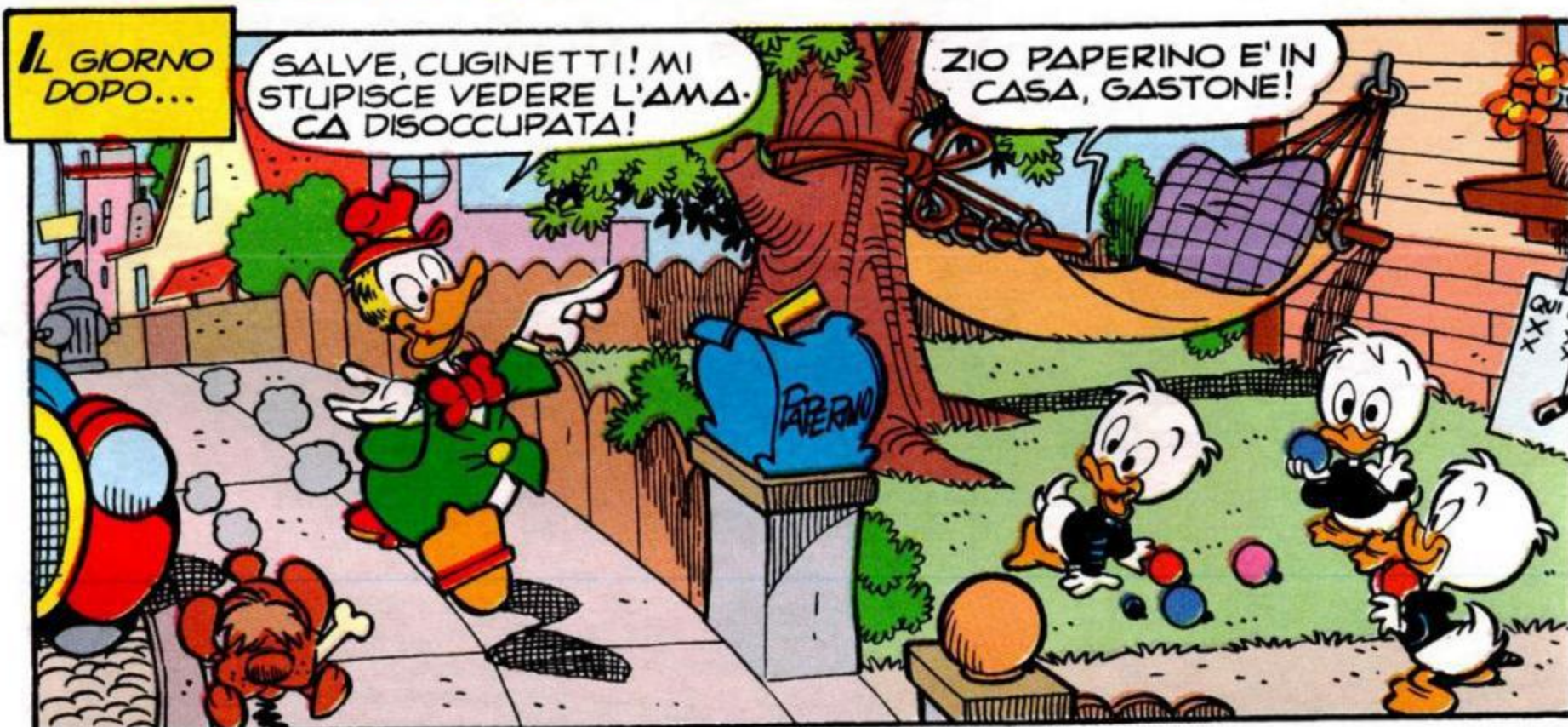




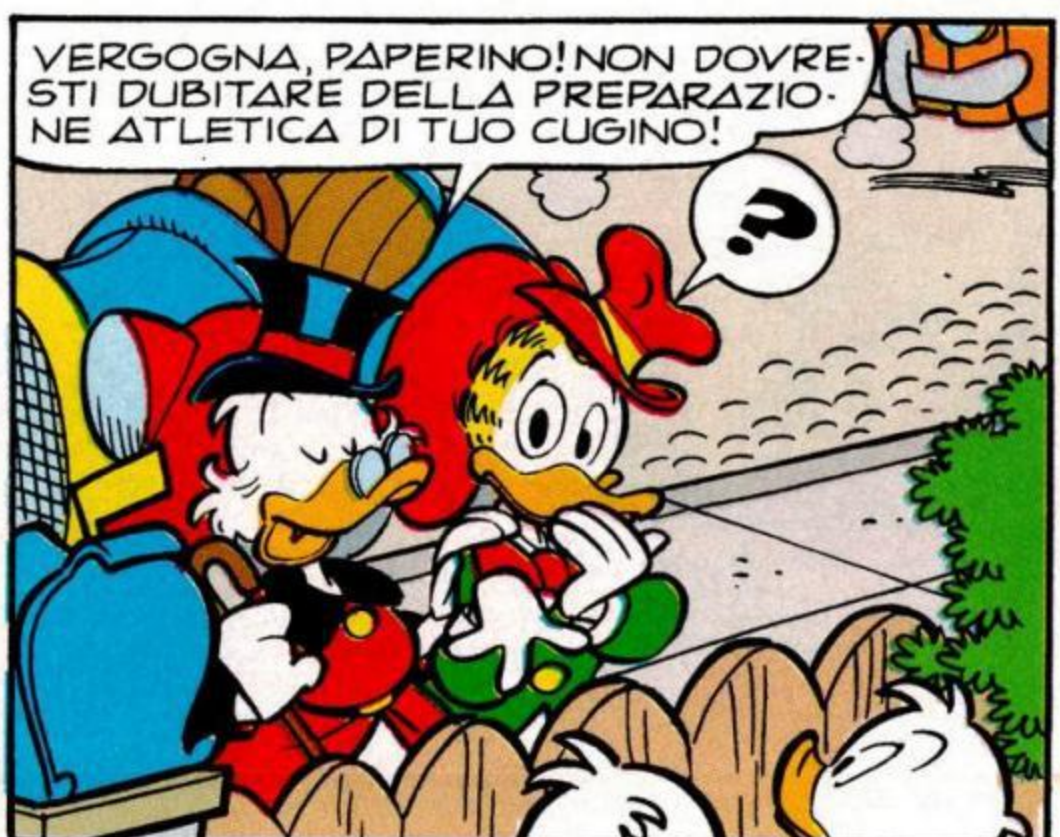




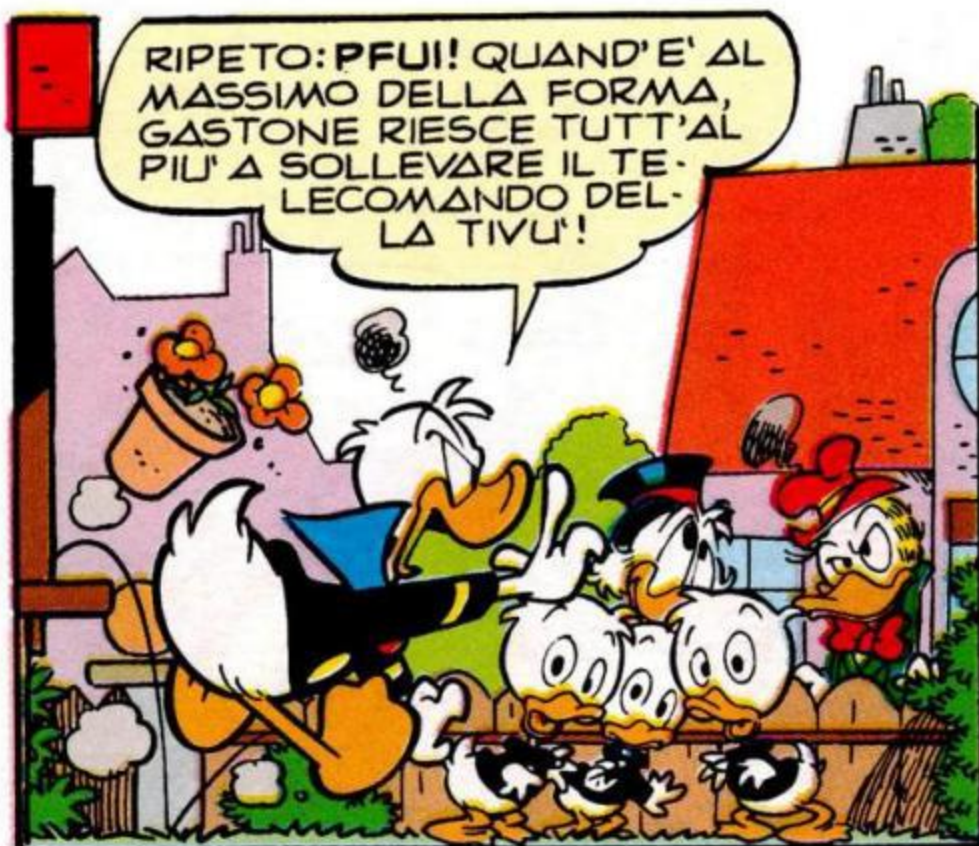




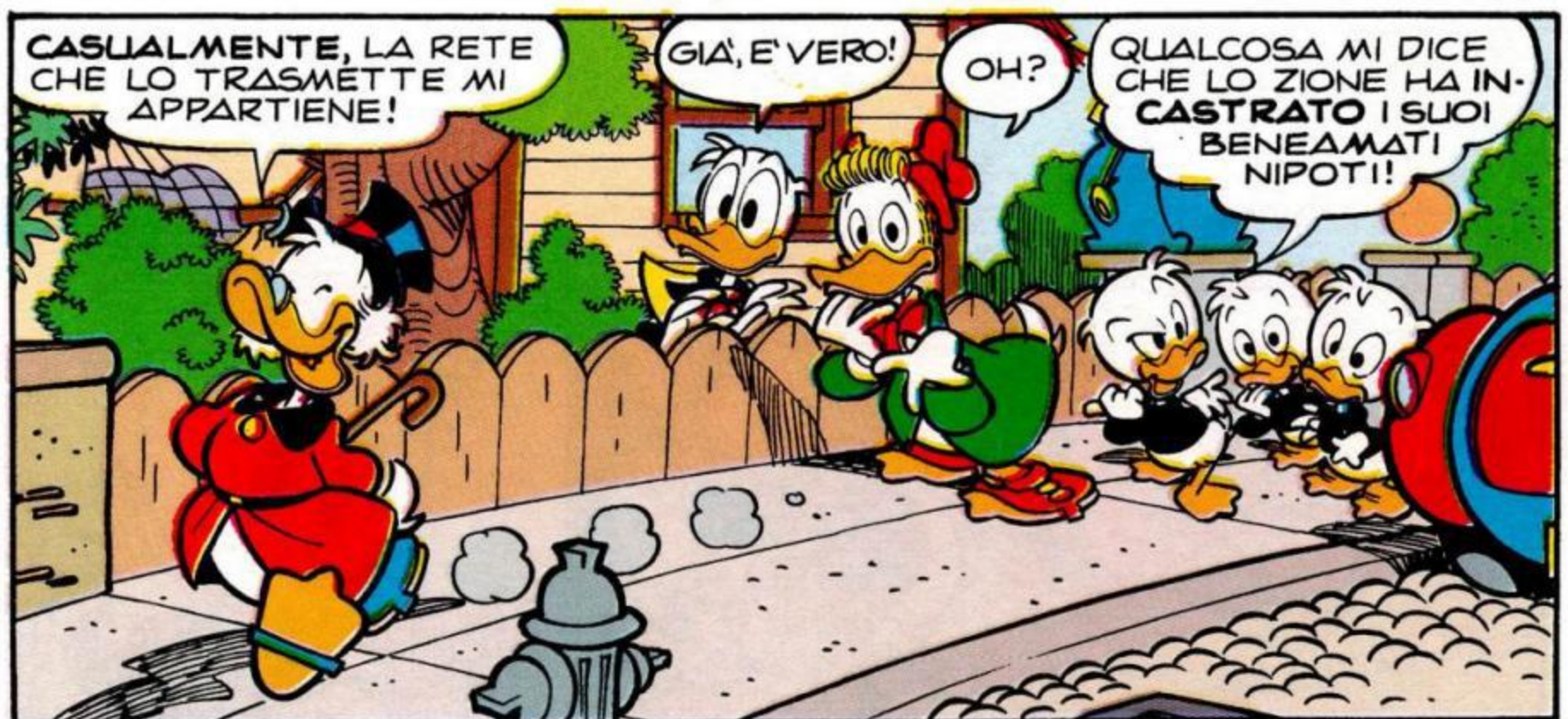














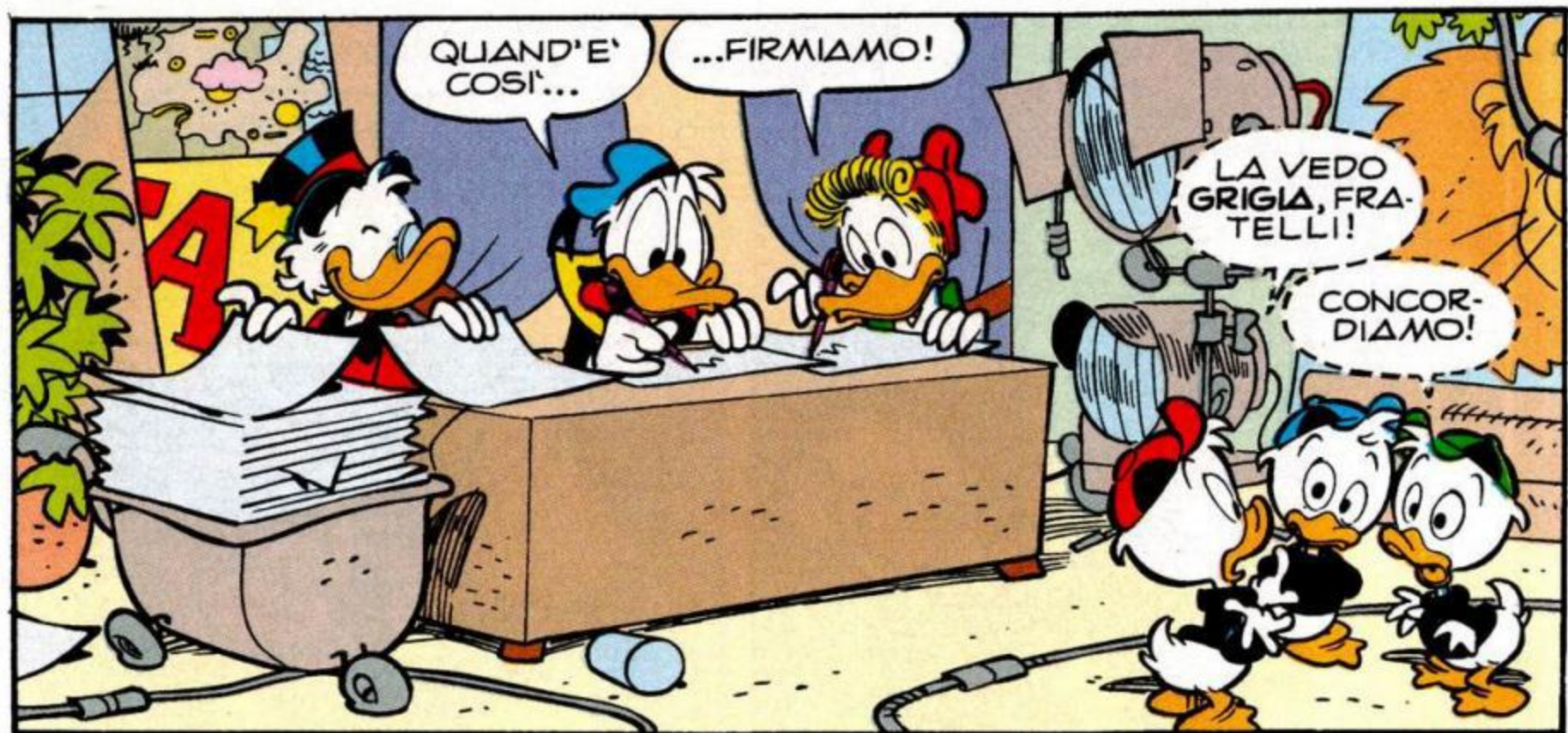
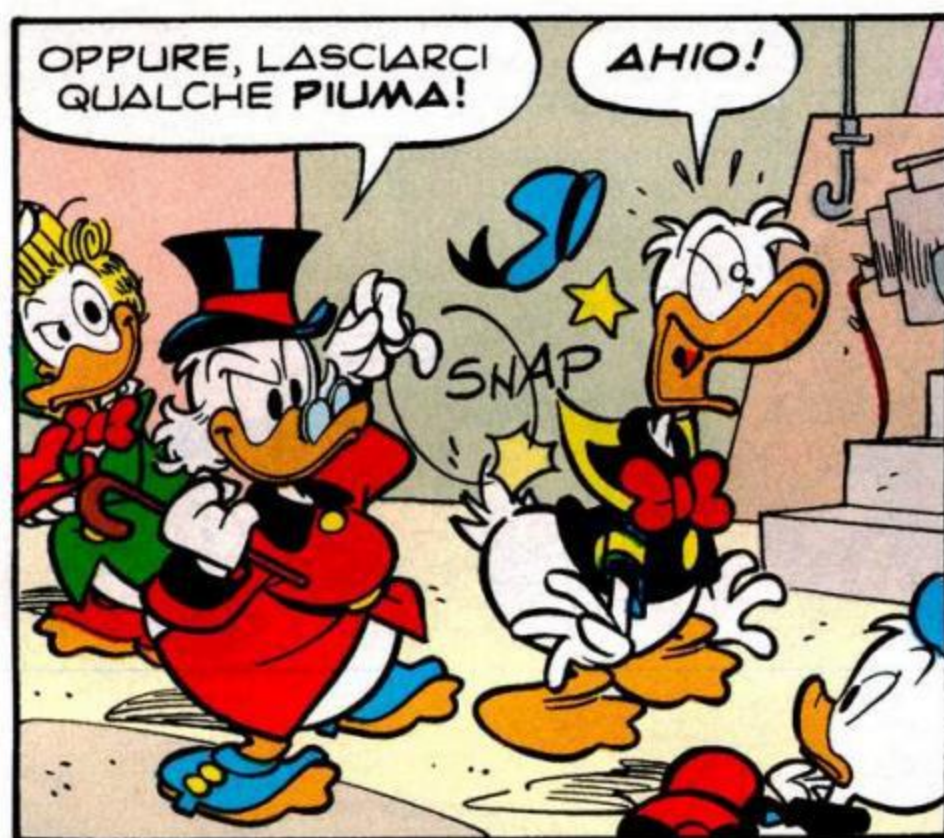
QUALCHE GIORNO DOPO, NEGLI STUDI DI TELEPAPERONE...







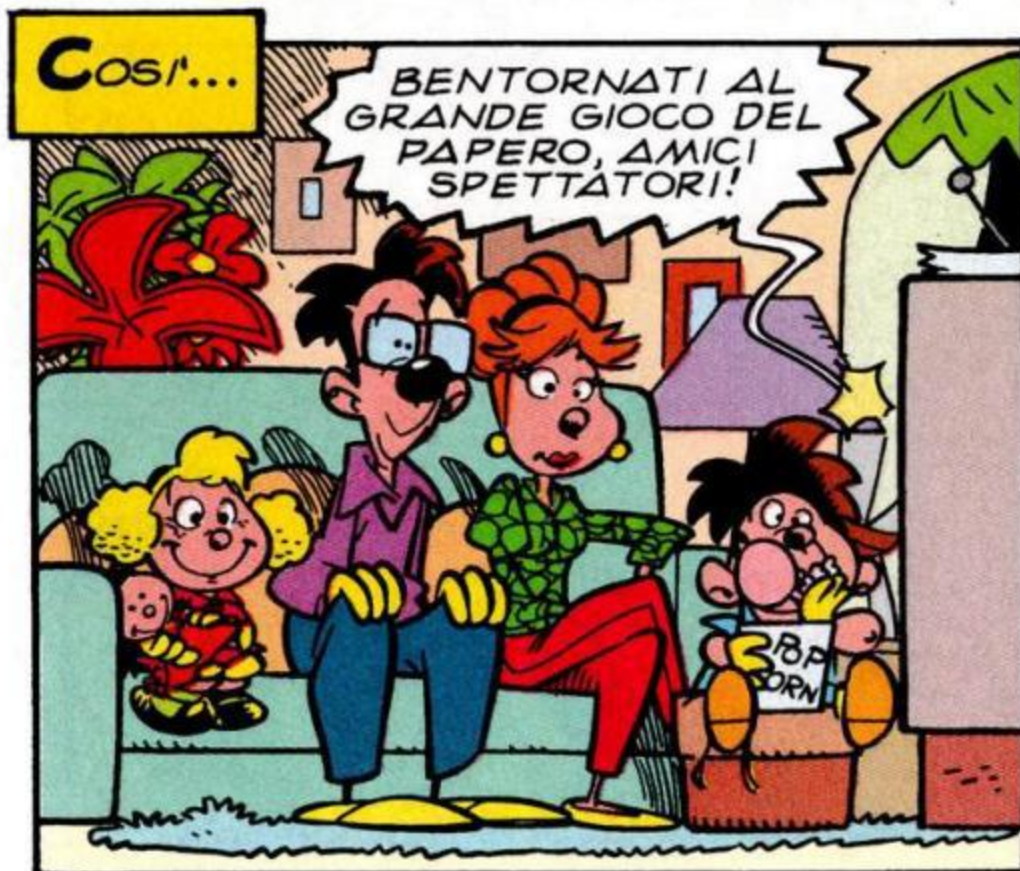




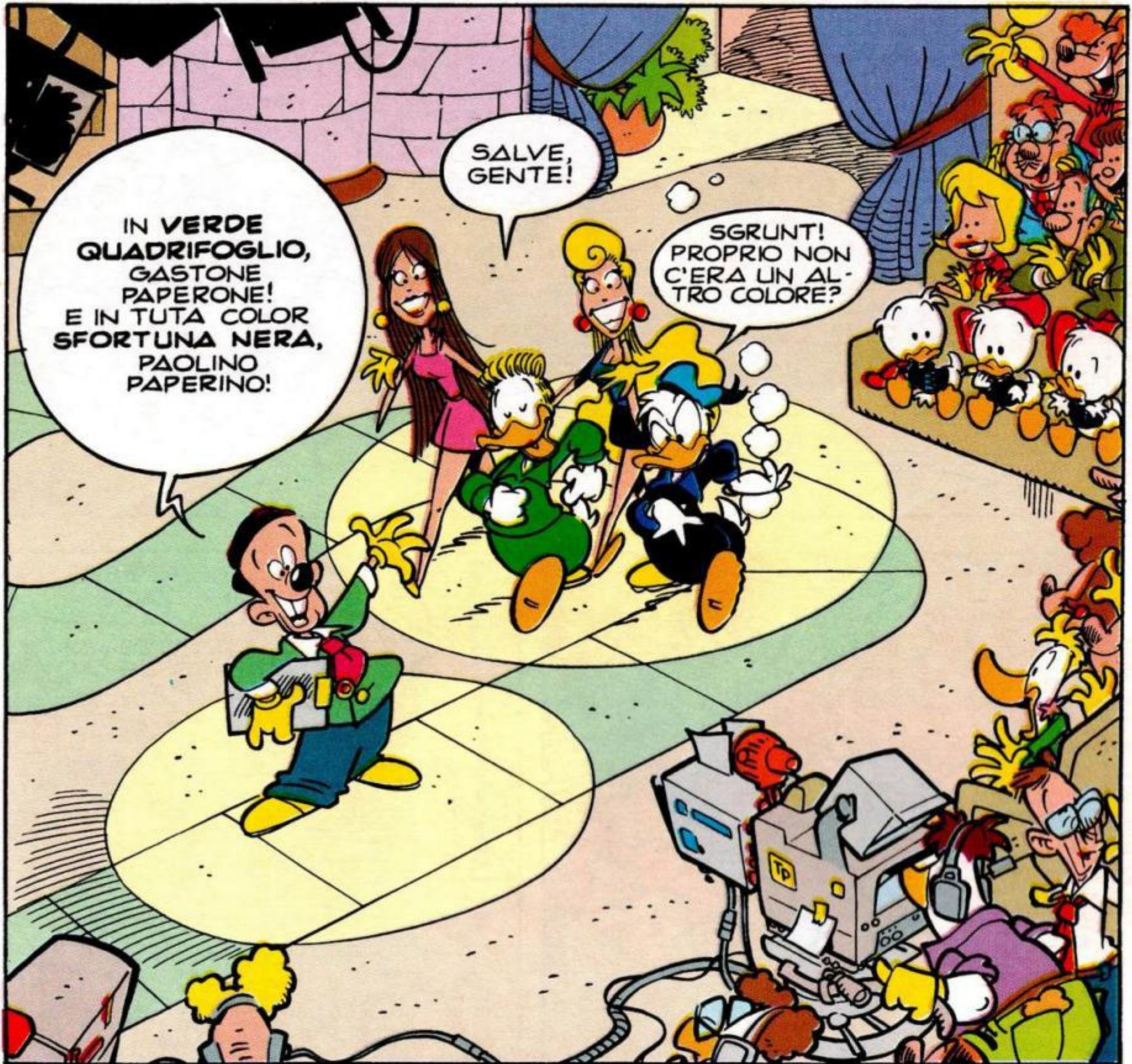




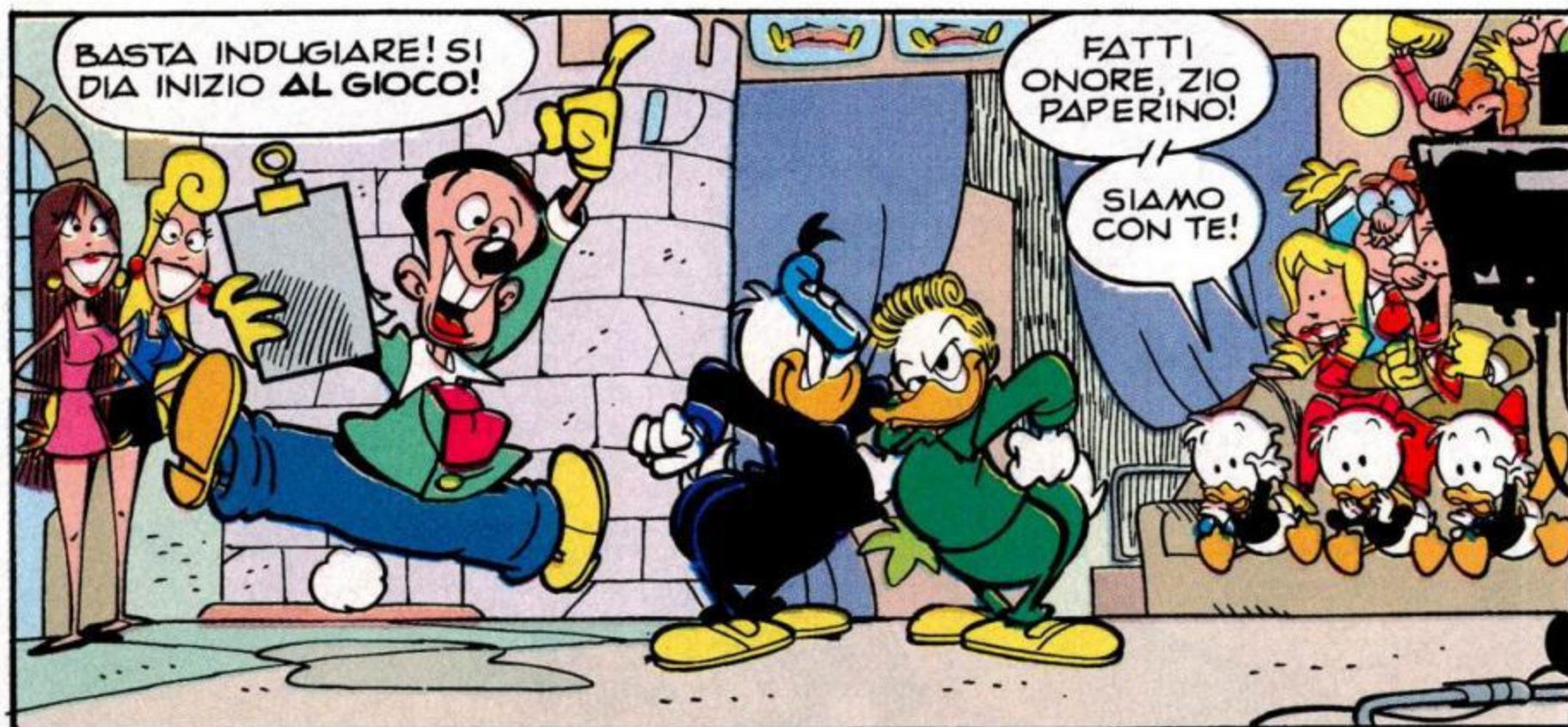




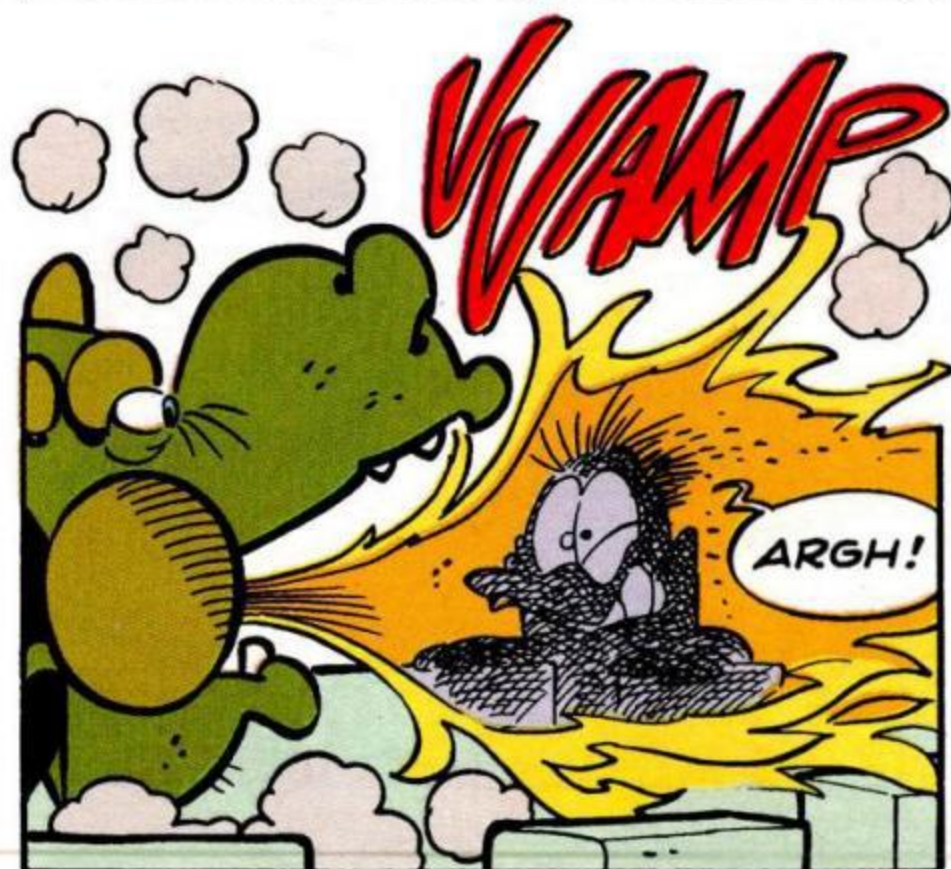








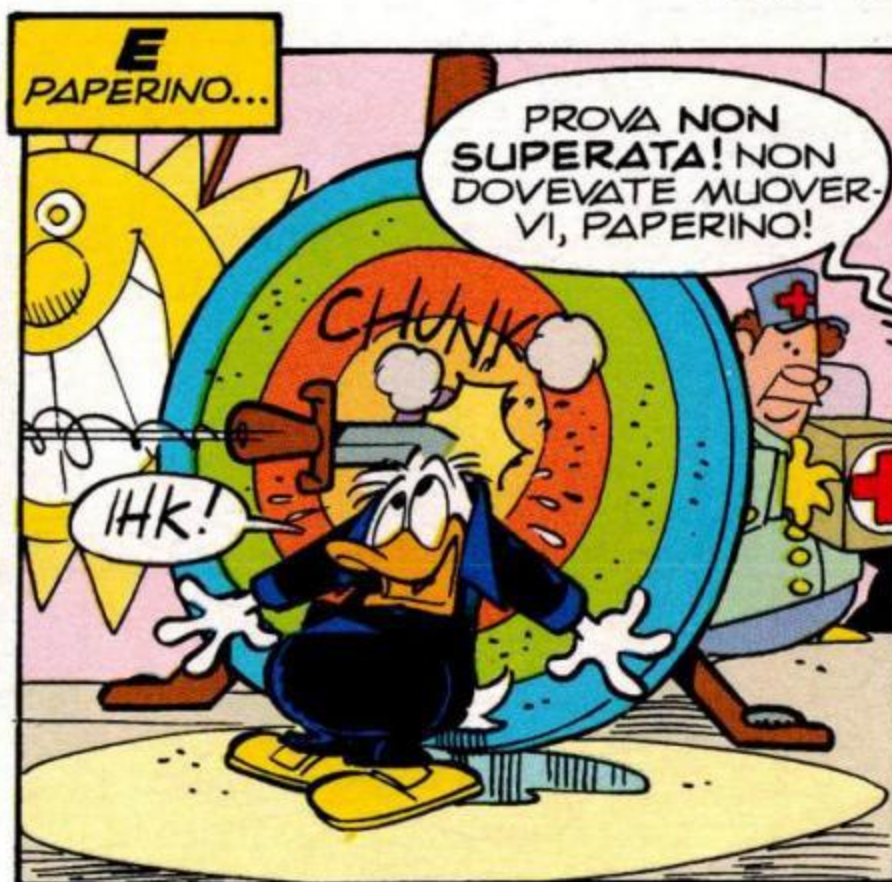






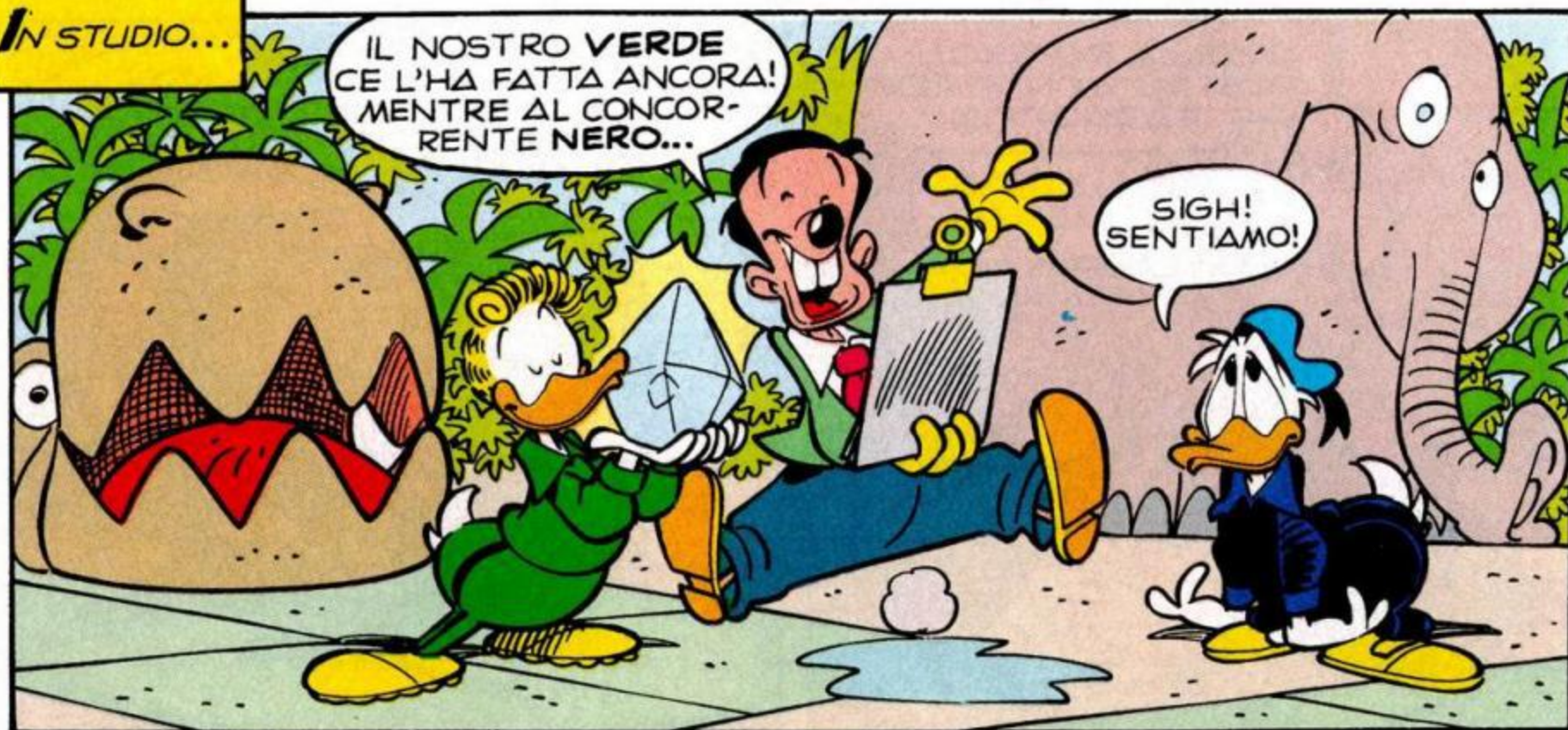








**IN STUDIO...**











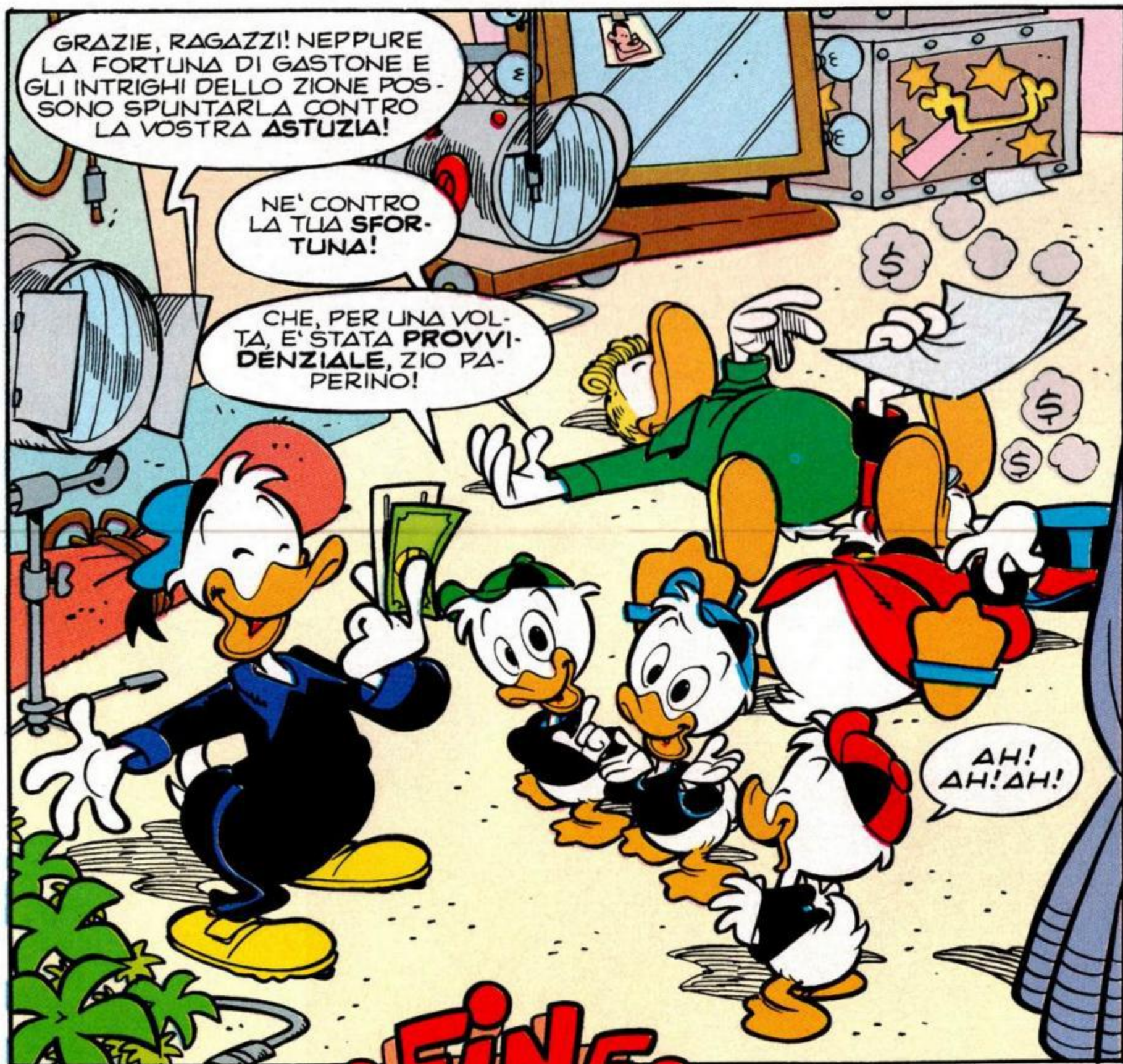












**• FINE •**







# Coccolato al latte.

*Può un cioccolato farti sentire coccolato? Sì, se il latte è quello delle mucche che pascolano tra le verdi valli delle Alpi. Da qui nasce la tenerezza del cioccolato Milka che oltre alla bontà della tavoletta al latte, ti offre altri sei squisiti gusti: al riso soffiato, al caffè, allo yogurt, alla panna, alle nocciole e al cioccolato bianco. Solo così potrai sentirti coccolato dal cioccolato.*



*Milka. La più tenera tentazione.*

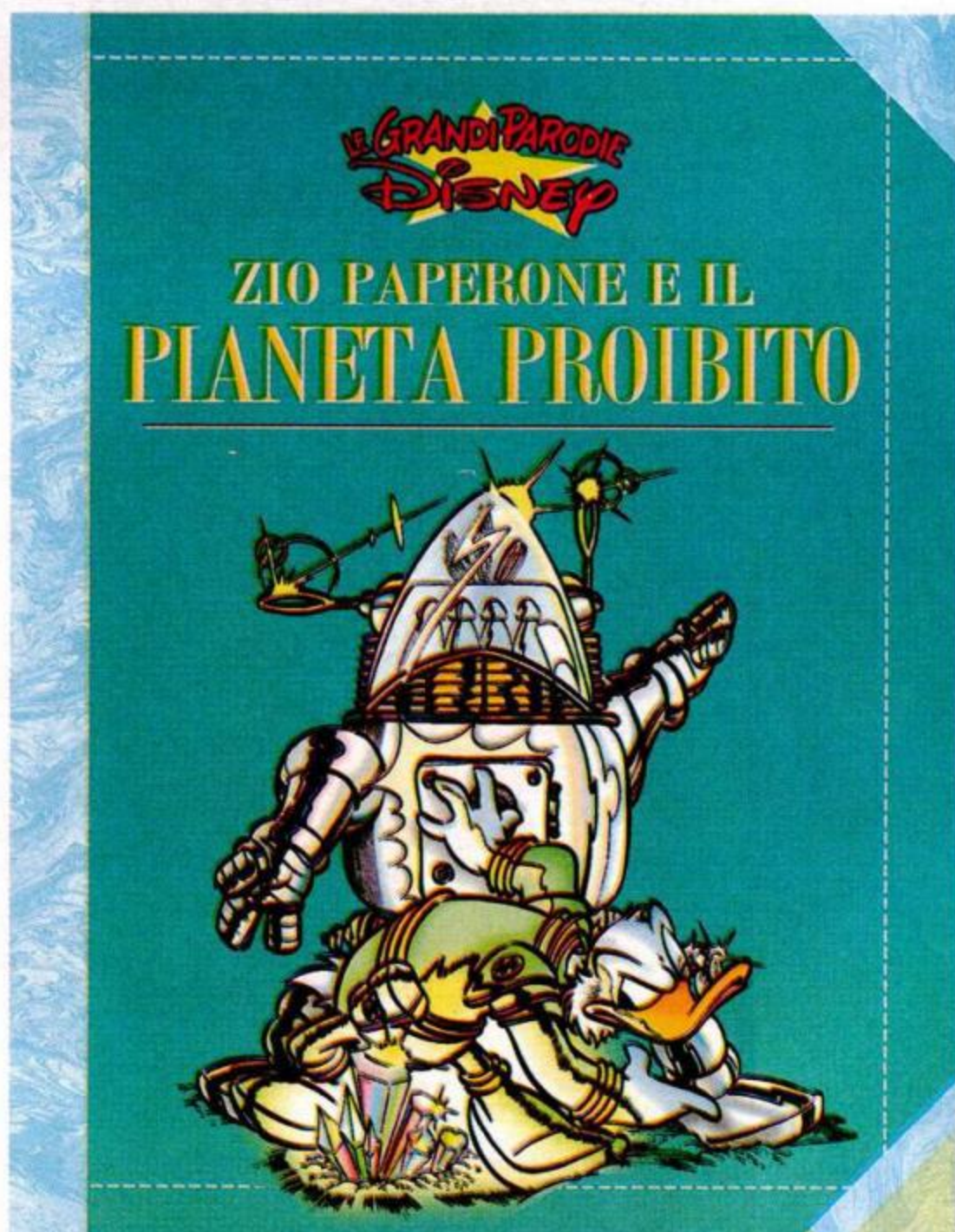


# “C’È NELL’UNIVERSO QUALCUNO PIÙ RICCO DI LUI?”

TUTTA LA STORIA  
IN UN GRANDE VOLUME.

## IN EDICOLA OGNI MESE

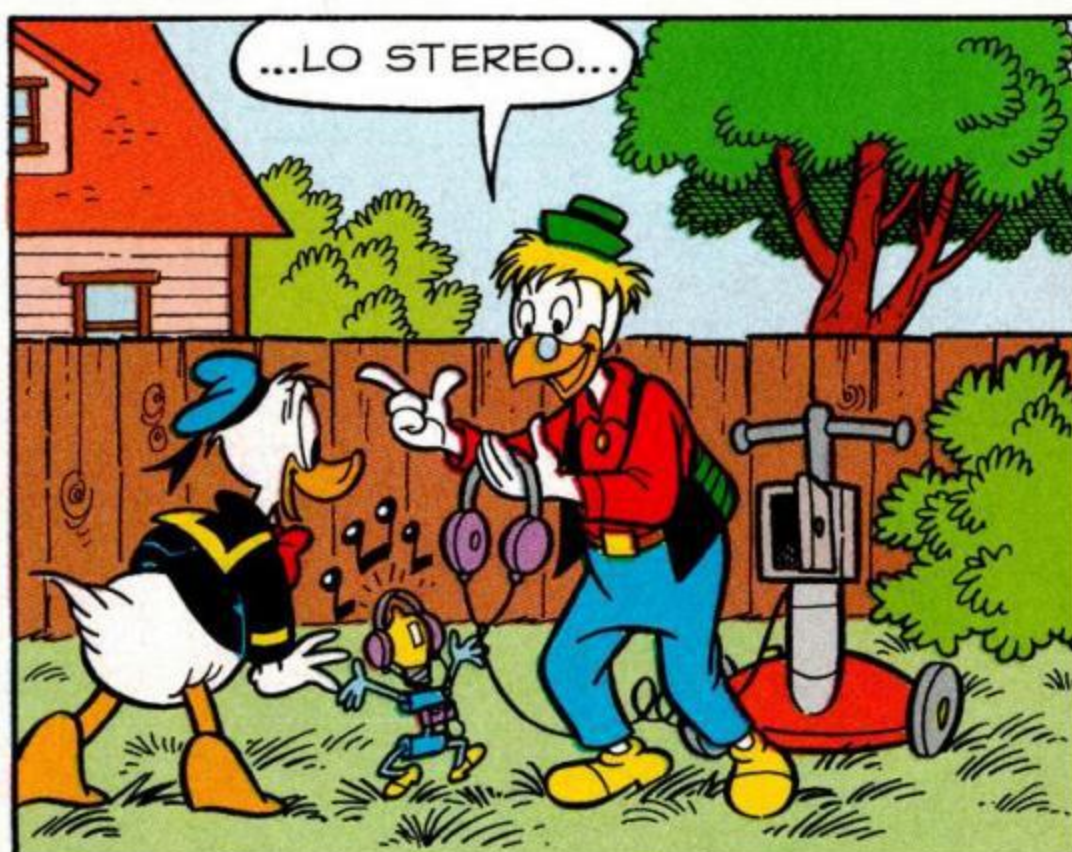
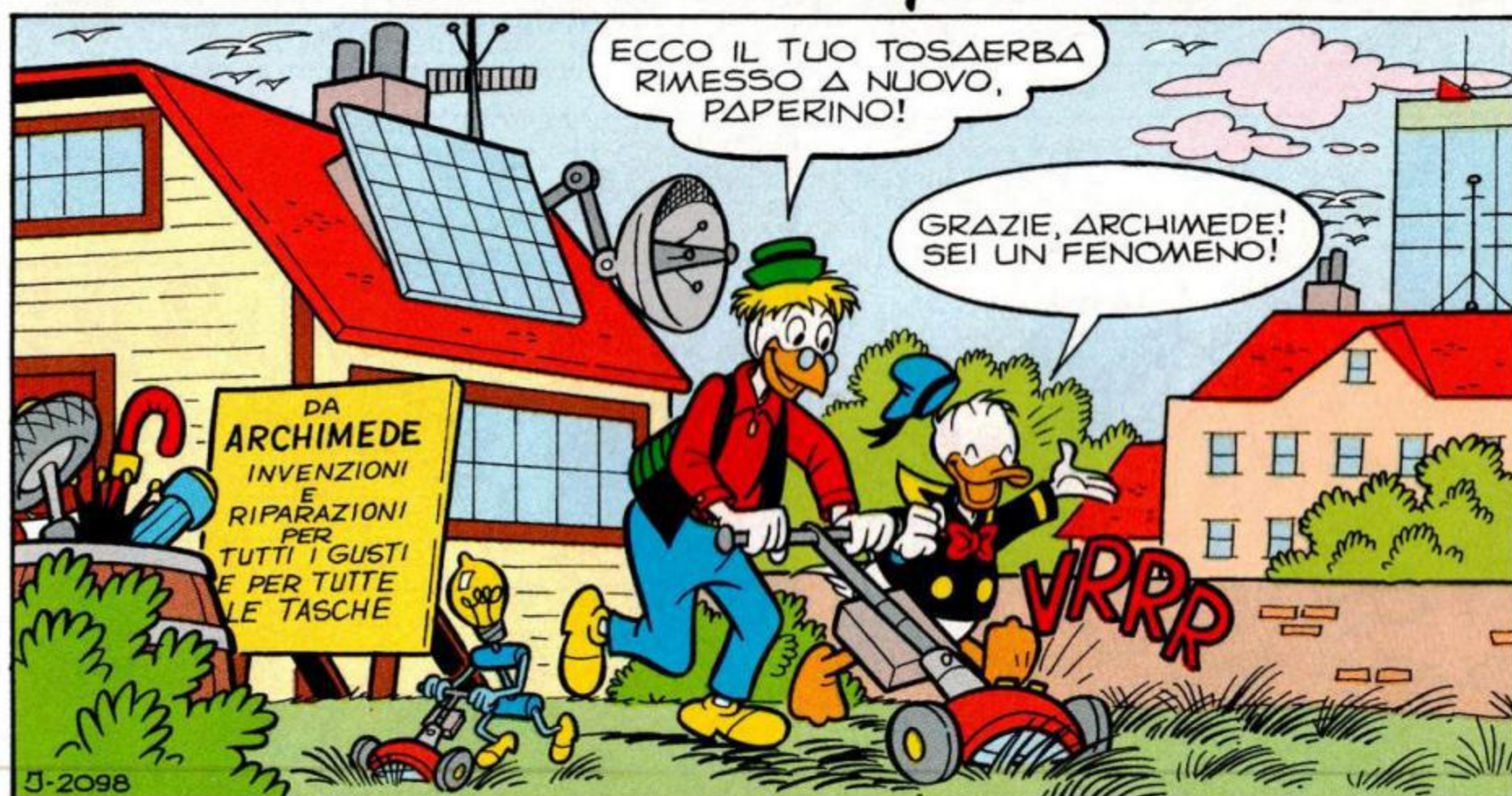
“Le Grandi Parodie Disney”.  
Storie complete rilegate  
in volume, con tante pagine  
in più e una splendida  
copertina che fa di ogni  
numero un libro da collezio-  
nare. Per vecchi e nuovi  
appassionati del mondo  
Disney è un appuntamento  
da non perdere. In edicola a  
febbraio “Zio Paperone e il  
pianeta proibito”.





# ARCHIMEDE e l'effetto DISTRATTOSIO

WALT DISNEY



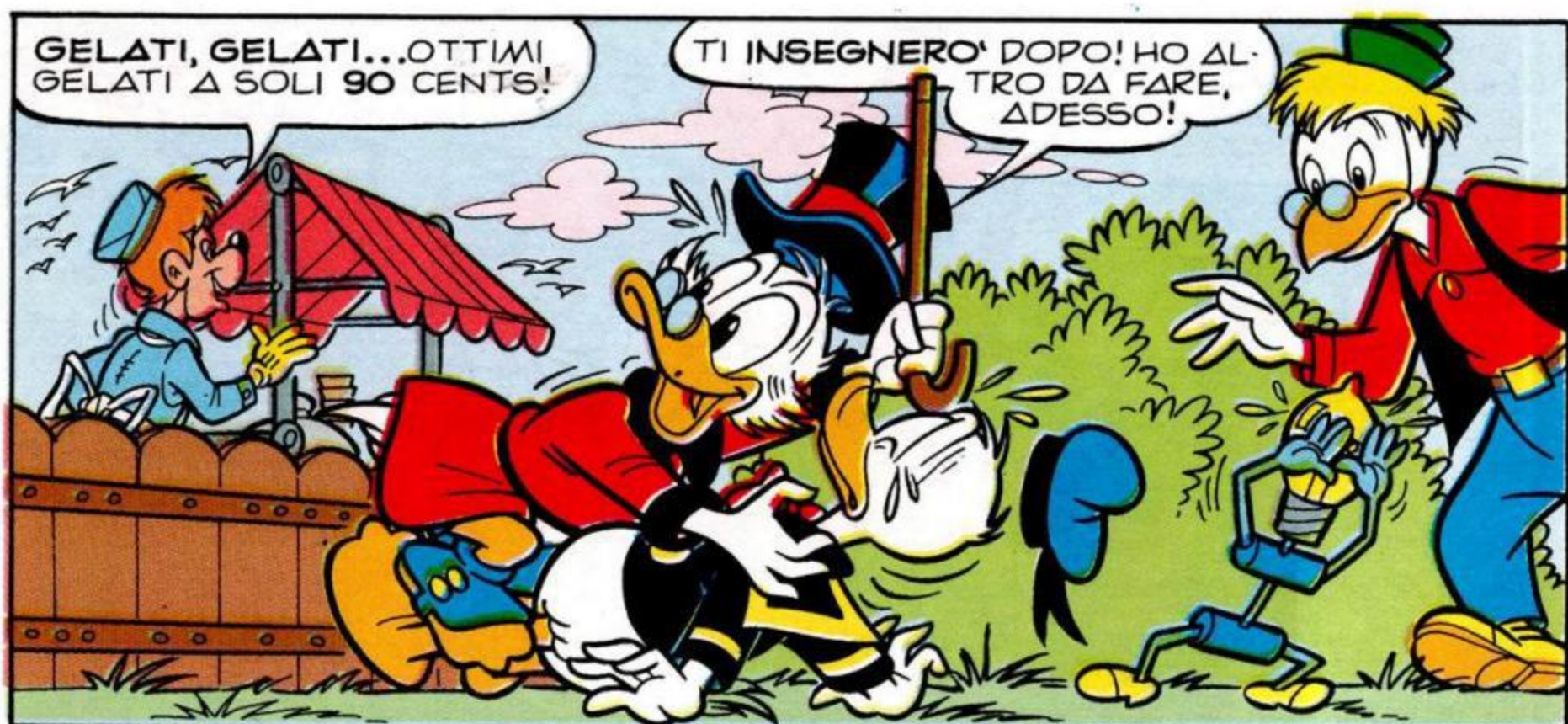
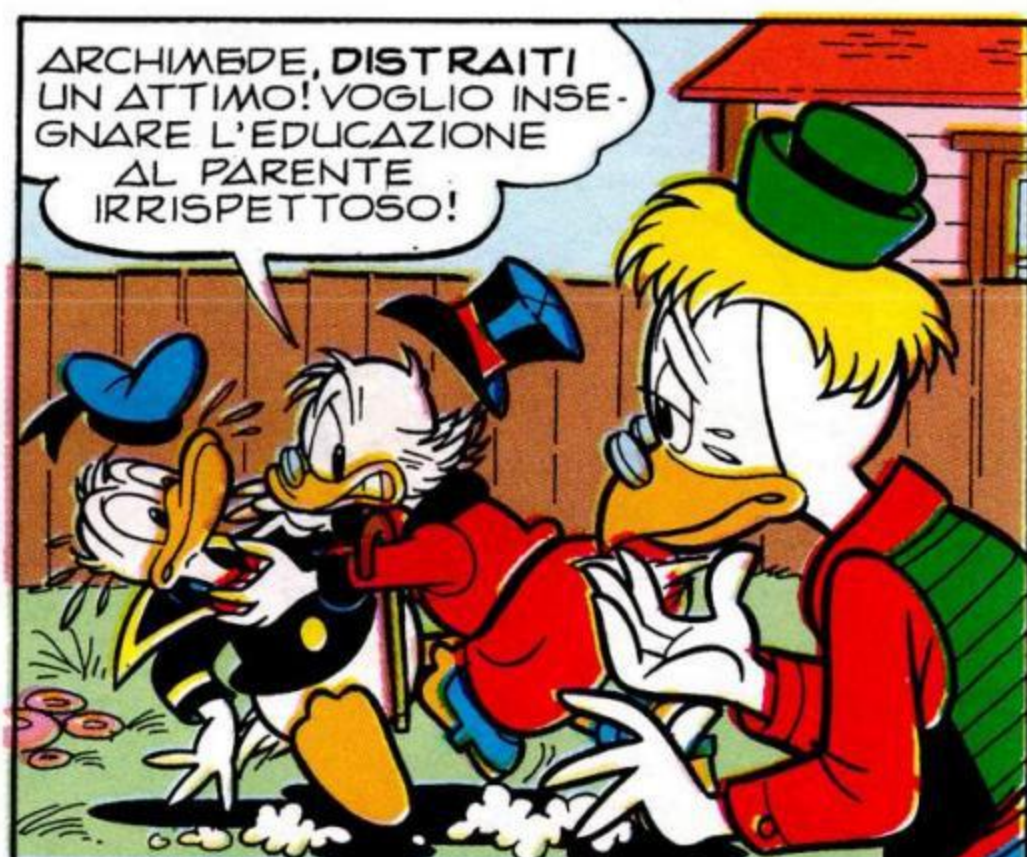
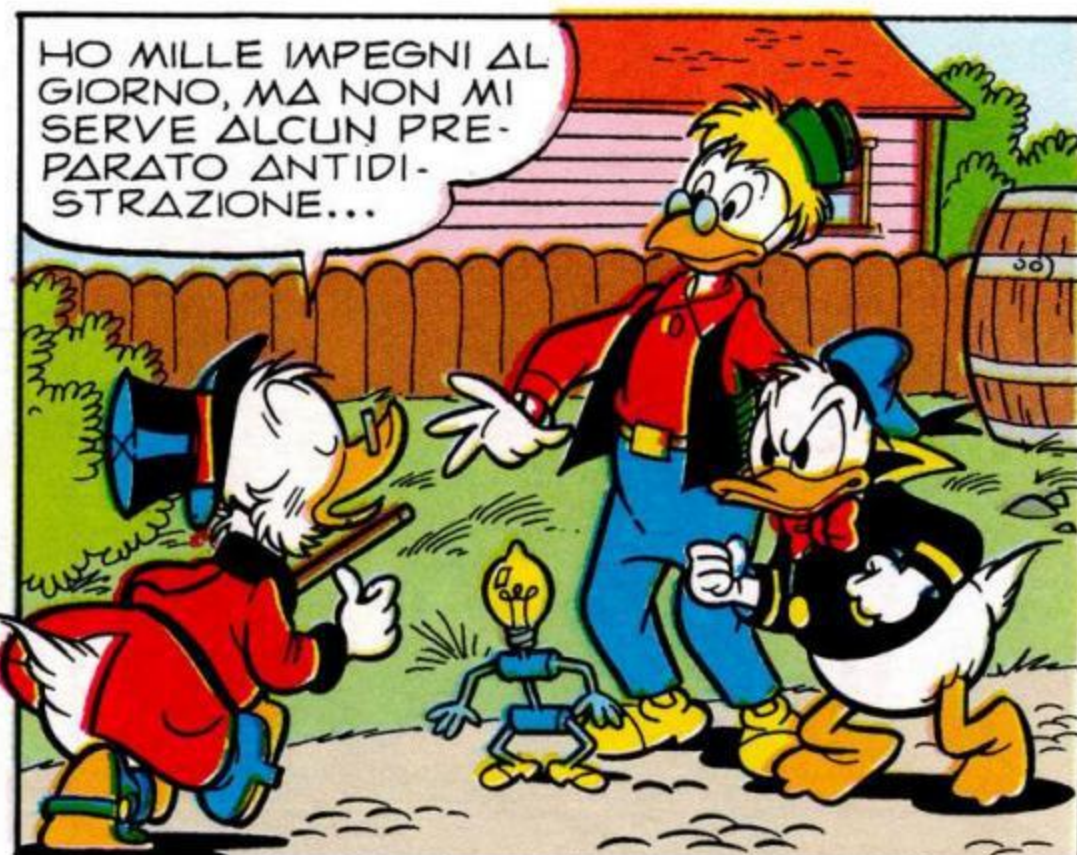




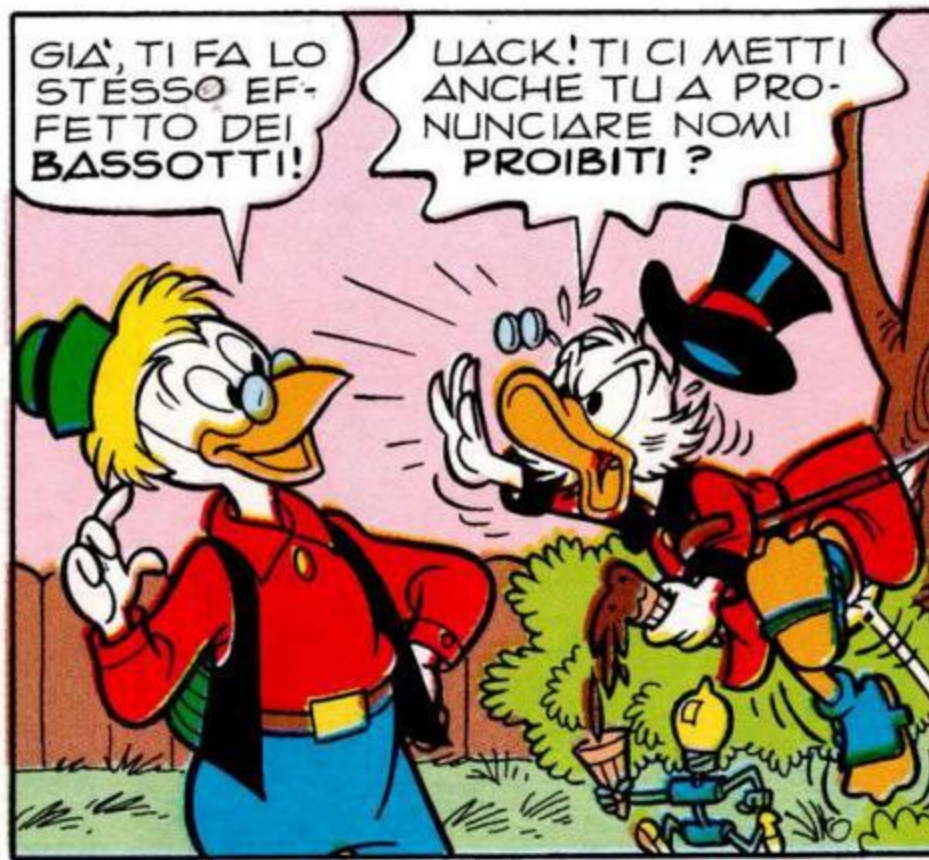
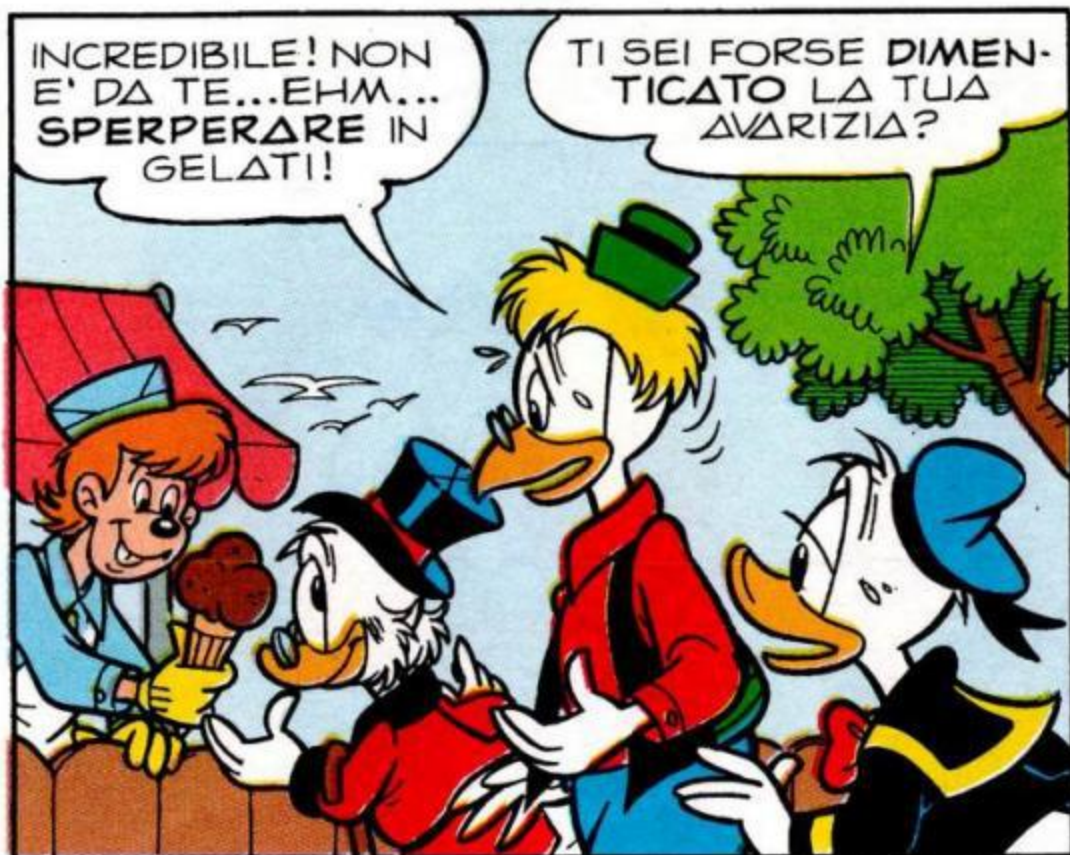








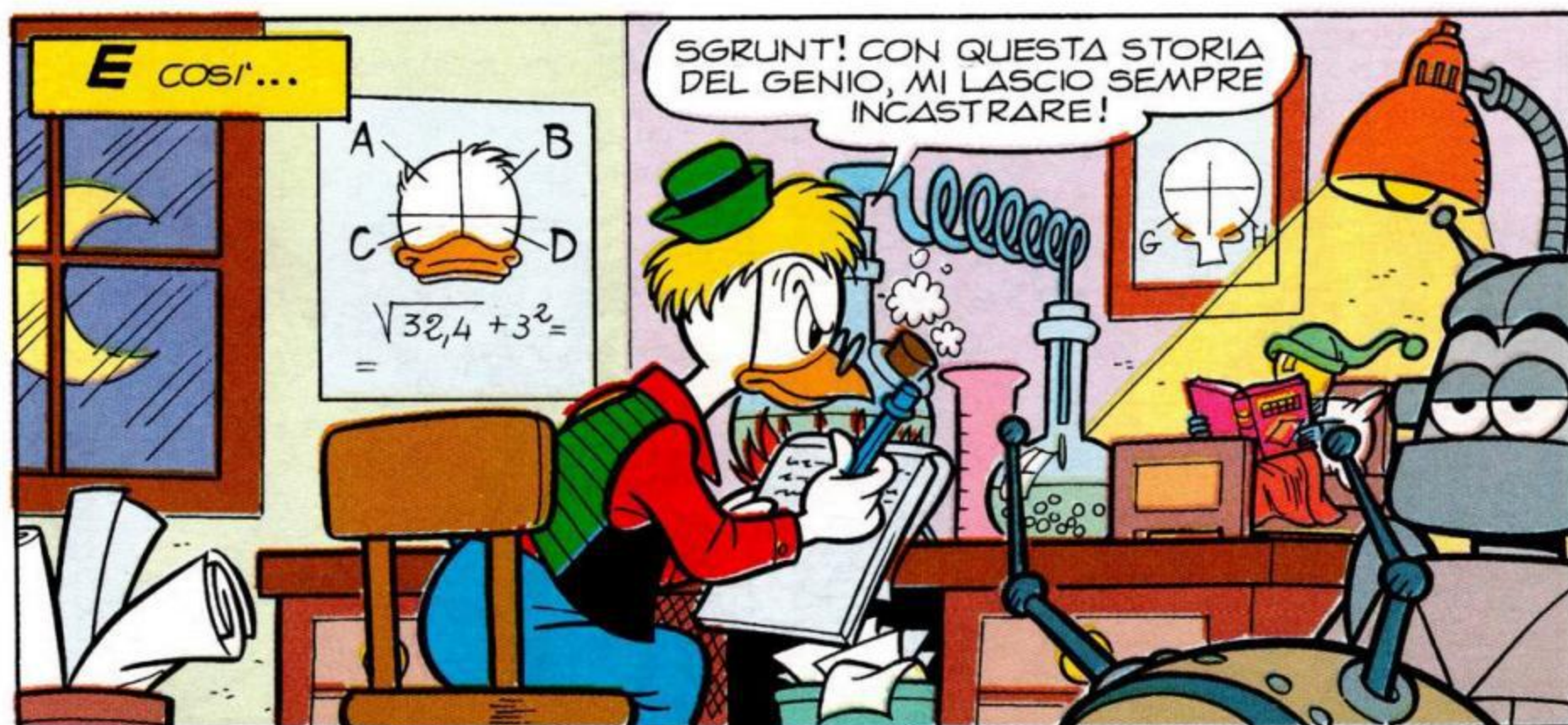
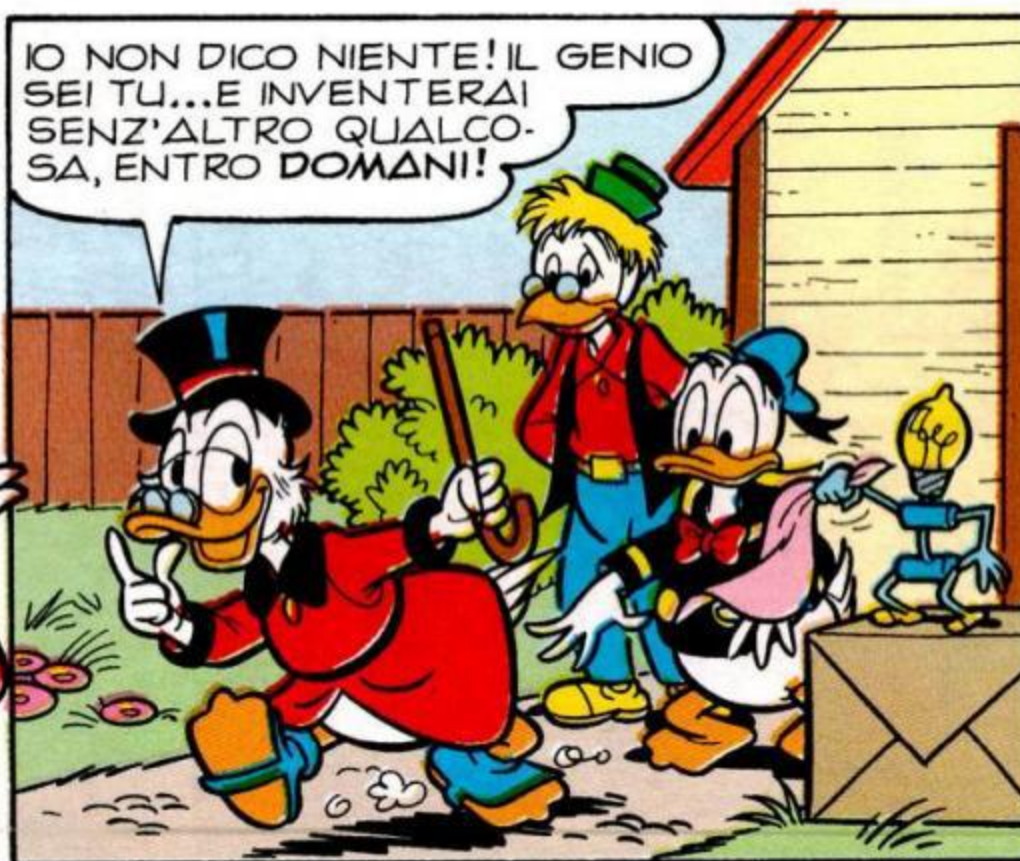
















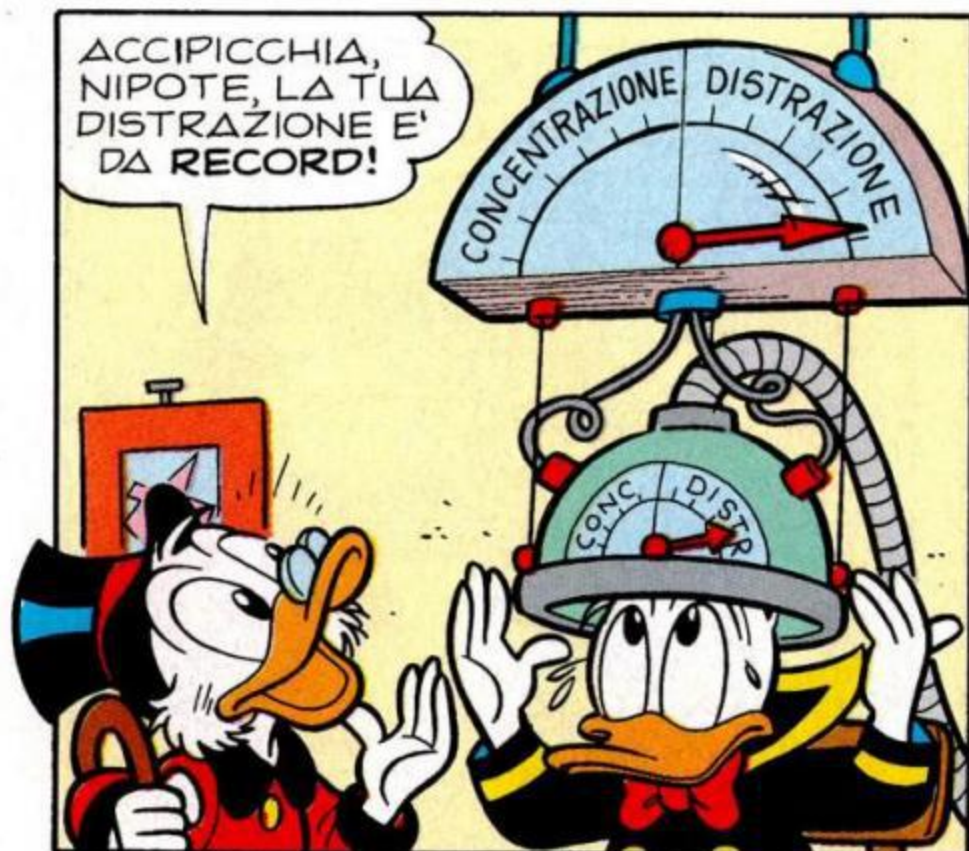




E, FINALMENTE, DUE ORE DOPO...















**E**CCO, COSA SUCCEDDE...

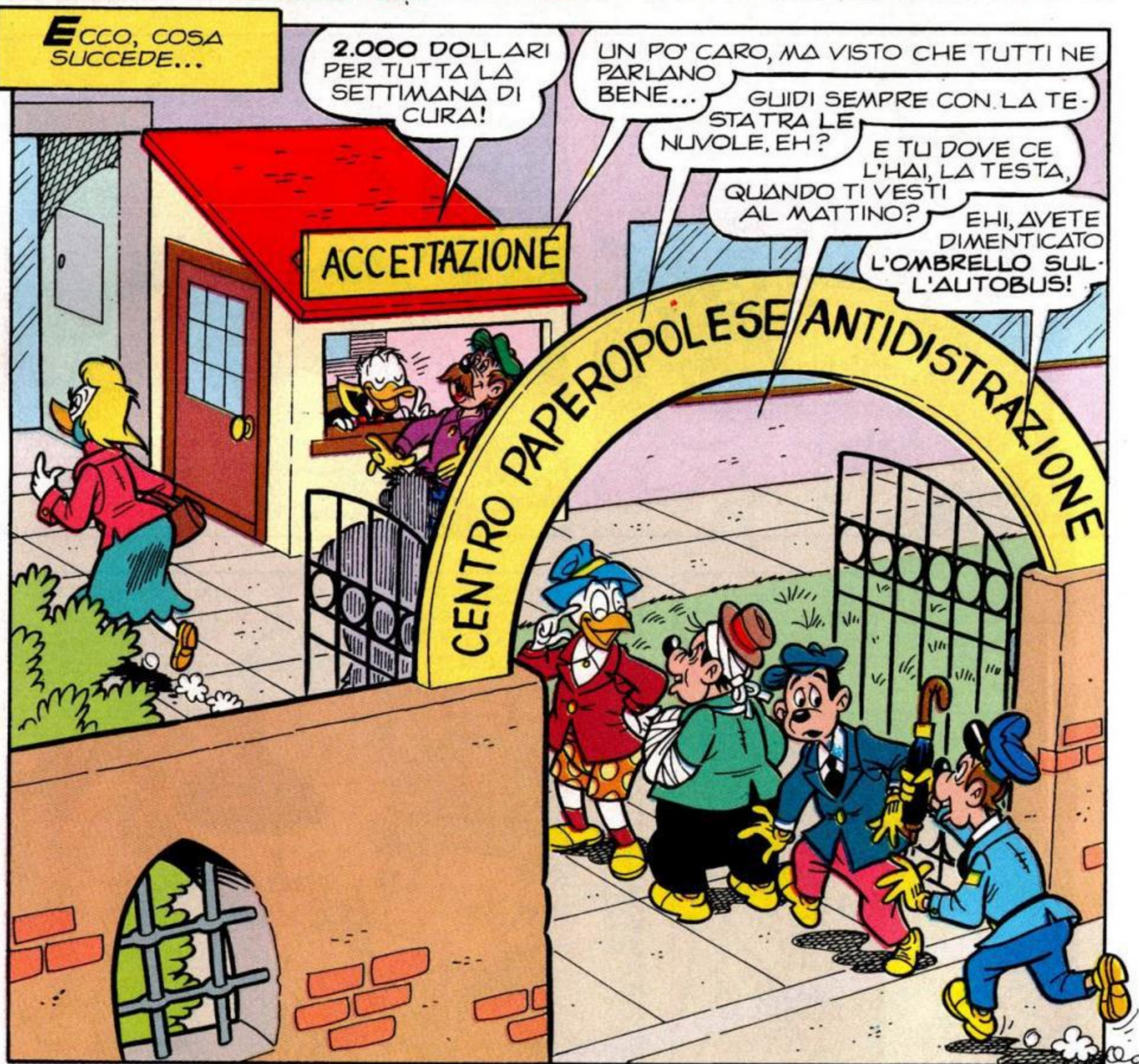
2.000 DOLLARI PER TUTTA LA SETTIMANA DI CURA!

UN PO' CARO, MA VISTO CHE TUTTI NE PARLANO BENE...

GUIDI SEMPRE CON LA TESTA TRA LE NUVOLE, EH?

E TU DOVE CE L'HAI, LA TESTA, QUANDO TI VESTI AL MATTINO?

EHI, AVETE DIMENTICATO L'OMBRELLO SULL'AUTOBUS!







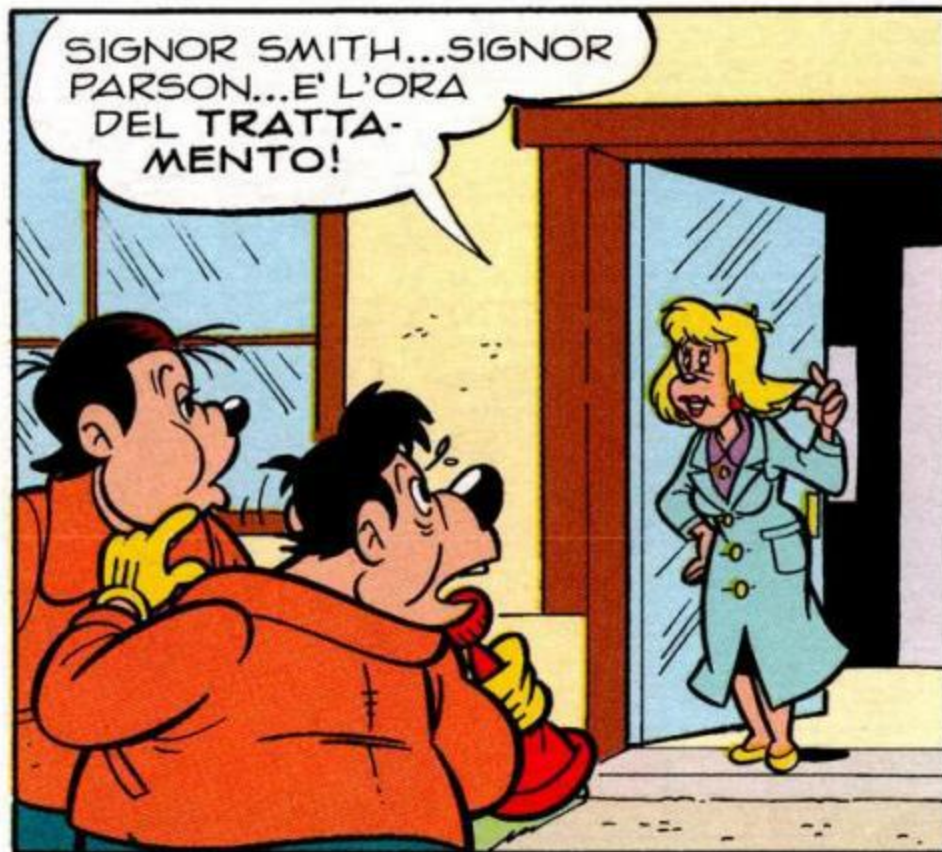
**C**OSA CHE FA MOLTO PIACERE A QUALCUNO...



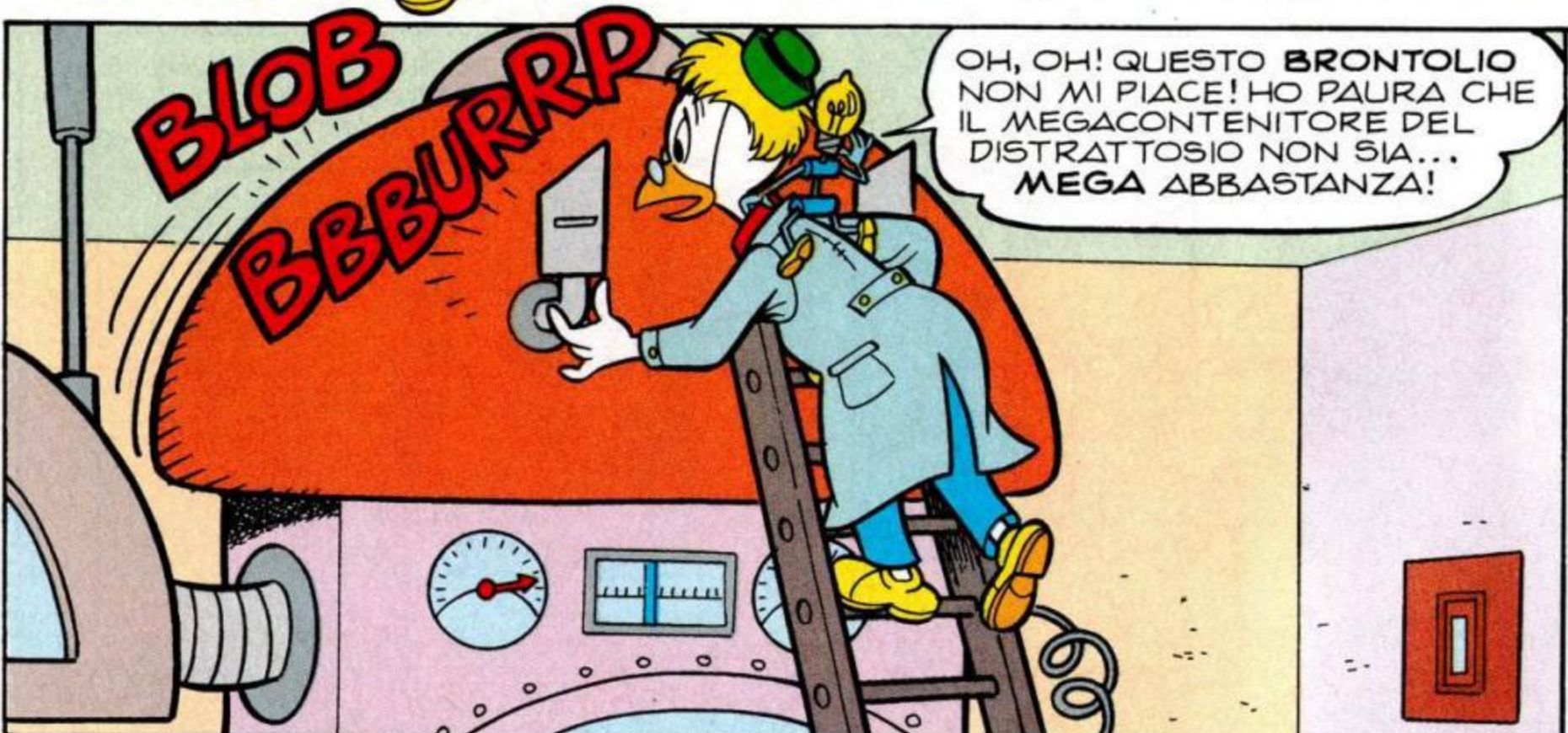








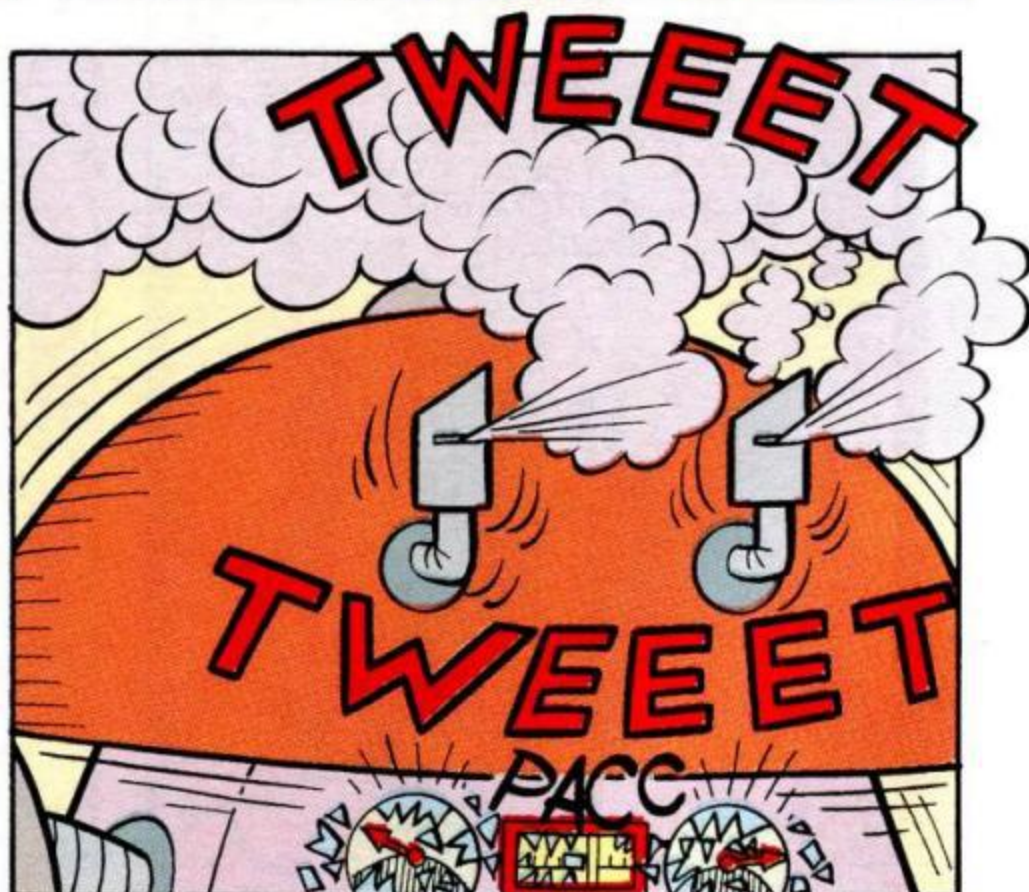
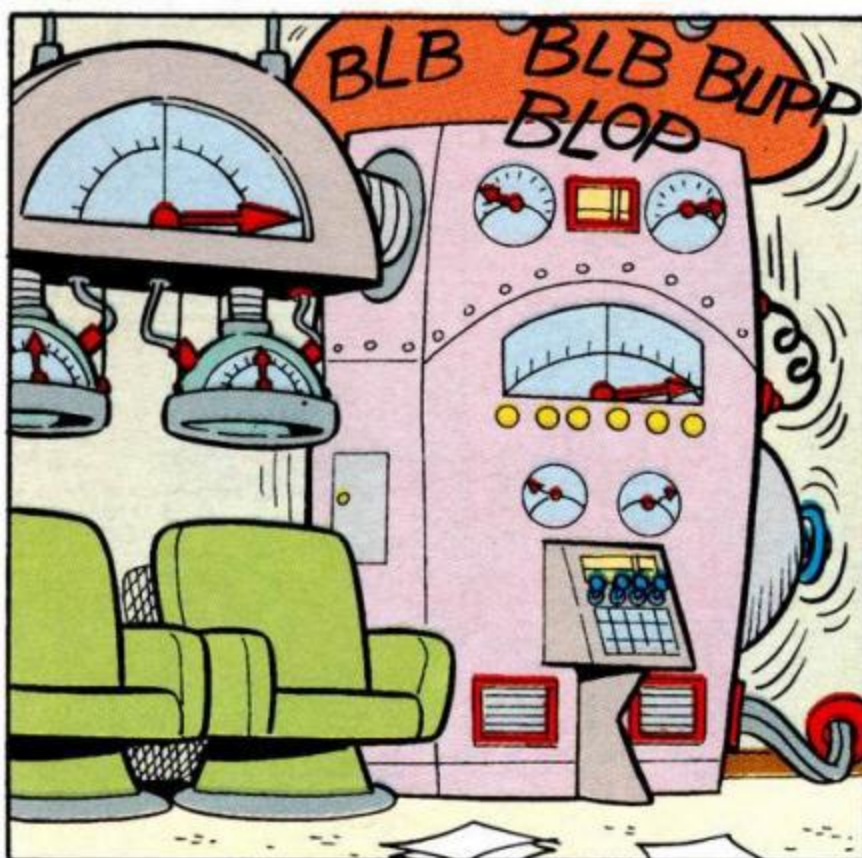




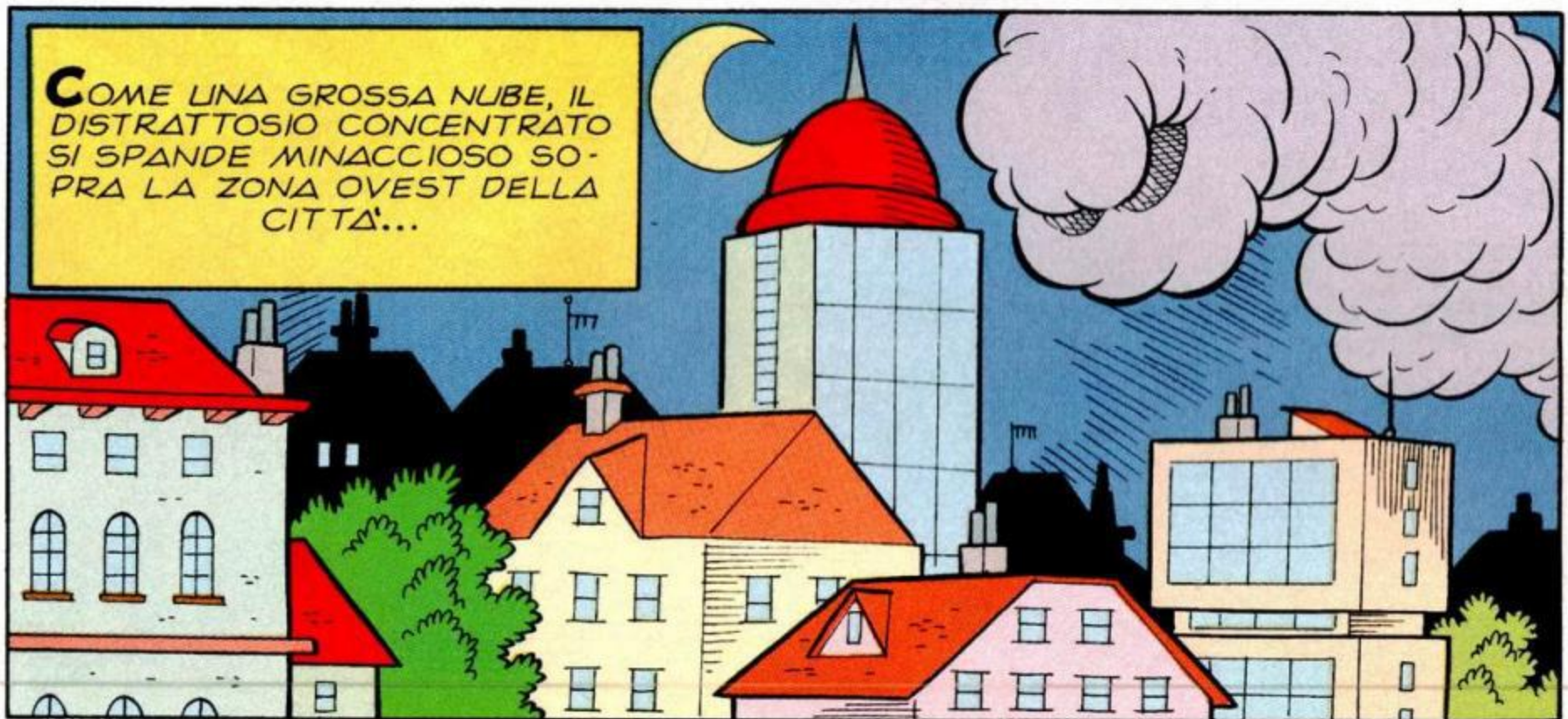




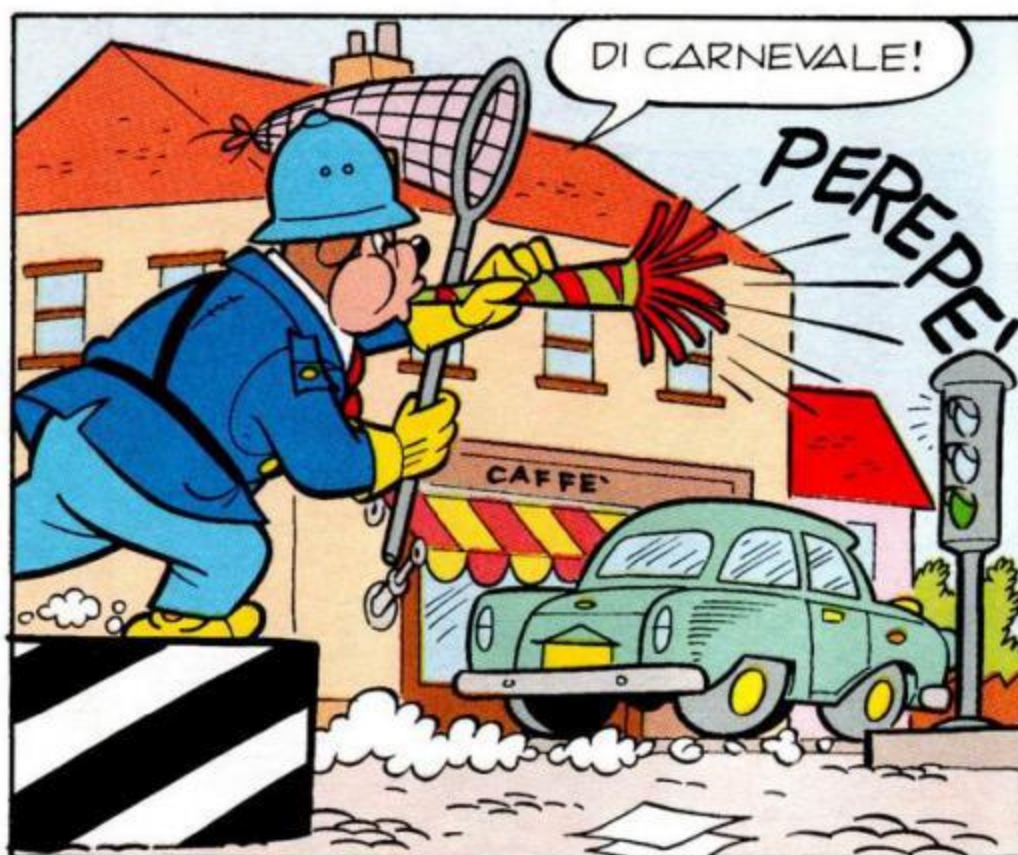
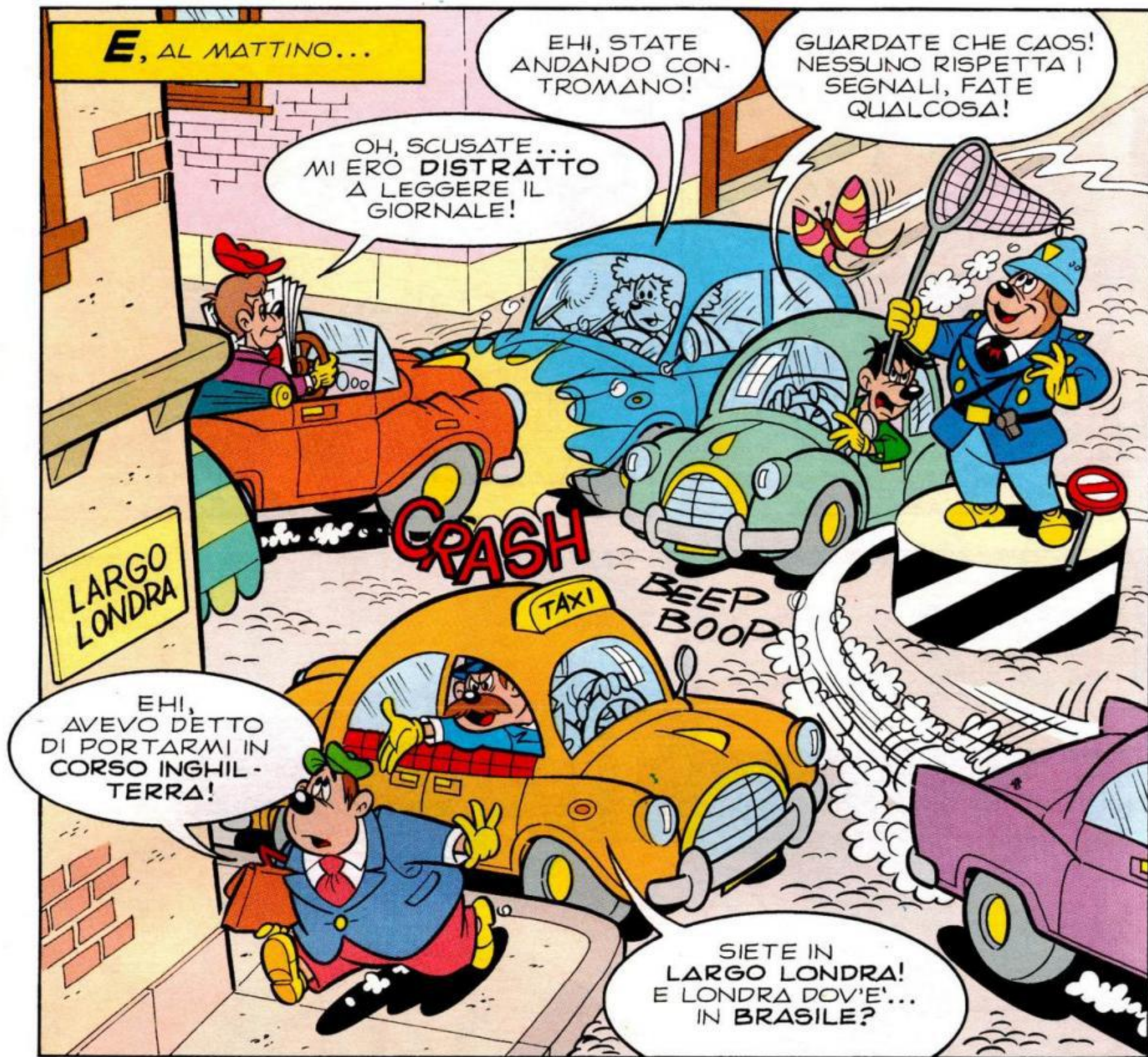
























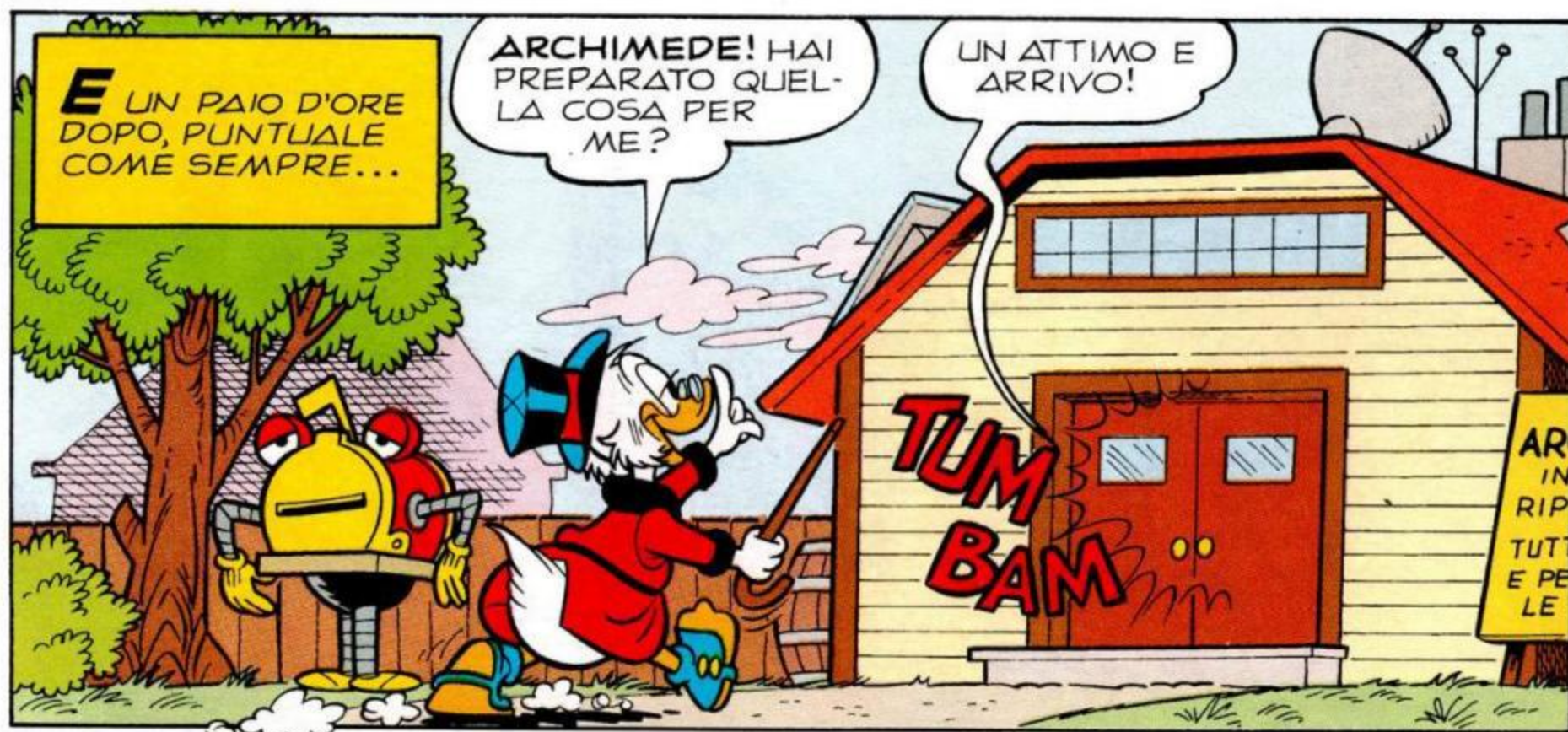
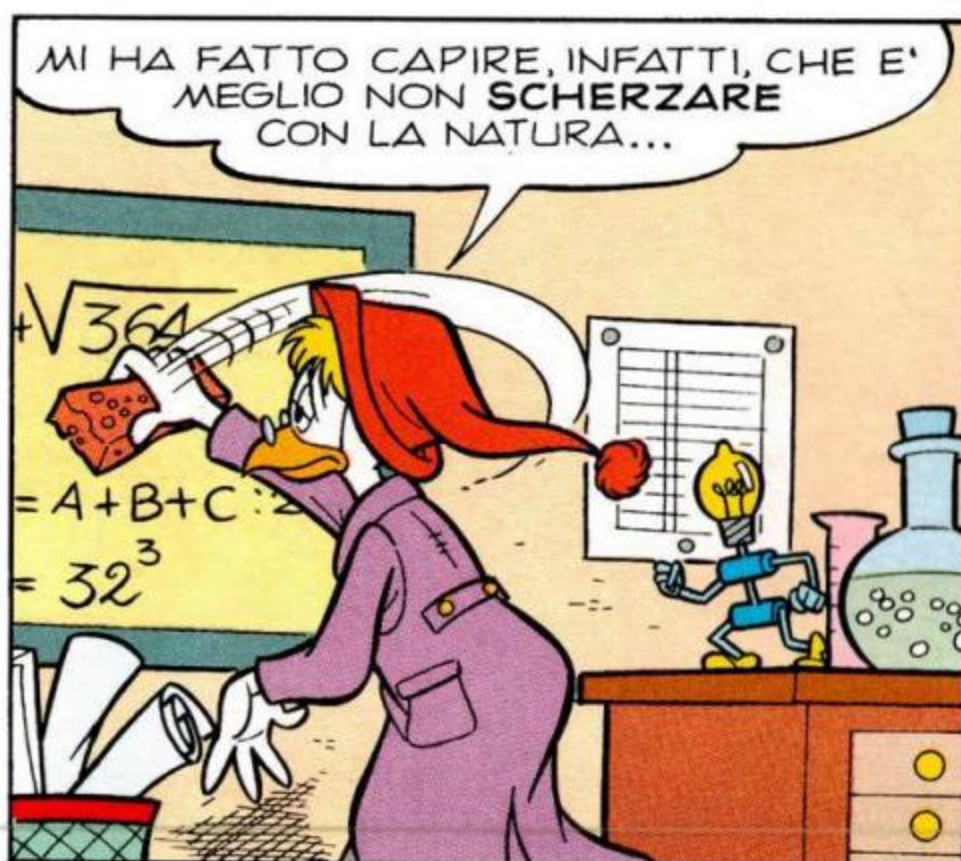
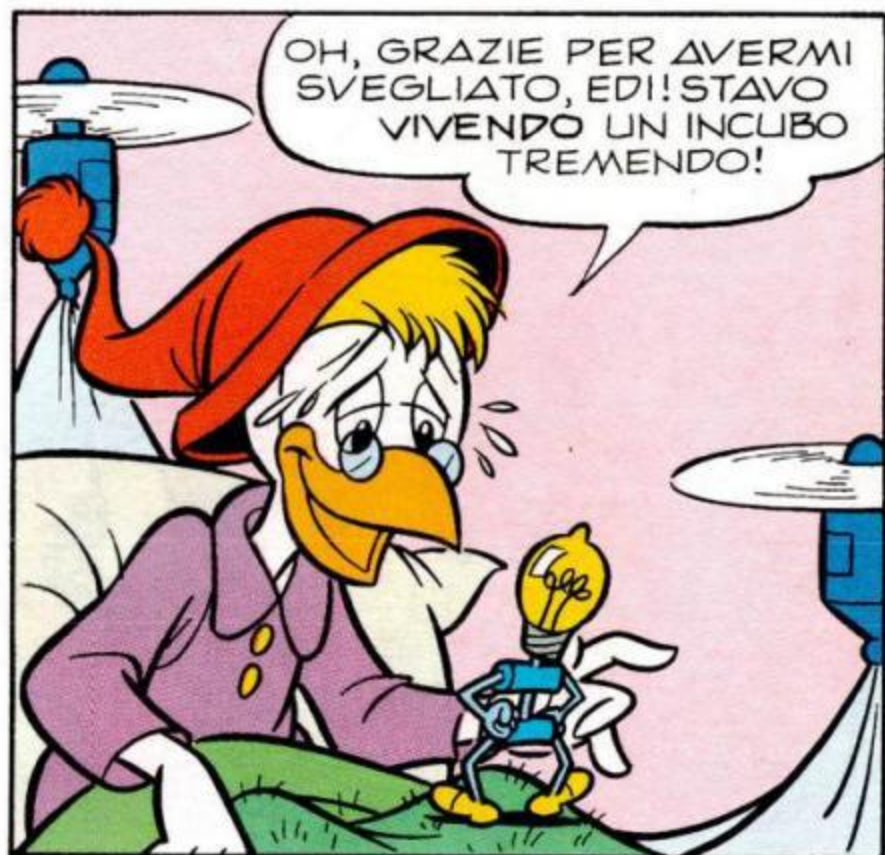
**INTANTO...**



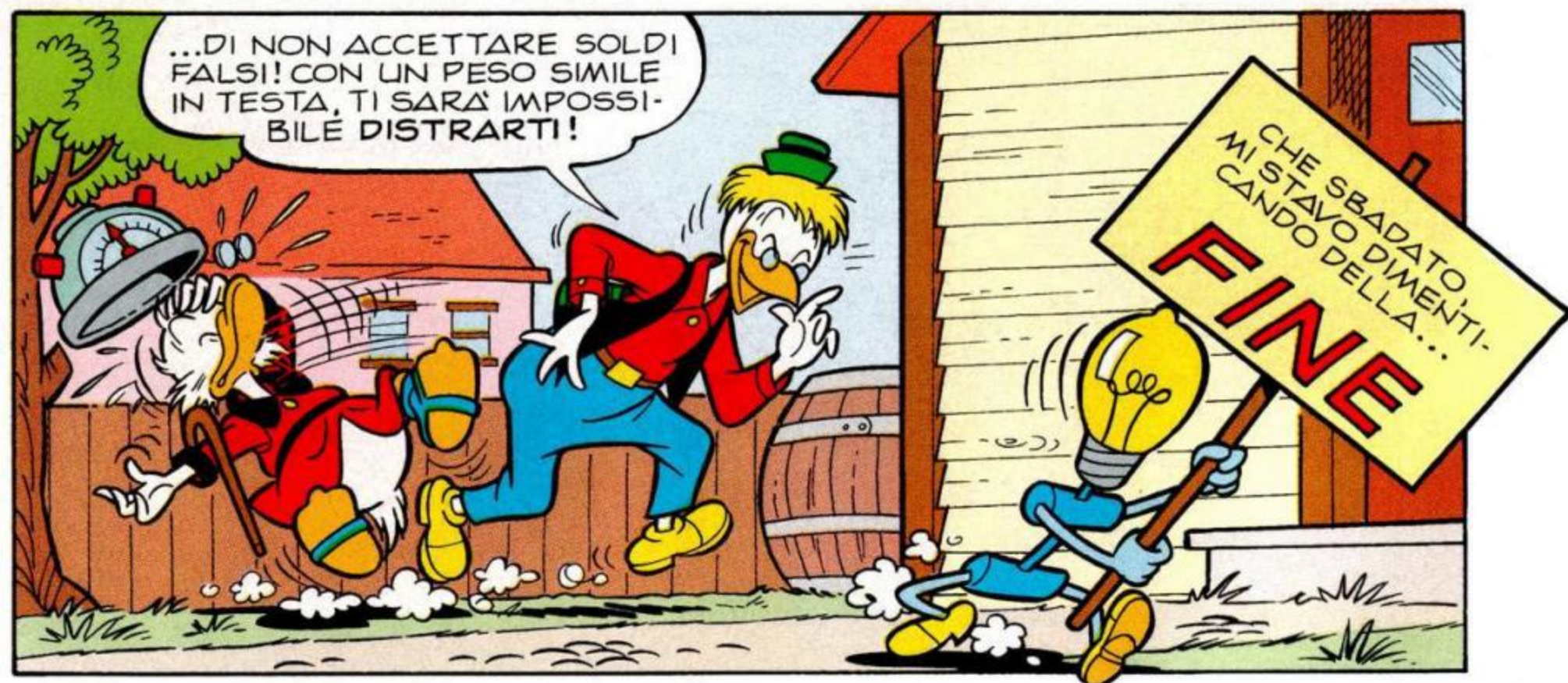










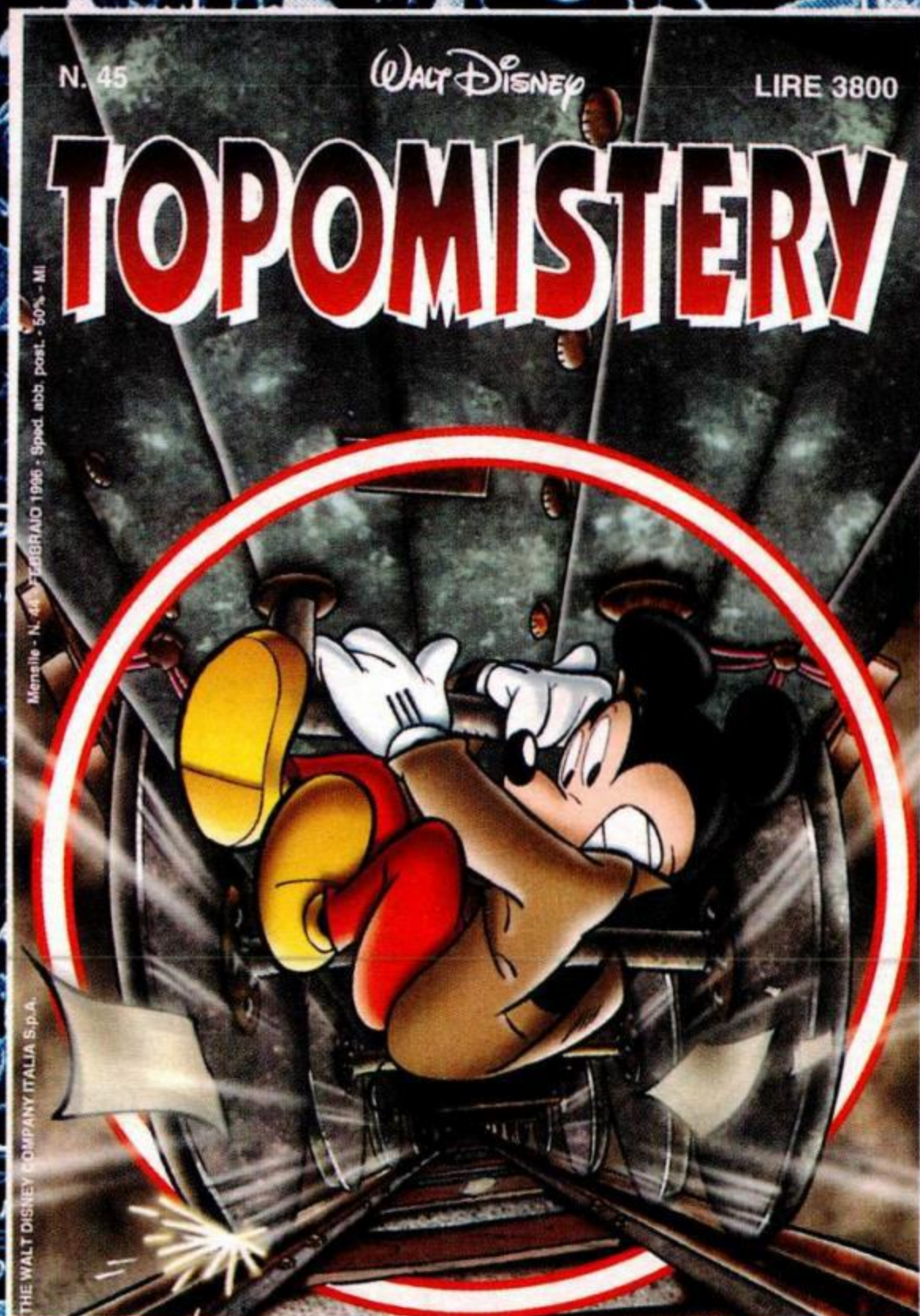




YUK! MA E'...

**"Pronto Topolino?"**

**C'è un giallo da risolvere!"**



NORMALE! NON AVRAI  
DAVVERO  
CREDITO CHE  
CI FOSSERO ...

SCUSATE IL  
COMMISSARIO!  
UNA FACCE  
URGENTE!

click  
CLIC

RE...  
RESTA, SE  
VUC...

VE...VEN  
GO ANCH'IO  
PIPPO!

FAL  
OP?

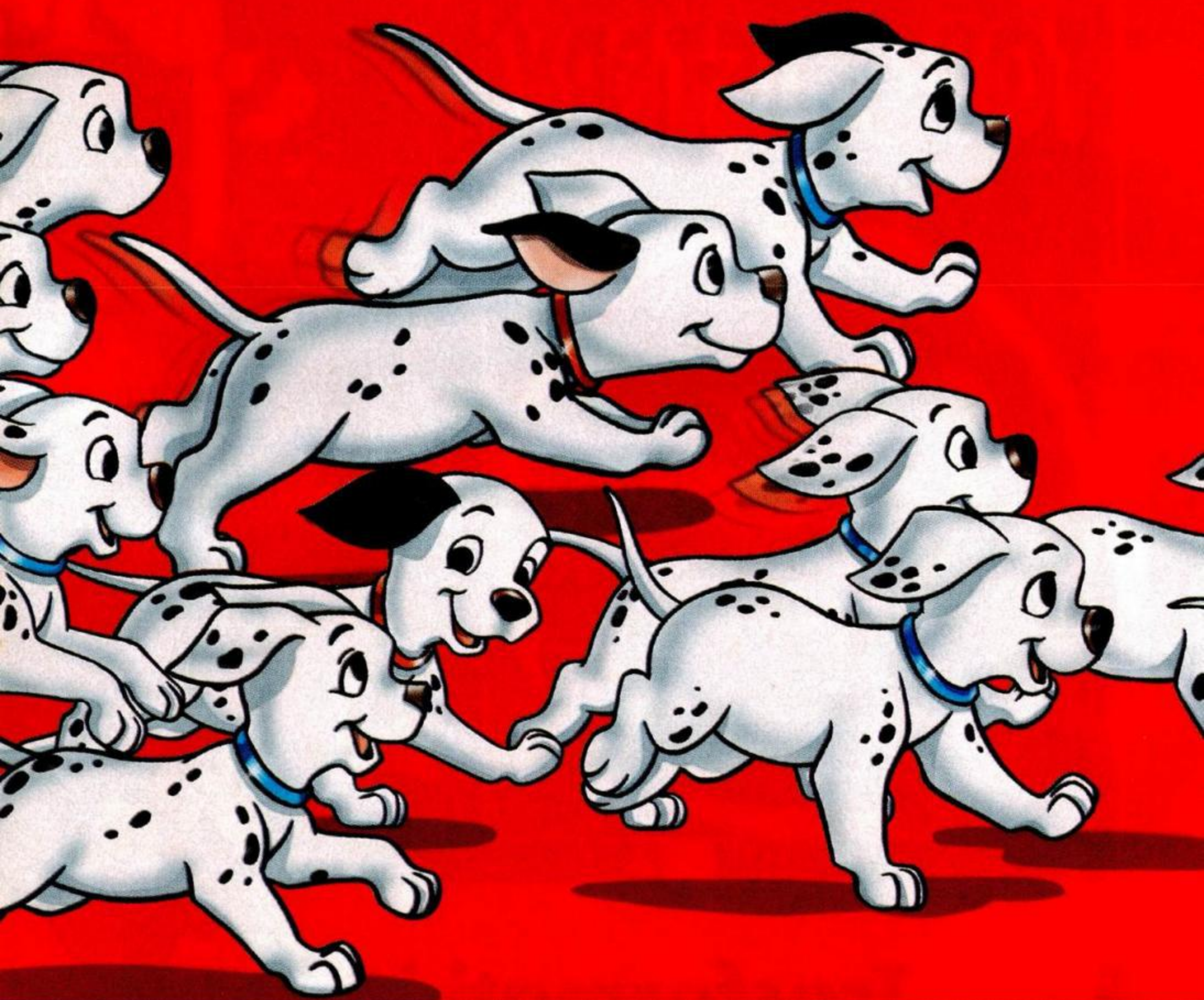
ECCO...

**E tu? Trasformati in  
detective con TOPOMISTERY**





# CAAAA

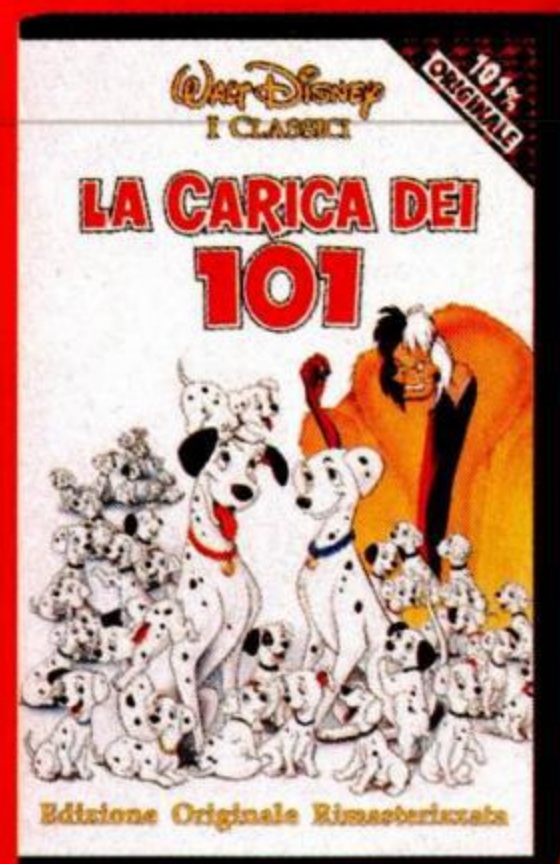


**Per la prima volta in videocassetta il Clas**



# RICA!

©The Walt Disney Company



sico Originale Walt Disney.





**La teoria della relatività?**  
*Cose da scienziati.*  
**Lo sbarco sulla luna?**  
*Faccende da astronauti.*



**È IN EDICOLA**

**I segreti  
dell'Universo?**  
*Roba da*

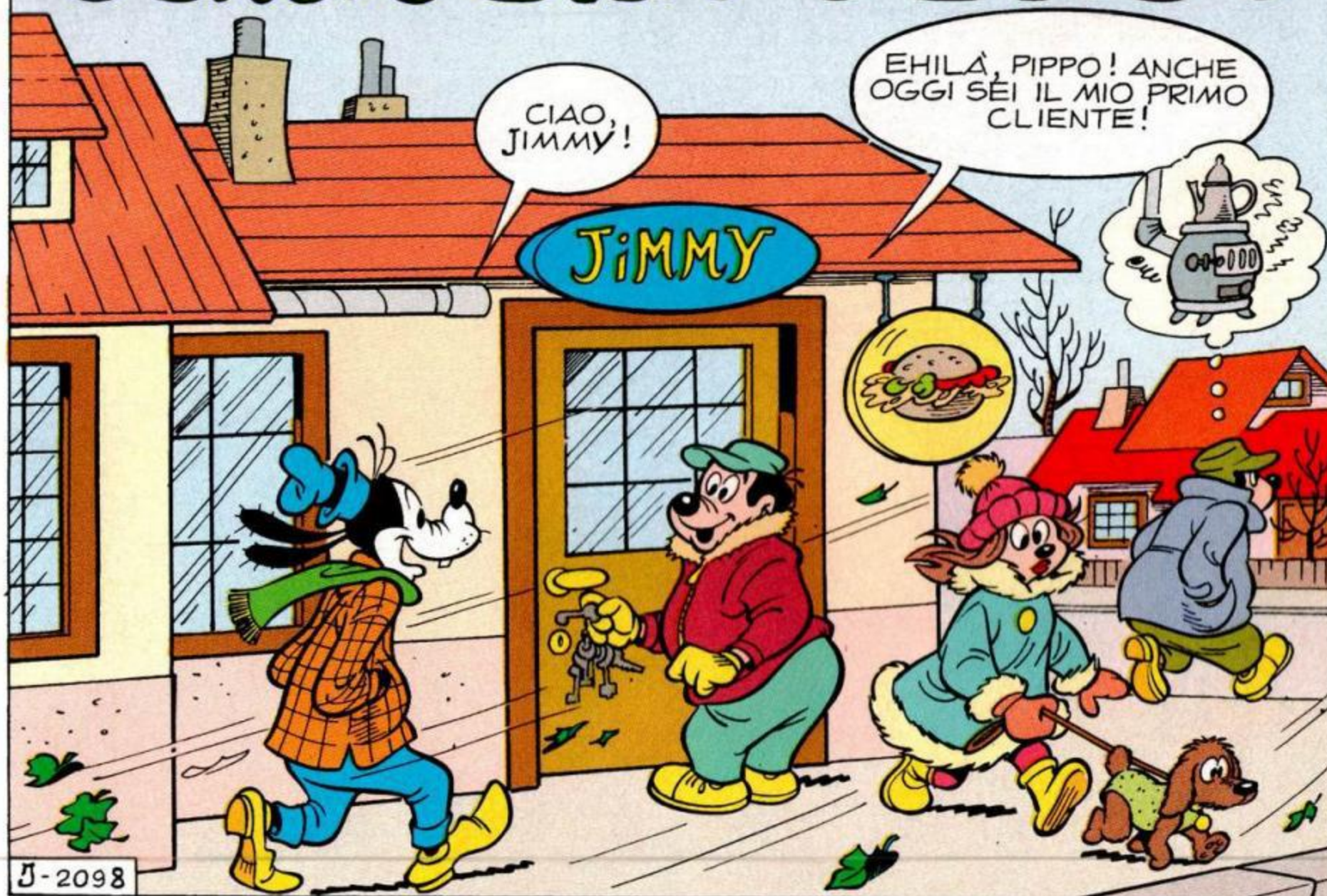
**PAPER**  
**fantasy**



WALT  
DISNEY

# PIPPO E LIA

## GENEROSITÀ COSTOSA



J-2098

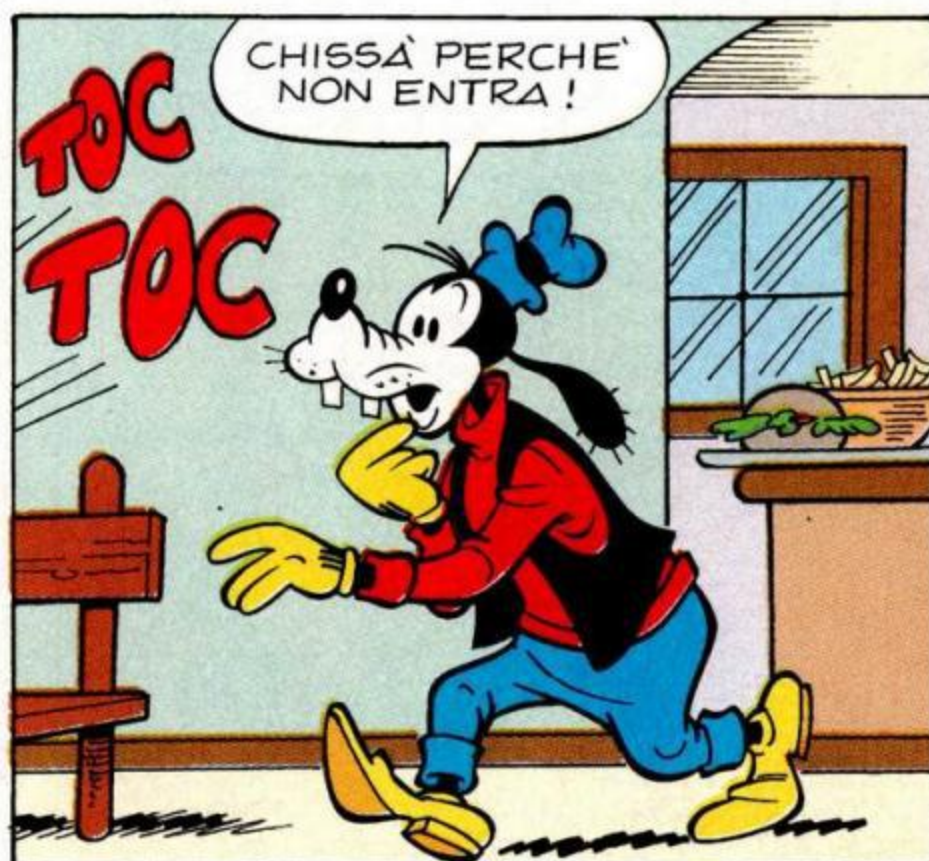


Testo di Carlo Panaro - Disegni di Maria Luisa Uggetti

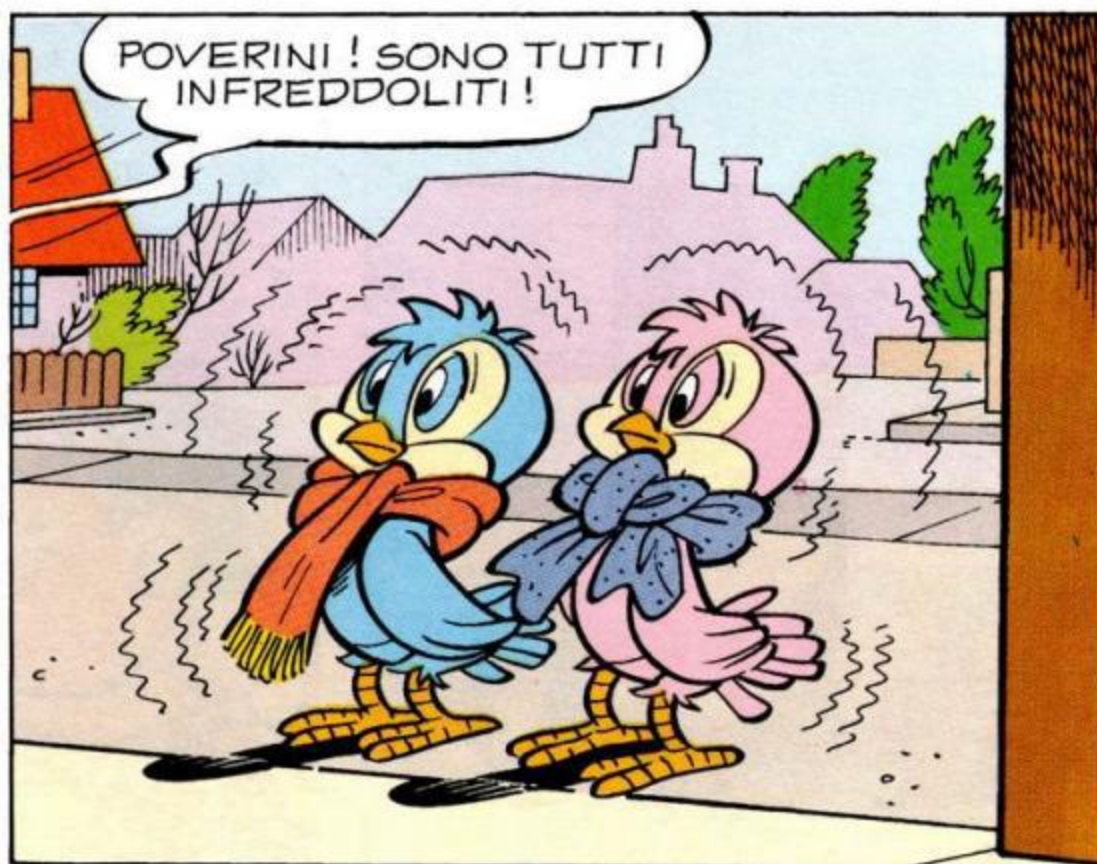




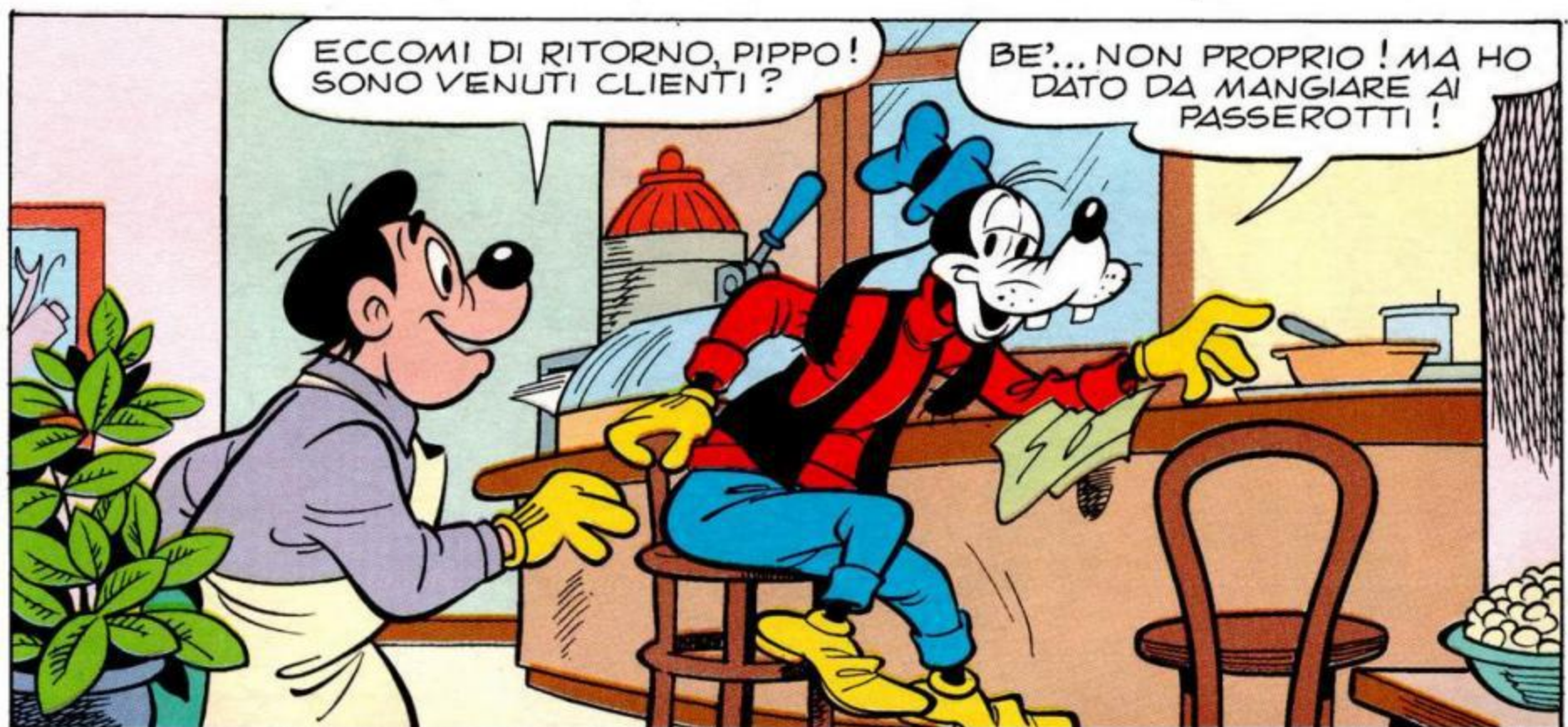
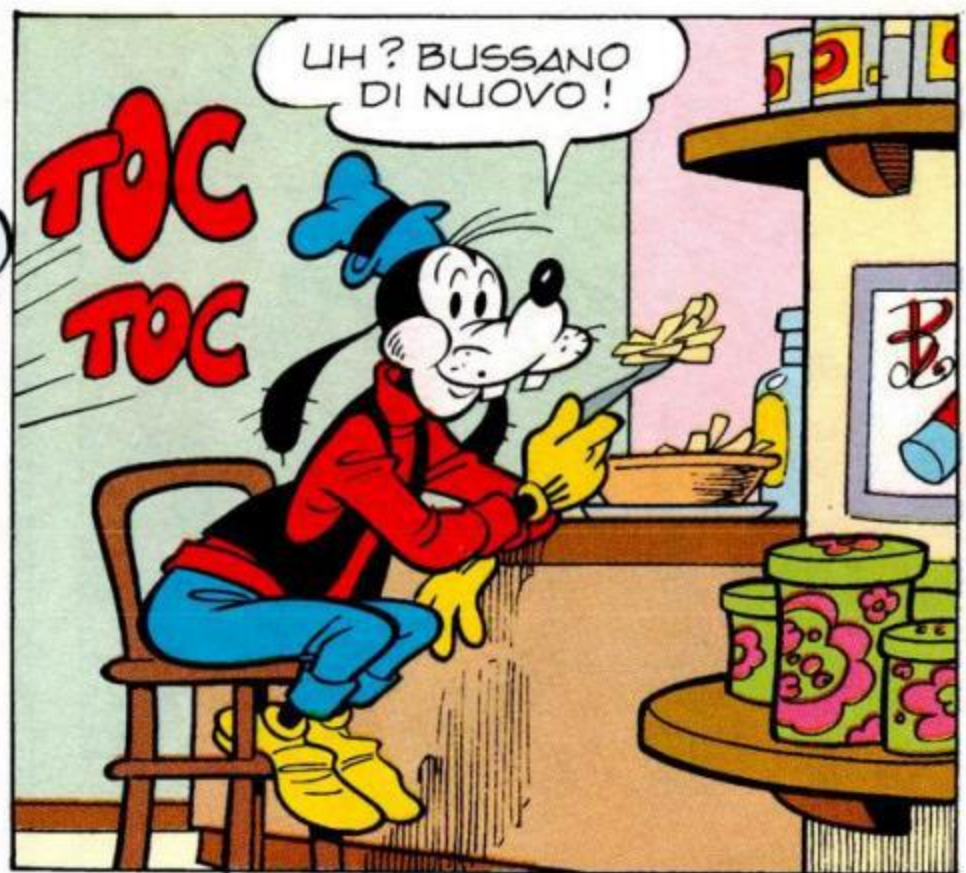


















WALT DISNEY Pictures

RADIO ITALIA  
SOLO MUSICA ITALIANA

presenta

# POCAHONTAS

COLONNA SONORA ORIGINALE ITALIANA

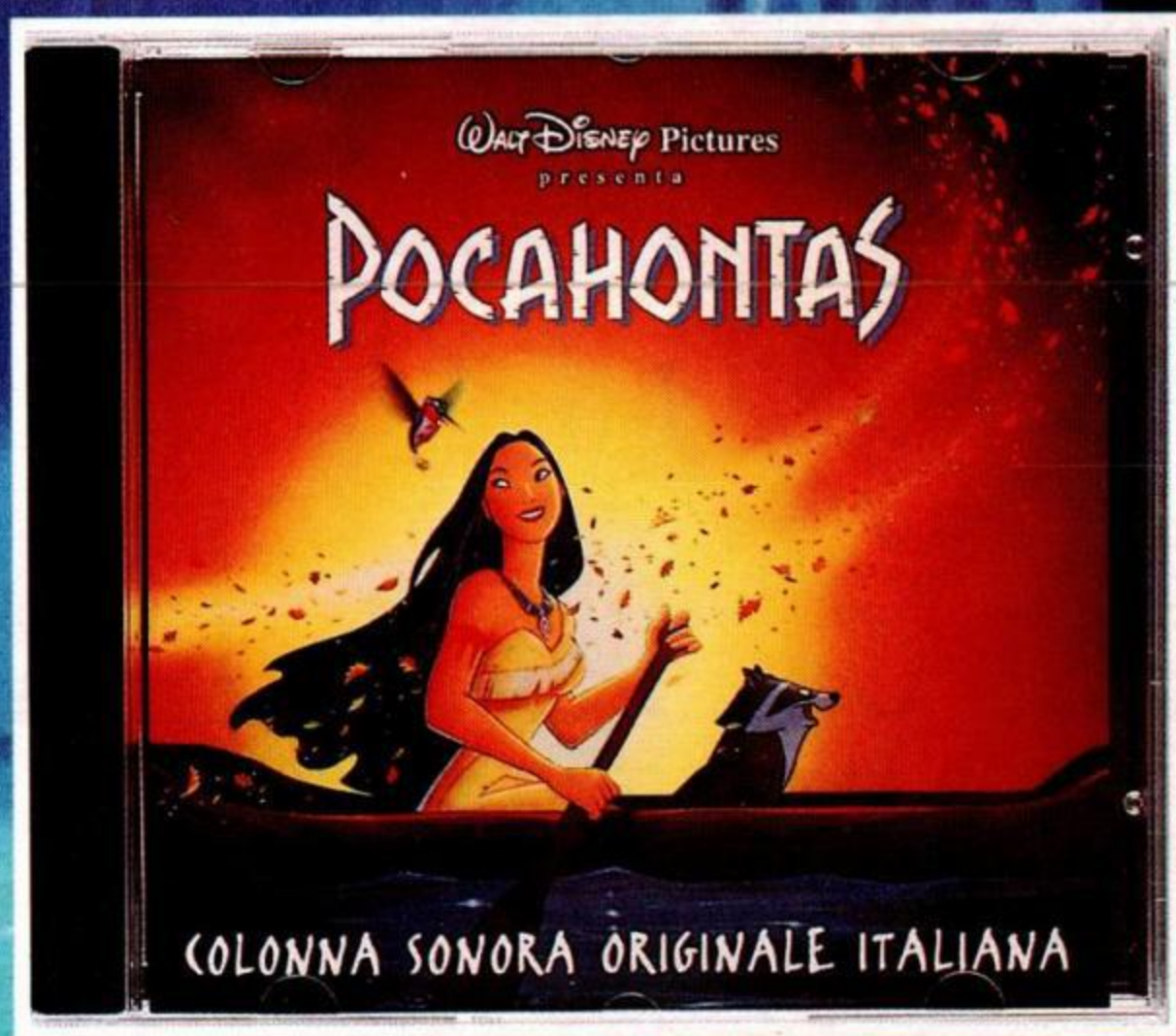
DAL FILM DELL'ANNO

UNA NUOVA APPASSIONANTE AVVENTURA MUSICALE.

CONTIENE I SINGOLI:

"SE TU NON CI FOSSI" CON MASSIMO DI CATALDO e MANU'

"I COLORI DEL VENTO" CON MANUELA VILLA



Disney  
WALT DISNEY RECORDS

COMPACT DISC E MUSICASSETTA

DISTRIBUZIONE  
Sony Music





Oggi possiamo sentirci Paperino dalla testa ai piedi. Come? Scegliendo felpe, pigiami e coperte con la sua simpatica immagine. È questo il



# Paperino siamo noi.

zaini e quaderni di scuola, orologi, t-shirt, camicie e  
grande, divertente mondo dei prodotti "Io Paperino!"





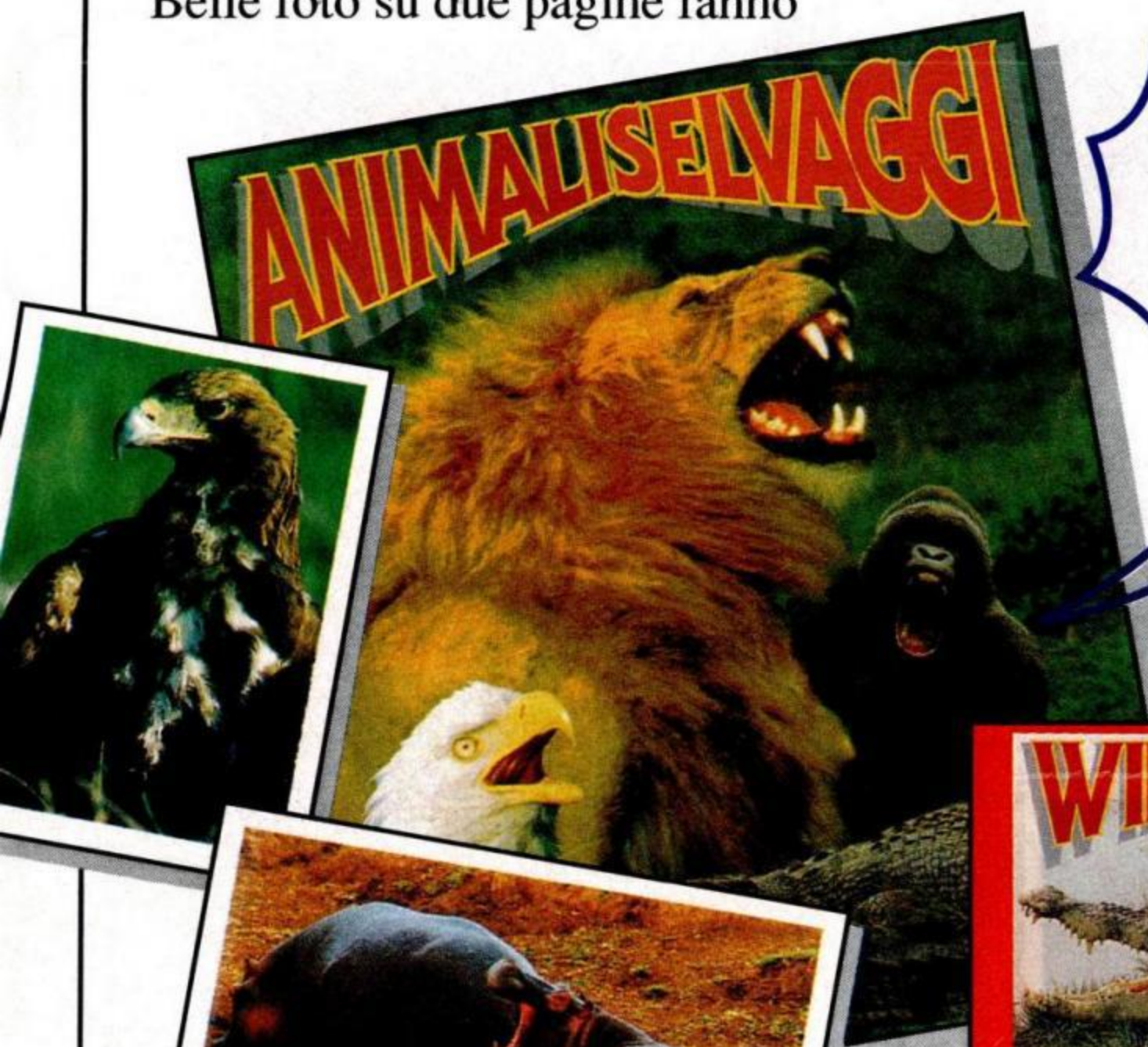
# UNA COLLEZIONE...

*Animali selvaggi* è il nuovo album  
Panini dove tutto è mostruoso!

**M**ostruosamente bello e interessante, naturalmente. Gli animali sono raggruppati per temi contrapposti: grandi e piccoli, veloci e lenti, alpinisti e subacquei. Belle foto su due pagine fanno

da sfondo allo spazio destinato alle figurine e sotto a ogni immagine trovate una didascalia che vi presenta l'animale raffigurato in proporzione all'uomo.

Collezionami  
subito!  
Capito?





# BESTIALE!



## In più ci sono:

- oltre alle normali bustine con 6 figurine (in vendita a 350 lire l'una), anche le speciali buste contenenti una bustina + **un animale in plastica** (ce ne sono 40 tutti diversi!) o **una spilla**; queste buste speciali costano solo 1500 lire. L'album è in vendita a 2000 lire;
- utili schede che vi raccontano quanto pesano, quanto mangiano, che velocità raggiungono gli animali illustrati nella pagina;
- un poster centrale, da staccare e appendere, dove è rappresentata la Terra e dove vanno sistemate le figurine degli animali.





Qual è l'unica cosa seria di Carnevale? Questo test ! Non ci

# Qui non si scherza!



☐ Fermatelo!  
Non siamo a  
*Scherzi a parte!*  
(Andate al n. **3**)

**Scegliete le situazioni e seguite le indicazioni. Scoprirete qual è il vostro travestimento ideale per Carnevale**

**1** Osservate il look di Teo Teocoli: si è preparato per andare al supermercato...



**2** Che flash! Secondo voi, Maurizio Costanzo con i capelli di Federica Panicucci...

☐ Realizza il suo sogno segreto! (Andate al n. **3**)  
☐ È un vero incubo! (Andate al n. **5**)

☐ È l'unico che può permetterselo!  
Mitico Tèò!  
(Andate al n. **2**)

**3** Fate fare un sorriso ad Alberto Tomba. Scegliete tra:

☐ Il sorriso stile Simona Ventura. Andate al n. **4**)  
☐ Il sorriso stile Elisabetta Ferracini. (Andate al n. **5**)





**credete? Ehi, ragazzi...**

**4** Ehi, occhi blu! Secondo voi, Fiorello, con questi occhioni....:

- ☐ È più fascinoso. (Andate al n. 6)
- ☐ Sembra Mike Bongiorno. (Andate al n. 5)



**7 - Carnevalook n. 1** ▶

**8 - Carnevalook n. 2** ▶

**5** Gerry Scotti + Mauro Serio = un mix perfetto di presentatori: come li trovate in questa foto?

- ☐ Fusi! (Andate a 8)
- ☐ Che faccia facciosa! (Andate al n. 9)



**9 - Carnevalook n. 3** ▶

**10 - Carnevalook n. 4** ▶

**6** Da 1 a 100: secondo voi, Ambra quanto somiglia a Raffaella Carrà?

- ☐ 100! È la Carra del 2000! (Andate al n. 7)
- ☐ 0! Nemmeno a Carnevale... (Andate al n. 10)



Foto di P. Muci  
disegni di C. Sciarrone

**Pippo, fotomodello d'eccezione, vi dà i suoi consigli. Voltate pagina...**





# Per creare il vostro vestito di Carnevale

crespa o colori per tessuti ● Osservare Pippo, copiare ed elaborare!

## Carnevalook n. 1 = MIX

Siete estrosi ed espansivi. Non vi vergognate di niente. **Carnevalook:** un mix di cose recuperate e jeans da decorare con fantasia!



## Carnevalook n. 2 = CLASSIC

Siete... perfetti ma un po' eccentrici. **Carnevalook:** jeans estrosi e giacca molto seria. Cagnolino di peluche al seguito.



nei giorni normali... a Carnevale si può! ● Carta



avete bisogno di: ● un paio di jeans superusati,

extralarge, vissuti: insomma, da buttare via! ● Abiti e accessori rubati

### Carnevalook n. 4 = OUTSIDER

Siete grintosi e ribelli. Avete il carisma del capo. **Carnevalook:** tosto! Jeans strappati e chiodo nerissimo!



### Carnevalook n. 3 = REGULAR

Siete allegrissimi e questo è il vostro periodo! **Carnevalook:** molto pratico, con jeans a salopette, accessori a tutto scherzo e scarpe a quadretti!



A cura di Valentina de Poli

(foto di Renzo Chiesa - disegni di Claudio Sciarrone)

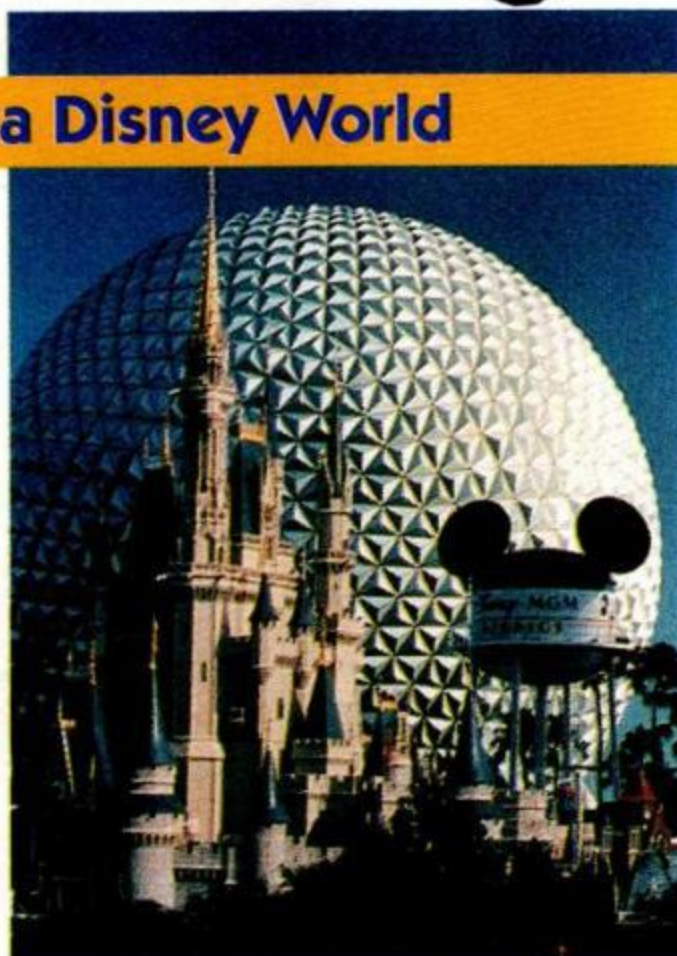
ai grandi e quello che non osereste mai indossare



Con 101 Network vincete due viaggi a Disney World

# Cerchiamo I CUCCIOLI!

**101 dalmati si sono nascosti nel parco più grande del mondo. A voi trovarli!**



**A**ttenzione, attenzione! 101 cuccioli dalmata si sono nascosti a Walt Disney World, il parco Disney più grande del mondo! A voi trovarli. In cambio, potrete vincere due viaggi con soggiorno di sette giorni per quattro persone (almeno una maggiorenne) a Walt Disney World, in Florida!

## COME SI FA

**a) Sintonizzatevi su 101 Network.** Dal 12 febbraio, andranno in onda, per due settimane, tre appuntamenti-gioco tra le 8.30 e le 18.30, dal lunedì al venerdì.

**b) Tenete sotto mano la mappa di Walt Disney World** che avete trovato in questo numero di *Topolino* e che sarà pubbli-

cata anche nel prossimo.

**c) Telefonate allo 02/66980363**, appena sentite la sigla del gioco. Una volta presa la linea, avrete 60 secondi di tempo per sparare a raffica le domande ai dj di turno: le sue risposte (che saranno solo sì o

no) vi aiuteranno a trovare il luogo, all'interno del parco, dove si sono nascosti i cuccioli.

**d) Al termine di ogni settimana di gioco**, l'ascoltatore che avrà individuato la

cucciolata nel minor tempo **vincerà un viaggio e soggiorno a Walt Disney World, in Florida** per sette giorni e per quattro persone!

**e) Attenzione:** il nascondiglio cambia a ogni ap-

puntamento-gioco.

**f) Inoltre, per venti minuti dopo il termine del gioco, potrete lasciare le vostre generalità allo 02/66980363 e partecipare all'estrazione di 99 premi, composti da un abbonamento semestrale a *Topolino* e una videocassetta *Holiday Planner*!**

## ATTENZIONE!

**Possono partecipare tutti coloro che non hanno già vinto un premio nei precedenti giochi Disney di 101 Network e si può giocare una sola volta per tutta la durata dell'iniziativa.**



aut. min. rich.

**Ehi! Volete saperne di più sui cuccioli? Andate a pagina 98 e ne vedrete delle belle!**



Un gioco... succoso ispirato a una delle feste di Carnevale più famose d'Italia

# A COLPI DI ARANCIA!

Ogni anno a Ivrea, cittadina piemontese, si scatena la **battaglia delle arance**. Volete giocare anche voi? Fate così...



Un guerriero a piedi



Un arancere

## CHI GIOCA?

**Due giocatori**

## DOVE SI GIOCA?

Sulla piantina della città di **Aranciopoli**. La trovate nelle pagine successive!  
**Scopo del gioco è conquistare il maggior numero di piazze lanciando meno arance possibili.**

## MUNIZIONI

Ogni giocatore ha **75** arance a disposizione, rappresentate da fagioli, piselli secchi, riso, lenticchie. In più dispone anche di **tre jolly** che può usare quando meglio crede. Quando un giocatore usa il jolly, l'avversario perde le arance che ha tirato in quel turno. In caso di

parità la piazza non viene assegnata e si deve procedere a nuovi lanci finché uno dei due prevale. Quando i due giocatori utilizzano il jolly **contemporaneamente** valgono le regole del caso di parità. Avete capito? Girate pagina e... occhio alle arance!

## COME SI GIOCA?

**Voltate pagina!**



# REGOLAMENTO

**P**er ogni piazza si combatte una battaglia tra **aranceri e guerrieri a piedi**. Prima di cominciare, ogni giocatore scrive **segretamente** su un foglietto i nomi di cinque piazze. La conquista di ciascuna di queste, gli porterà **punti in più** nel conteggio finale. Quando si deve conquistare una piazza ciascun giocatore prende dalla sua riserva il numero di arance che ha deciso di lanciare e le nasconde nel pugno. **Non si possono lanciare più di cinque arance per volta**. Uno, due, tre... si apre la mano! Il giocatore che ha in

mano il maggior numero di arance si aggiudica la piazza. In caso di **parità** si va avanti finché uno dei giocatori non prevale sull'altro. Quando tutte le piazze sono aggiudicate, si procede al **conteggio finale**: ogni giocatore moltiplica il numero delle piazze conquistate per due, somma il numero delle arance che gli sono rimaste e aggiunge **tre punti** per ogni piazza conquistata corrispondente a quelle scritte in precedenza sul suo foglietto. Chi ottiene il numero più alto è il **vincitore**!





Piazza Aranciata

Piazza Arancia cinese

Piazzale Tarocco

Piazza Polposa

Largo Famiglia Rutacee

Largo Aranceto

Piazzale Agrume

Piazzale Succoso

Piazza Marmellata

Largo Sicilia

Piazza Spicchio

Città di

# ARANCIPOLI

(a cura di Gaetano e Rodolfo Cappa e Piergiorgio Ruggeri - disegni di Claudio Sciarrone)



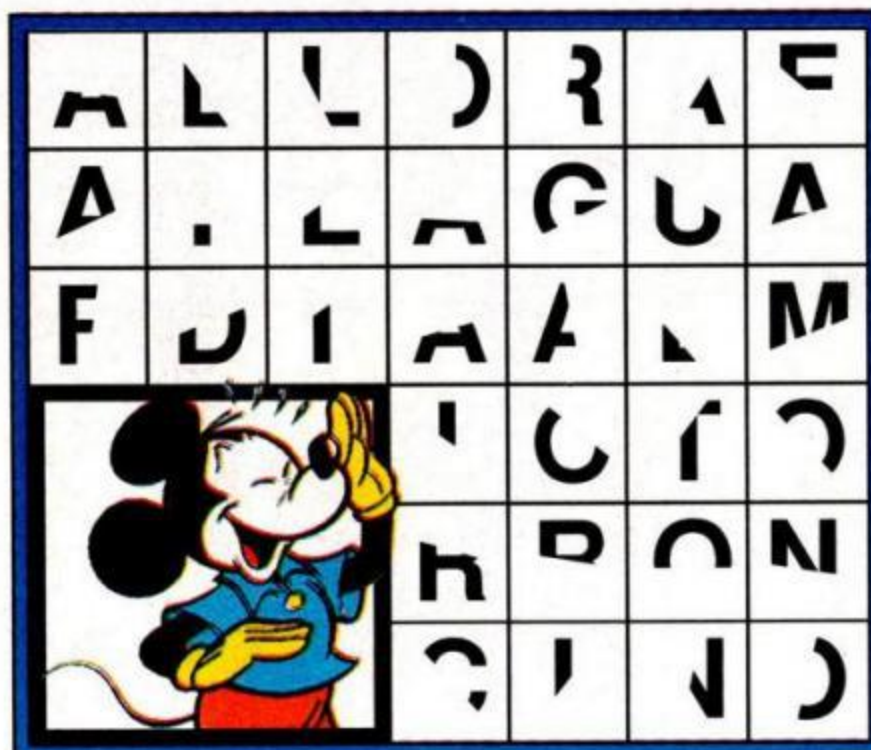
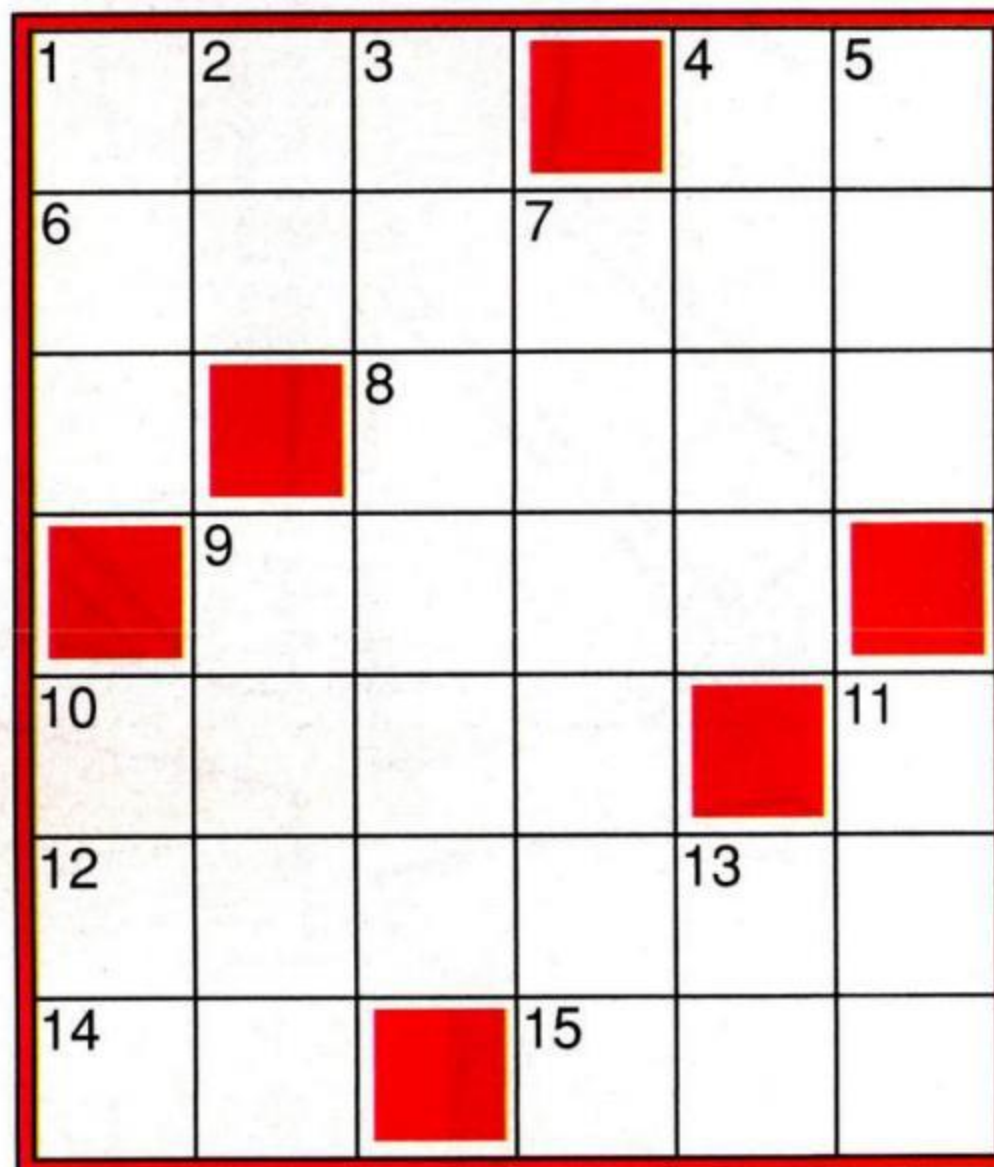


I giochi sono inseriti in base alla difficoltà:  
dal più facile al più difficile.  
Chi arriva in fondo è super!

## CRUCIVERBA

**Orizzontali:** 1. Richiesta di replica - 4. Le iniziali di Eta Beta - 6. Non ancora maturo - 8. Località per le vacanze - 9. Adora il formaggio - 10. Punti estremi della Terra - 12. Lo rispetta chi è puntuale - 14. Il sottoscritto - 15. L'aiutante di Archimede.

**Verticali:** 1. Ci si va per bere un caffè - 2. Novantanove in numeri romani - 3. Il nomignolo del protagonista di *La spada nella roccia* - 4. Fiume della Spagna che sbocca nel Mediterraneo - 5. Segnalazioni galleggianti - 7. Portar via qualcuno con la forza - 9. Un segno dello zodiaco - 10. In seguito - 11. Tu e lei - 13. La bidella... meno bella.



## CHE RIDERE!

**T**ip e Tap hanno appena raccontato una spassosissima barzelletta a Topolino. Eccola: un bambino dice alla nonna "Nonna li hai ancora i denti?" "Purtroppo no, caro" "Bene, ...". Se volete sapere il resto della barzelletta, completate le lettere semi scritte nello schema.

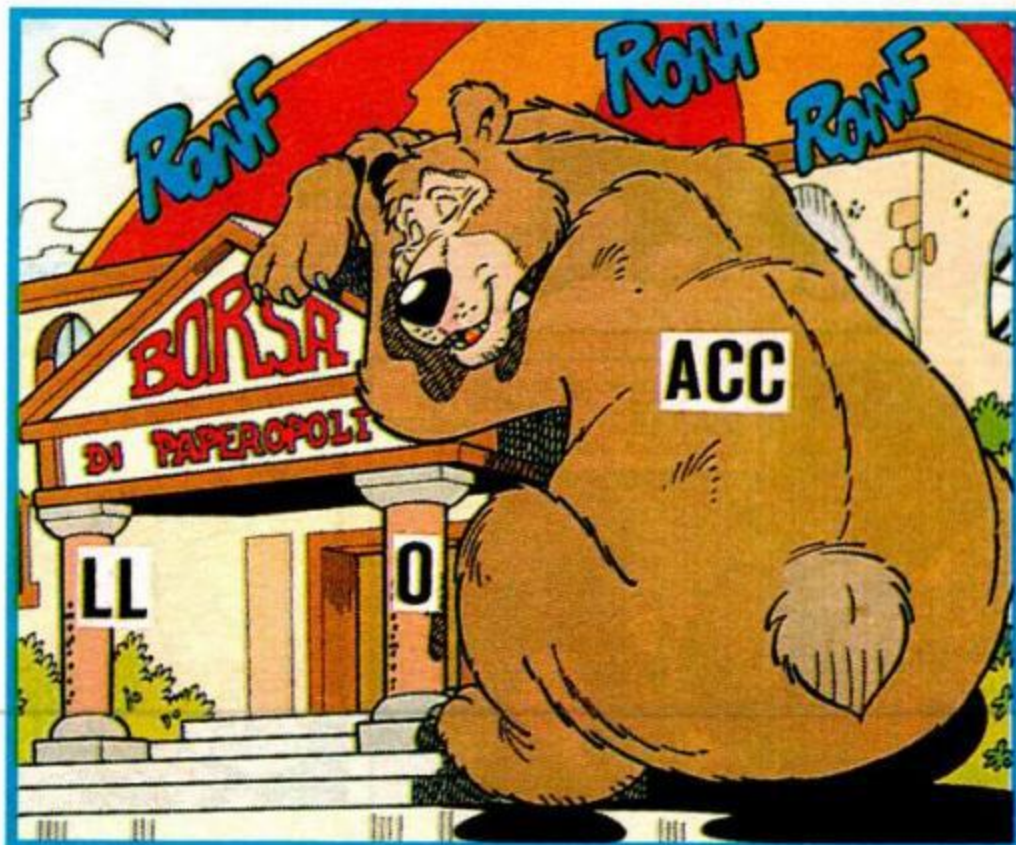


# QUA

## MOMENTI DI RELAX

(Frase 2, 2, 2, 5)

**Q**ui, Quo e Qua hanno appena terminato i compiti e si stanno concedendo... Scoprite il resto della frase mescolando le lettere della frase **DOSAVO PUGNI**.



## CHE SONNO!

**U**n enorme orso si è perso e la lunga camminata per ritrovare la via della foresta lo ha talmente stremato che si è addormentato appoggiato all'edificio della Borsa. Solo una persona è riuscita ad avvicinare l'orso! Di chi si tratta? Risolvete il rebus e lo saprete!

## SOLUZIONI

**Momenti di relax**  
Frase risultante: un po' di svago.  
**Che sonno!**  
Colonne LL O ACC orso.  
Colonnello accorso.

**Che ridere!**  
Finale della barzelletta: "...allora fai la guardia al mio torroncino."

**Cruciverba**  
**Orizzontali:** 1. Bis - 4. E.B. - 6. Acerbo - 8. Mare - 9. Topo - 10. Poli - 12. Orario - 14. Io - 15. Edi.  
**Verticali:** 1. Bar - 2. IC - 3. Semola - 4. Ebro - 5. Boe - 7. Rapipe - 9. Toro - 10. Poi - 11. Voi - 13. Id.



# W b o o m

# TA

# SI

# R



"A che ora torna Sansone?"

## PRONTO?

■ Centralino, mi può chiamare Francoforte?  
FRANCOOO!

■ Casa Fermi? C'è Enrico?  
Sì, aspetti un... atomo!

■ Casa Tomba?  
Sci!

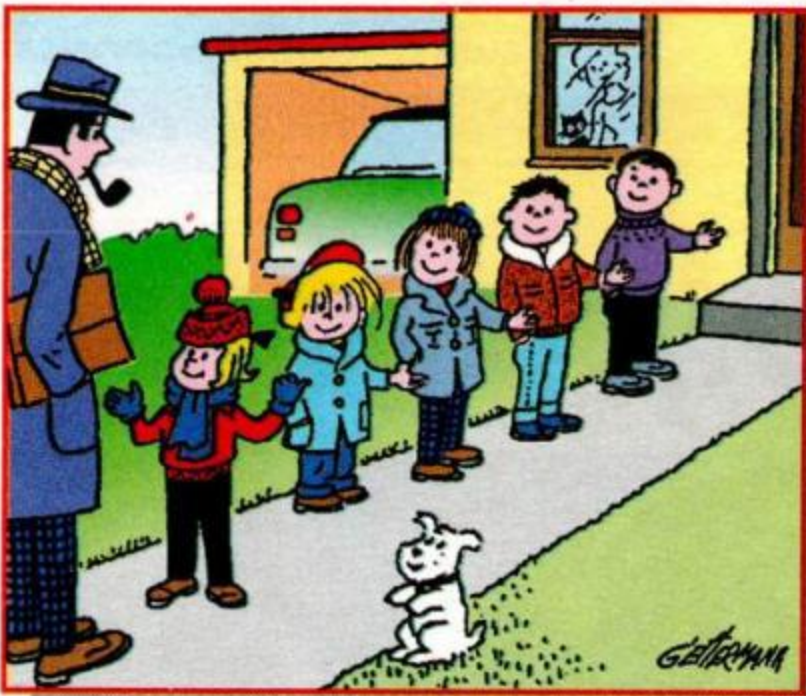


"Le modelle mangiano molte carote.  
E allora? Io, da grande,  
voglio fare il giocatore di rugby!"



"È difettoso: non ha resistito alle  
feste del mio cagnolino"





"Si è sparsa la voce che sei un papà davvero generoso..."



"Leggimi qualcosa di spaventoso, così stanotte potrò dormire con voi!"



"Mamma, Sansone è tornato dalla festa!"

## A LEZIONE DI GEOGRAFIA

■ Qual è la città più profumata?  
Colonia.

■ Quali sono i cittadini più fragili?  
Quelli di Creta!

■ Qual è il colmo per l'oceano Pacifico?  
Essere agitato!



# VIDEO & GAMES

a cura di Moreno Soppelsa



FULL THROTTLE

## Presunto colpevole

**I**l povero Ben è in difficoltà. La polizia lo cerca perché è convinta che abbia commesso un crimine, ma in realtà lui è innocente. Che fare per uscire da questa situazione? Semplice (si fa per dire): trovare il vero colpevole! Così Ben, in sella alla sua potente motocicletta, si trasforma in investigatore e va alla ricerca di indizi e tracce necessarie per scoprire il vero colpevole. Voi, nei suoi panni, vi muoverete in centinaia di ambientazioni diverse, da un deposito di rottami agli uffici della *Corley motors*, la casa costruttrice che produce motociclette fantastiche. Grazie al mouse potrete impartire ordini a Ben,



**Ben, inforcando la sua potente motocicletta, si trasforma in investigatore: deve trovare il vero colpevole del crimine del quale lui stesso è accusato. Aiutatelo anche voi!**

farlo comunicare con altri personaggi del gioco, prendere o adoperare oggetti e aiutarlo nella soluzione degli enigmi che a mano a mano si

presenteranno. La grafica è molto scorrevole, quasi da cartone animato, e ai personaggi la voce è stata prestata da attori professionisti.

Il sonoro è in inglese, ma il meccanismo del gioco è abbastanza semplice e comprensibile anche se non conoscete questa lingua. Basta solo un po' di attenzione e di intuito. E questo non vi manca, vero?

### Produttore

LucasArts

### Informazioni

Melange (telefono:  
02/3085699)

### Prezzo

119 mila lire

### Lingua

Inglese

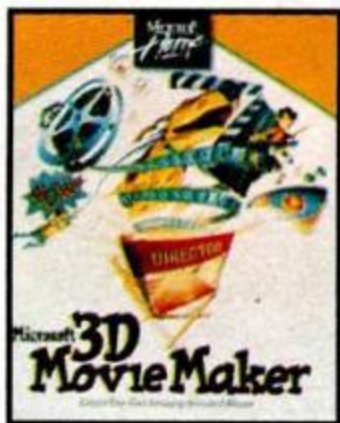
### Note

Il gioco richiede  
un computer  
Macintosh e un lettore  
di Cd-Rom.





**REGISTI IN CASA.** Si chiama *3D movie maker* ed è un nuovissimo programma della Microsoft (telefono 02/703921) che vi porterà nel fantastico mondo delle animazioni tridimensionali. Potrete improvvisarvi registi realizzando ogni sorta di animazione, completandoli con effetti sonori, colonne musicali e registrazioni personalizzate. Il programma funziona anche con Windows '95, richiede un computer multimediale e costa 110 mila lire.



**OLTRE IL SOGNO.** Di *E-vocation*, uno dei più bei giochi per computer Dos e Macintosh che siano mai stati realizzati in Italia, vi abbiamo già parlato in occasione del primo e del secondo episodio. Ora però c'è una novità: è uscito *Evo-cation, oltre il sogno*, la versione su Cd-Rom per Macintosh e Dos che contiene una colonna sonora originale ed emozionanti effetti musicali. Lo distribuisce Mondadori new media, (tel. 02/75421).



## C'è un orso verde!

**M**itico! Dopo i giochi che vedevano per protagonisti una tartaruga blu e un rinoceronte rosso, Corel ha appena finito di mettere a punto un'altra storia interattiva su Cd-Rom. La favola è tutta da ascoltare e leggere, grazie a sette scenette che si possono anche animare facendo scorrere sopra le immagini la freccetta del mouse. Il nuovo titolo è *Green bear*, racconta le avventure di un orsetto tutto verde e contiene anche

una sezione dove è possibile colorare, grazie a strumenti elettronici, le scenette della storia. *Green bear* costa 44.500 lire e lo potrete trovare nei negozi specializzati in multimedialità. Il gioco sarà disponibile in inglese e spagnolo.



## Scanner economico

**C'**è un accessorio per computer che pochi hanno a casa, anche perché, una volta, costava decisamente molto. È lo scanner, l'apparecchio che consente di trasformare qualsiasi immagine che trovate su carta, dalla cartina geografica da inserire in una ricerca scolastica, alla vostra fotografia per personalizzare un biglietto di invito, in un file, cioè in infor-

mazioni utili al computer per riprodurre su carta l'immagine. Oggi Atd (tel. 02/99025957) mette in vendita il *PageReader 800*, a 340 mila lire. Con tutto il software necessario per usarlo in ogni occasione!





# PIANETA HOLLYWOOD...

**S**chwarzenegger, Stallone, Willis: le stelle del cinema sono entrate in affari... gastronomici! Sono loro i proprietari di **Planet Hollywood**, famosa catena di ristoranti-museo dedicata al mondo dello spettacolo. Ragazzi, i mitici attori stanno facendo costruire un nuovo **Planet** nel cuore di **Disneyland Parigi!** L'inaugurazione è prevista per l'estate 1996.

Bruce Willis,  
uno dei proprietari  
del ristorante dei divi



# TOPO

**TUTTO QUANTO  
È SPETTACOLO**

## LO STRÜDEL DI MAMMA SCHWARZY

*Qual è il piatto più gettonato da Planet Hollywood? È un dolce, il leggendario strudel di mele della mamma di Arnold Schwarzenegger! La ricetta è segretissima...*

# ... A DISNEYLAND PARIGI!



# ÜSTMAMÒ

Album: Üst

Artista: Üstmamò,

che, in dialetto tosco-emiliano  
significa "proprio



adesso"

Segni particolari:

La musica è un mix

tra punk rock e

melodie popolari

## FINALMENTE!

Dopo la lunga e snervante vertenza legale con la sua ex casa discografica, **George Michael** è finalmente tornato a cantare. In questi giorni sta andando fortissimo con il singolo *Jesus to a child*, una ballata da **pelle d'oca**, della quale è stato anche realizzato un video strepitoso. L'uscita dell'album è prevista a marzo.





# PANDALANDIA!



**COS'È:** *Tutti in viaggio verso Pandalandia è il titolo di una nuova serie animata arrivata dagli States.*

**CHI C'È:** il giovane panda Jin Jin alla ricerca di una terra dove tutti i suoi simili possano vivere in pace e armonia.

**DOV'È:** su *Italia1*, da lunedì a sabato, alle ore 7.

Il 10 febbraio  
Francesca Neri  
compie 32 anni



## MI SCAPPA DA RIDERE

Chi è il presentatore **più simpatico** del momento?  
Secondo recenti sondaggi è Claudio Lippi,  
conduttore di Buona Domenica e  
di Mai dire gol. In entrambi  
i programmi è arrivato per...

caso. Ma non è certo un caso se sta  
riscuotendo tutto questo successo.  
Infatti **Claudio ha un segreto**: "Prendo  
in giro il mio mestiere di bravo presentatore - dice  
Claudio - e rido come un matto!" **È contagioso!**



**TOPO SHOW**



internet

## GALOPPARE NEL CYBERSPAZIO

La *Dada srl* di Firenze ha aperto un sito dedicato alla natura e, in particolare, al cavallo. Galoppando nelle pagine di **Cavalloweb** troverete una serie di informazioni sui centri equestri più famosi d'Italia, gli editoriali delle riviste specializzate e altre chicche succulente.

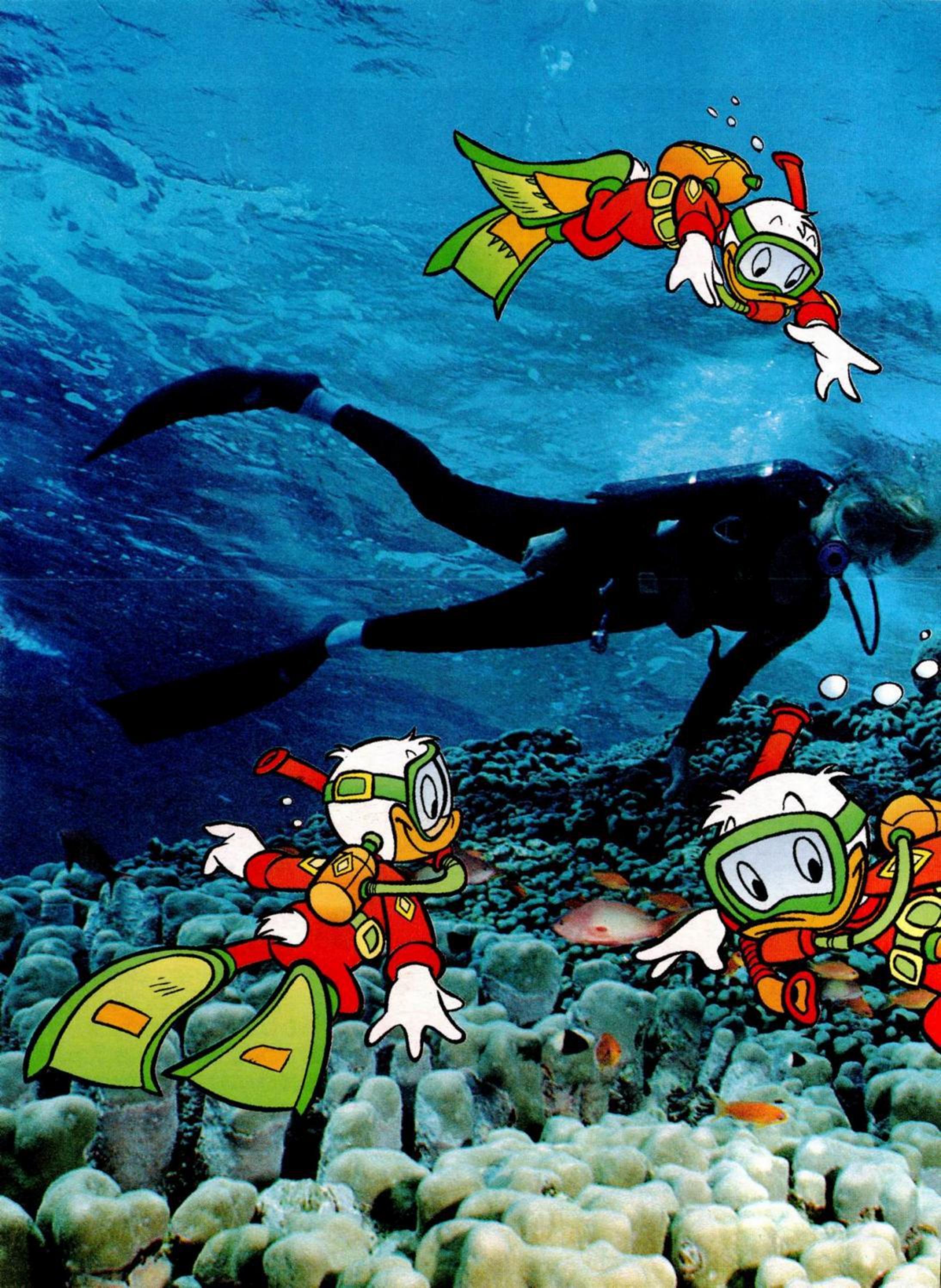
<http://www.dada.it/cavalloweb>



*O*livier Martinez, protagonista del film *L'Ussaro sul tetto*, è diventato, al suo primo film, il nuovo bellissimo del cinema mondiale. Ma è anche un promettente attore e un ottimo atleta! In poche settimane, per esigenze di copione, ha abbandonato l'insuperabile moto ed è diventato un cavaliere straordinario.

*Il più bello del reame*







# DOVE C'È AVVENTURA, C'È "GIOVANI MARMOTTE".

LE GM TI ASPETTANO PER VIVERE  
CON TE NUOVE EMOZIONANTI AVVENTURE.  
APPUNTAMENTO IN EDICOLA OGNI MESE.

© DISNEY







A Castello di Fiemme anche la Russia al Topolino

# 900 a fondo

**L'Alta Valtellina vince in volata sulla Croazia**

**C**omplimenti a Michael Orian, presidente-cuoco-pompieri di Castello di Fiemme che quest'anno è riuscito a portare nel paesino della Val di Fiemme nove atleti russi accompagnati dal selezionatore della nazionale. Non hanno vinto, ma si sono divertiti e l'organizza-

zione è risultata impeccabile. Sulla pista magica del lago di Tesero, nelle otto gare che si sono succedute per questa 13ª edizione del trofeo Topolino di sci di fondo, ben 891 giovani speranze dello sci si sono date battaglia fino all'ultima stilla di energia. Emozio-

**Risultati, commenti, impressioni dei partecipanti ai trofei Topolino li trovate anche sulla *Gazzetta dello sport* e, il venerdì, sulla *Gazzetta dello Sportivo*, supplemento tabloid del quotidiano rosa.**



M. Brega

## La Gazzetta dello Sport





nanti gli arrivi al fotofinish che hanno tenuto gli spettatori con gli occhi incollati sulla linea del traguardo. Spettacolare la volata vinta da Patrizia Kostner su Adriana Stipancic, già vincitrice di tre Topolino, e la riconferma di Bojan Kuzmanovic, primo anche nel '94, come Veronica Cavallar, allora nella categoria Ragazze.

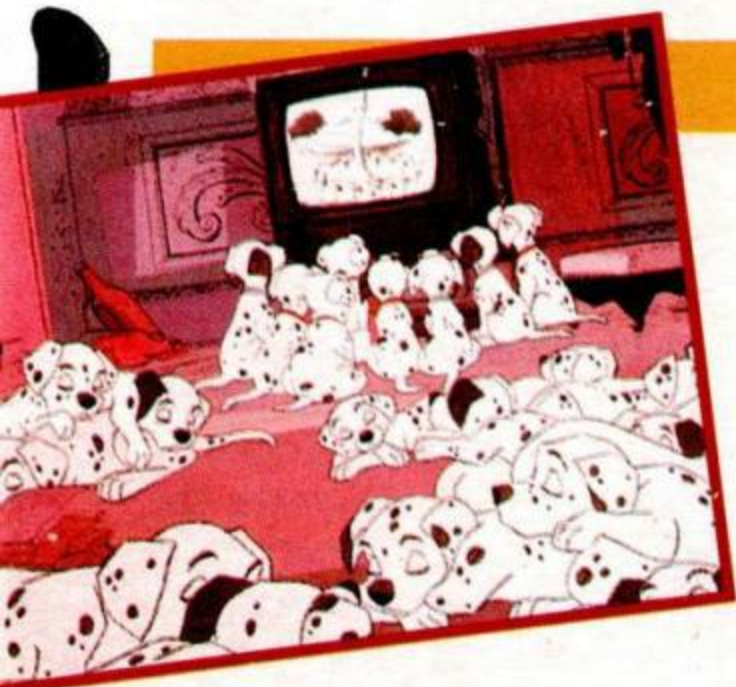
E i figli dei campioni? C'erano ma... a vincere bastano i loro genitori. Qui, per tutti, l'importante era divertirsi!

### Chi ha vinto

**Baby F.: Jenny Pesaro (Alta Valtellina).** - **Baby M.: Riccardo Longa (Livigno).** - **Cuccioli F.: Elisa Zen (A. Valtellina).** - **Cuccioli M.: Fabio Biesuz (A. Valtellina).** - **Ragazzi F.: Veronica Cavallar (Val di Sole).** - **Ragazzi M.: Bojan Kuzmanovic (Croazia).** - **Allievi F.: Patrizia Kostner (Valgardena).** - **Allievi M.: Morris Galli (Livigno).** - **Trofeo Topolino 1996: 1ª Alta Valtellina; 2ª Croazia; 3ª Livigno.**

# La Gazzetta dello Sport





Il 7 febbraio esce in videocassetta il film

# Arriva la

**101 ragioni per non farsi sfuggire il video più divertente!**

**T**remate all'idea di rivedere **Crudelia De Mon**, **Orazio** e **Gaspere**? Volete sognare con le storie d'amore di **Pongo** con **Peggy** e **Rudy** con **Anita**? Volete far parte della squadra di... recupero dei cuccioli rapiti insieme col colonnello, il capitano e il sergente **Tibs** (rispettivamente un cane pastore, un cavallo e un gatto)?

Potete tirare un sospiro di sollievo: la *Carica dei 101* è finalmente in videocassetta! **Pongo**, **Peggy** e una montagna di cuccioli vi terranno compagnia a casa vostra! Il più bel cartone d'animazione, acclamato come il film più bello della storia del cinema dai lettori di *TV Sorrisi & Canzoni*, è ora un classico per la vostra collezione!

## I NUMERI DEL FILM

**6.469.952** le macchie del film: 72 per Pongo, 68 per Peggy e 32 per ciascun cucciolo... moltiplicate per migliaia di fotogrammi.

## QUANTE NOVITÀ!

*Sono arrivate le Principesse! La nuova serie di videocassette Disney (in vendita a 25.500 lire) ha come protagoniste Jasmine, la principessa di Aladdin, e Ariel, la Sirenetta. Per chi acquisterà entrambe le cassette ci sarà in regalo il Profumo delle Principesse e, a estrazione, lo Scrigno della bellezza. Per gli appassionati delle Duck Tales, sono disponibili due titoli da non perdere, Paperremoto e Micropaperi di un'altra dimensione (sempre a 25.500 lire).*





a cartoni animati più atteso dell'anno

# CARICA!

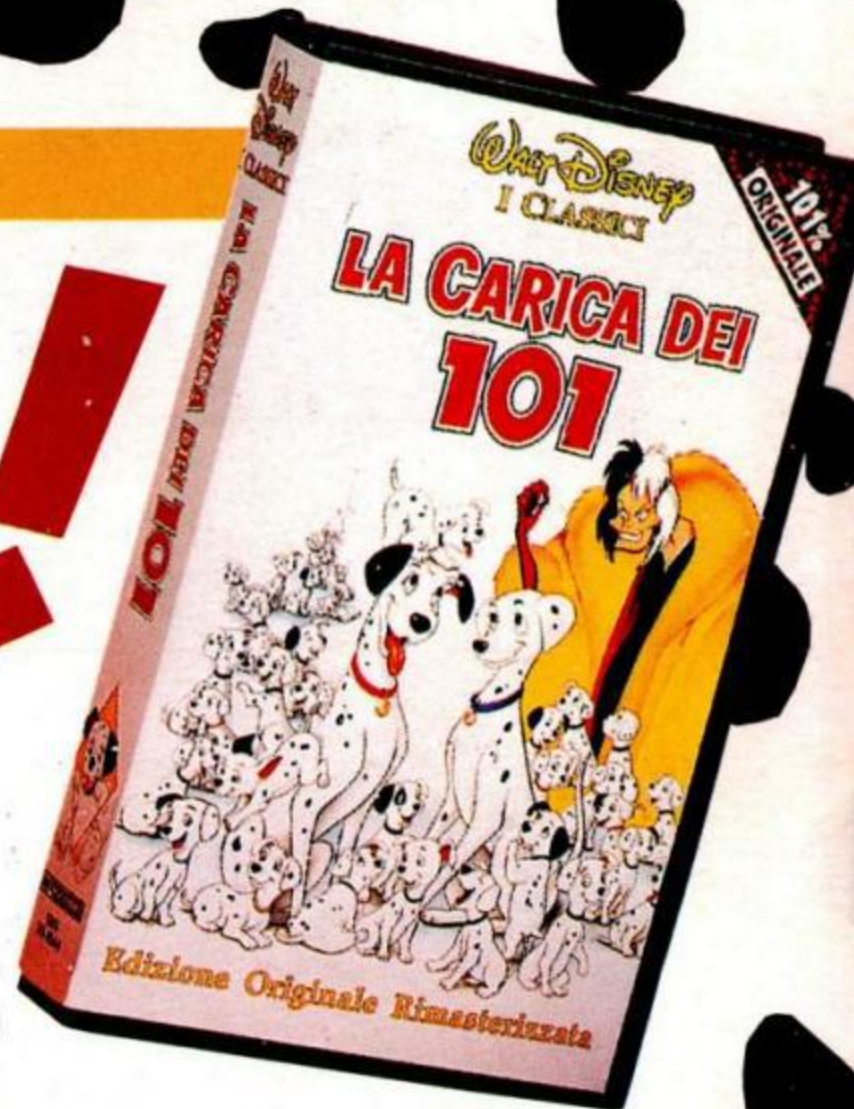
**1.218.750** le matite consumate durante la produzione del film.

**113.760** i fotogrammi che compongono

no il cartone animato.

**41.000** lire il prezzo di questa attesissima videocassetta.

**3.000** i litri di vernice usata per realizzare le macchie.



**1961** l'anno di nascita della *Carica dei 101*

**505** i milioni di dollari incassati al cinema dal 1961 al 1995.

**150** gli artisti che hanno lavorato al film.

**96** su cento sono le famiglie italiane che conoscono questo film.

**17** il numero d'ordine di questo film, tra i lungometraggi animati prodotti dalla Disney.

**16** i milioni di videocassette vendute negli Stati Uniti: è il sesto film più venduto di tutti i tempi (il primo è *Il Re Leone*).

**3** gli anni necessari per la realizzazione del film.



# TOPOSette

A RUOTA LIBERA PER UNA SETTIMANA

## Ballerini cercansi

**MERCOLEDÌ 7**

**O**ggi alla scuola *Music arts & show* di Milano i responsabili della *Royal ballet school* di Londra esamineranno giovani talenti ai quali assegnare borse di studio. Possono sottoporsi al provino ragazzi e ragazze dai 10 ai 17 anni che amano la danza. Informazioni allo 02/27225.

PROVINO  
DANZA



S. Mirone

**ARIETE**

**Lei**

**Lui**

Giornata faticosa: sabato 10. Luna storta: domenica. Amici: ok.

Sport: che prove! Scuola: ci vuole ingegno. Telefono: squilla.

**TORO**

**Lei**

**Lui**

Weekend: barboso. Sorprese: mascherate. Umore: frizzante.

Parenti: da ascoltare. Risparmi: siete quasi al verde! Rumore: un po' troppo.

## Ricetta Coriandoli da... mangiare!

Ecco come preparare simpatiche palline colorate e dolci per una festa di Carnevale.

Mescolate in una terrina 100 g di **mascarpone**, 50 g di **burro**, 100 g di **zucchero a velo** e un **tuorlo d'uovo**. Sbatte-

te per 10 minuti e poi aggiungete 60 g di **cacao amaro** e 100 g di **biscotti secchi** sbriciolati. Con questo impasto modellate palline grandi come una noce e rotolatele nella granella colorata (si trova al supermercato). Prima di gustarle, lasciatele per qualche ora in frigo.



# Snowboard europeo

G. Neri



Fino a domenica, a Madonna di Campiglio, si svolgono i campionati europei di snowboard. Le gare sono in programma oggi, alle ore 10, sulla pista Belvedere; il 9, alle 9.30, pista

**GIOVEDÌ 8**

Cinque laghi; il 10, alle 11, pista Belvedere; l'11, ore 11, pista Miramonti. Informazioni allo 0465/442000.

**GETTELLI**

**Lei Lui**

Amore: in arrivo. Amiche: troppo pettegole. Libri: da divorare.

Slancio: al massimo tra giovedì e sabato. Sport: è il vostro momento.

**Tutti in piazza con la LAV**



Tutti in piazza (quella del Campidoglio, a Roma) oggi alle ore 10 per difendere i diritti degli animali. Lo scopo è

**VENERDÌ 9**

quello di chiedere la modifica del trattato di Roma del 1957, base per le attività dell'Unione europea, che equipara gli animali ai prodotti agricoli, proprio come i pomodori! Informazioni alla Lav, telefono 06/39733292.



## Non solo Carnevale

**SABATO 10**

◆ **Carnevale in costume... da bagno, organizzato dal Caffé dei piccoli presso la piscina Le cannelle a L'Aquila. Unico! Informazioni allo 0862/315304.**

● **Carnevale dei piccoli a Saint Vincent (Aosta) con le Carnevaliadi, giochi a squadre per tutti. Informazioni allo 0165/236627.**

◆ **I ragazzi sono i padroni del Carnevale a Sant'Eraclio (Perugia). Sono loro a preparare le maschere, gli spettacoli, i carri. Sconto sul biglietto di ingresso alle sfilate (6000 lire, anziché 18 mila) per chi si presenta con questo numero di Topolino. Informazioni allo 0742/679085.**

◆ **Portate in piazza le lenzuola fornite da Legambiente, esposte alle finestre e annerite dallo smog. Dove? In tutte le principali città d'Italia. Chiamate lo 06/862681 (al mattino) per sapere dove andare.**

**LEONE**

**Lei Lui**

Ritmo: ben veloce.  
Risultati: super a scuola.  
Amici: di zampa.

Grinta: utilizzatela al momento giusto. Pazienza: poca.

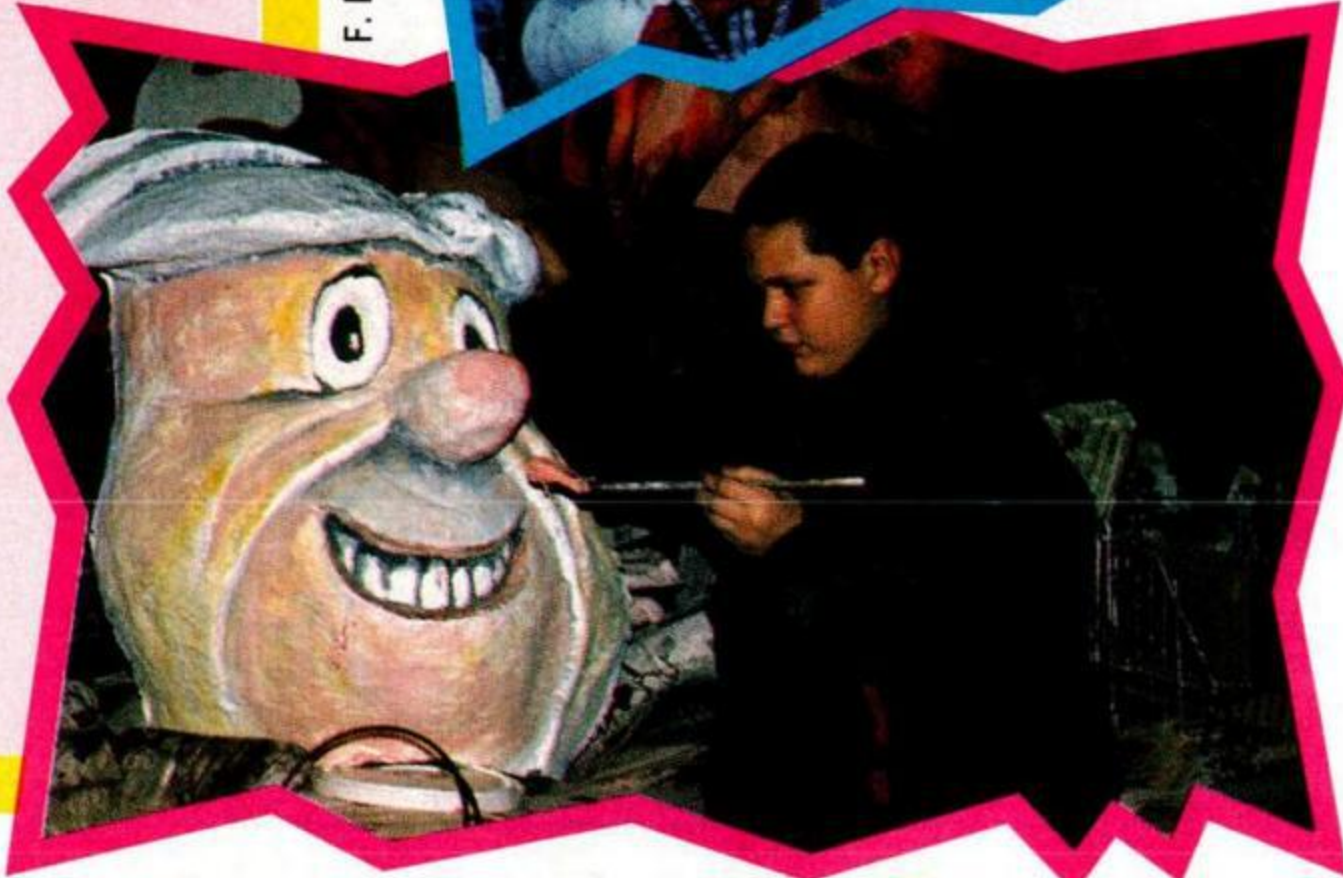
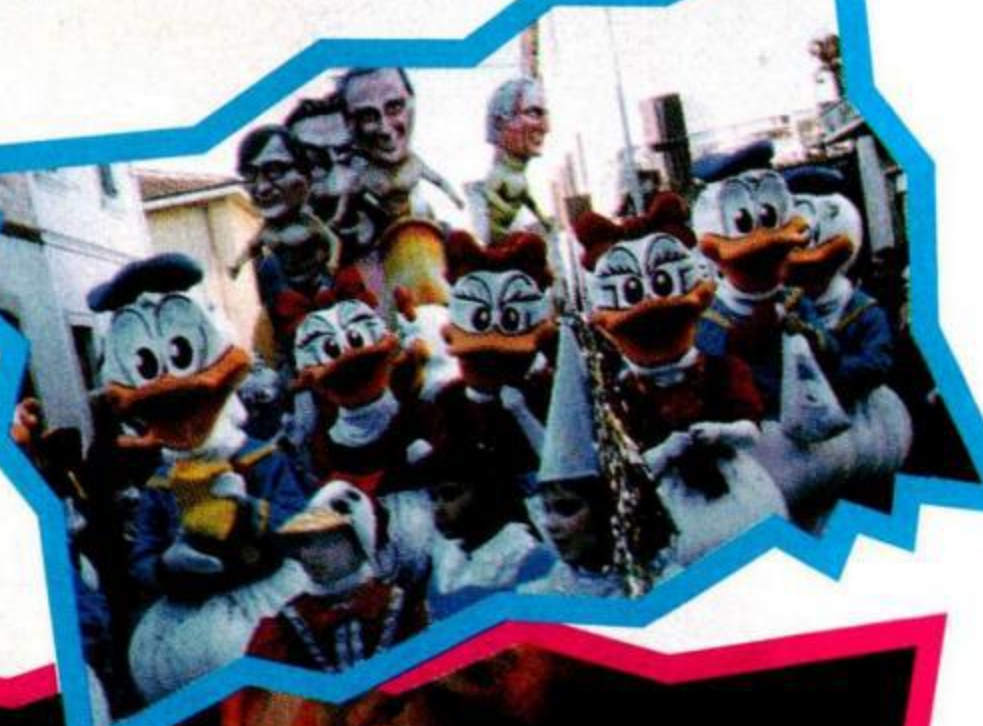
**CANCRO**

**Lei Lui**

Domenica pomeriggio: romantica e... boombastica! Carnevale: super.

Fortuna: sulla neve. Umore: ok per tutti. Papà: vero amico!

F. La Guidara







## INCREDIBILE...

Ottantuno  
in moto

## ...MA VERO!

**I**l 25 gennaio 1994 alcuni militari dell'esercito indiano sono riusciti a formare una piramide di 81 uomini su 9 motociclette. Così ammon ticchiati hanno percorso circa 300 metri.



**DOMENICA 11**

## Per i boschi e nei teatri

**C**on il Wwf per una camminata dedicata ai ragazzi, in Liguria da Montallegro a Camogli. Si parte dalla stazione Centrale di Milano. Per iscrivervi telefonate allo 02/29520518 (ore 9-13).

**A** Parma, ore 16, il Teatro delle Briciole propone lo spettacolo *Biancaneve, Neraluna e Brunaterra* della compagnia Giallo Mare. Biglietto a 5000 lire, anziché 8000, per i lettori di Topolino. Informazioni allo 0521/993818.



**Volete scrivere  
alle rubriche di  
Toposette?  
L'indirizzo è:  
Redazione di  
Topolino,  
via Sandro Sandri 1,  
20121 Milano.**



**LUNEDÌ 12**

## IL TEATRO LO FATE VOI!

**E gratis! È un fantastico laboratorio di lettura, recitazione e teatro per ragazzi. Incontri due volte la settimana, divisi per gruppi d'età sotto la guida di esperti animatori. Dove? A Varese. Chiamate subito, per informazioni, lo 0332/331350.**





# Paperino, sei grande!

**È** pronto a compiere mirabolanti imprese, questo simpaticissimo Indiana Paper, disegnato da Stefano Magnaguagno, di Prova (Verona). Un applauso speciale anche per i disegni di Laura Mamone, di Bussero (Milano); Angelisa Giovinnazzo, di Matera; Michela Magnano, di Forlì; Donatella Bona, di Milano; Giacomo Pierin, di Tencarola (Padova); Valentina Marocchi, di Collalbo (Bolzano).



*Oh, che bel castello!*

**V**olete leggere tutto sui castelli? Scoprire come vivevano re e regine? Trovate i libri giusti visitando la mostra *Oh, che bel castello!* allestita fino al 9 marzo presso la biblioteca comunale di Busalla (Genova). In questo periodo la biblioteca organizza anche letture animate e altre iniziative dedicate ai ragazzi. Informazioni allo 010/9642062.

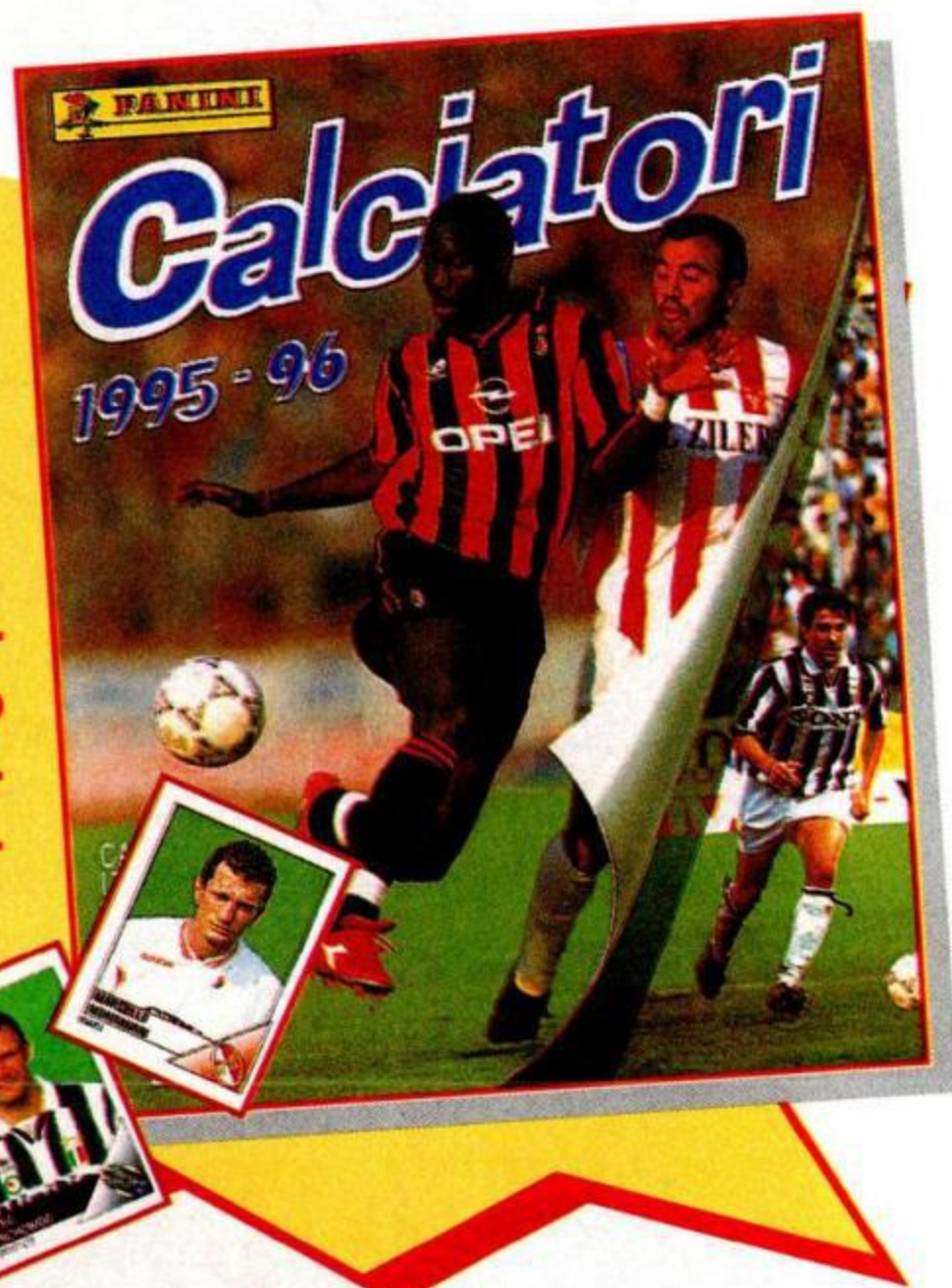
**MARTEDÌ 13**



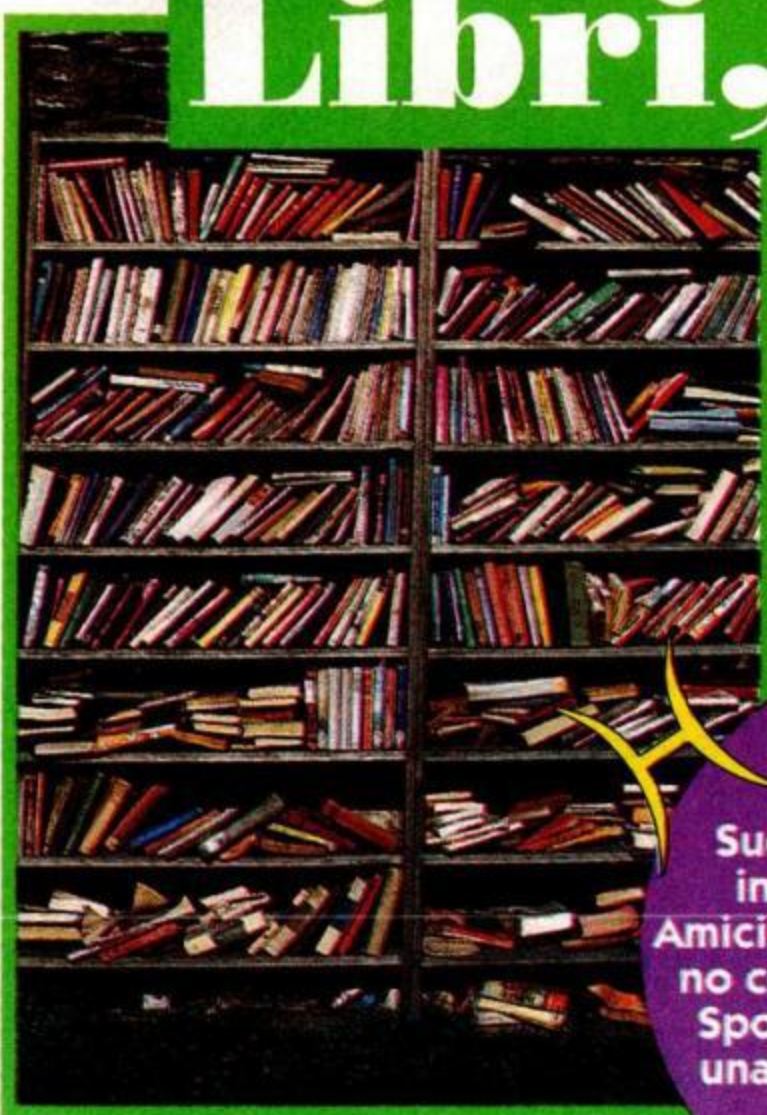


## TUTTO IL CALCIO IN FIGURINA

**È** in edicola l'album Panini di figurine dei calciatori. Costa solo 2000 lire (una bustina con sei figurine costa 350 lire). E, se volete sapere proprio tutto sul calcio, non perdetevi il superaggiornato *Almanacco del calcio '96* (sempre Panini): è in edicola a 25 mila lire.



## Libri, che passione!



P. Simoncelli

**A** Hay on Wye, un paesino del Galles, c'è la *libreria dell'onestà*. È un giardino pieno di scaffali di libri (di seconda mano) aperto a tutti. L'offerta è libera. E nessuno pensa di rubare, ma solo di leggere, leggere e ancora leggere! E voi? Eccovi alcune dritte per trovare il libro giusto.

**PESCE**

**Lei**

Successo: inatteso.  
Amici: cercano consigli.  
Sport: fate una pausa.

**Lui**

Felicità: dalla scuola.  
Fine settimana: tranquilla con giochi in casa.

**Avventura e mistero** - Jan Michael, *La collina delle tenebre*, Mondadori, 11 mila lire; William Mayne, *Il vascello nel deserto*, Mondadori, 12 mila lire. **Esperimenti e scoperte** - Acqua, Editoriale Scienza, 16 mila lire; Sorrido, Editoriale Scienza, 14.500 lire. **Romanzo (molto divertente)** - Peter Dickinson, *Il tempo e i topi da orologio*, Mondadori, 24 mila lire.



Con Radiotopogiro avventura nella rocca di Offagna

# C'è un fantasma nel castello

E la sciura Sofia si maschera da strega...

**P**untata fantasy, quella di sabato prossimo, per la banda di Radiotopogiro. L'inviato speciale è a **Offagna**, cittadina dell'entroterra anconetano, dove è in visita alla rocca. In questo maniero, costruito nel XV secolo, l'inviato subirà ogni sorta di scherzi. Autrice, la sciura Sofia che si travestirà da fantasma, da strega e da castellana. E, visto che a Carnevale ogni scherzo vale, anche Francesco Salvi e il mitico Pierpaolo, aiutati dalla Fides, daranno una valida mano a Sofia.

Dunque, il nostro Pigi sarà solo contro tutti. Volete aiutarlo voi? Sintonizzatevi su **Radio due Rai sabato 10 febbraio a partire dalle ore 14 e fino alle 16.30** per questa puntata di Ra-



M. Brega



Da sinistra, Pierpaolo (Luca Simonetta Sandri), Francesco Salvi, la sciura Sofia (Margherita Antonelli) e Fides (Graziella La Rosa). Sopra, Pigi, l'inviato imbranato



diotopogiro. Parlerete con Francesco Salvi e gli altri comici e avrete la possibilità di vincere i fantastici premi messi in palio dalla Disney. I più fortunati potranno partecipare al gioco della cassaforte e **vincere un weekend a Disneyland Parigi**. Occhio alla combinazione segreta! Per giocare chiamate lo 02/8033 o il numero riservato ai lettori di Topolino, 02/8030094





Ragazzi è l'ultima occasione!



# ADESSO OPPURE... L'ANNO PROSSIMO

**Questa settimana scadono i termini per partecipare al concorso. Ce l'avete un'idea?**

**F**ate presto con carta, spago, scotch e colla, avete tempo solo fino al 10 febbraio per spedire il vostro lavoro e partecipare al favoloso concorso *Children's summit*. Dovete scegliere un argomento legato al mondo dei giovani (sport, musica, sentimenti, amici...) e co-

municarlo senza usare le parole. Potete aiutarvi con disegni, foto, lavori tridimensionali, immagini a fumetti, musiche, balletti, filmati, teatro (in questi ultimi tre casi, il lavoro deve arrivarci registrato su videocassetta e non deve durare più di 10 minuti).

**I**nstate così i vostri pacchi: *Children's summit*, via Sandri 1, 20121 Milano. Ricordatevi di allegare indirizzo e numero di telefono della scuola e una breve presentazione del lavoro, scritta dall'insegnante (i lavori non saranno restituiti).



La classe vincitrice rappresenterà l'Italia dal 21 al 24 maggio a Disneyland Parigi, in occasione del *Children's summit '96*. Non perdetevi i prossimi numeri di Topolino. Troverete altre informazioni sul concorso e il nome della classe vincitrice.



*Volate con noi verso il sogno*

**AIR FRANCE**  **Disneyland**  
PARIS

**Per i dubbi dell'ultimo minuto chiamate (lunedì-venerdì dalle 10 alle 13) lo 02/29085138.**



WALT DISNEY

# ZIO PAPERONE

## e la FIDUCIA

### ben riposta

**P**APERINO SI TUFFA NELLA PISCINA DELLO ZIO? LA REALTÀ SUPERA LA FANTASIA, OPPURE...

**P**ER SAPERNE DI PIÙ, VOLTATE PAGINA!

**MONTE ARGENTARIO**

**COSTA SMERALDA**

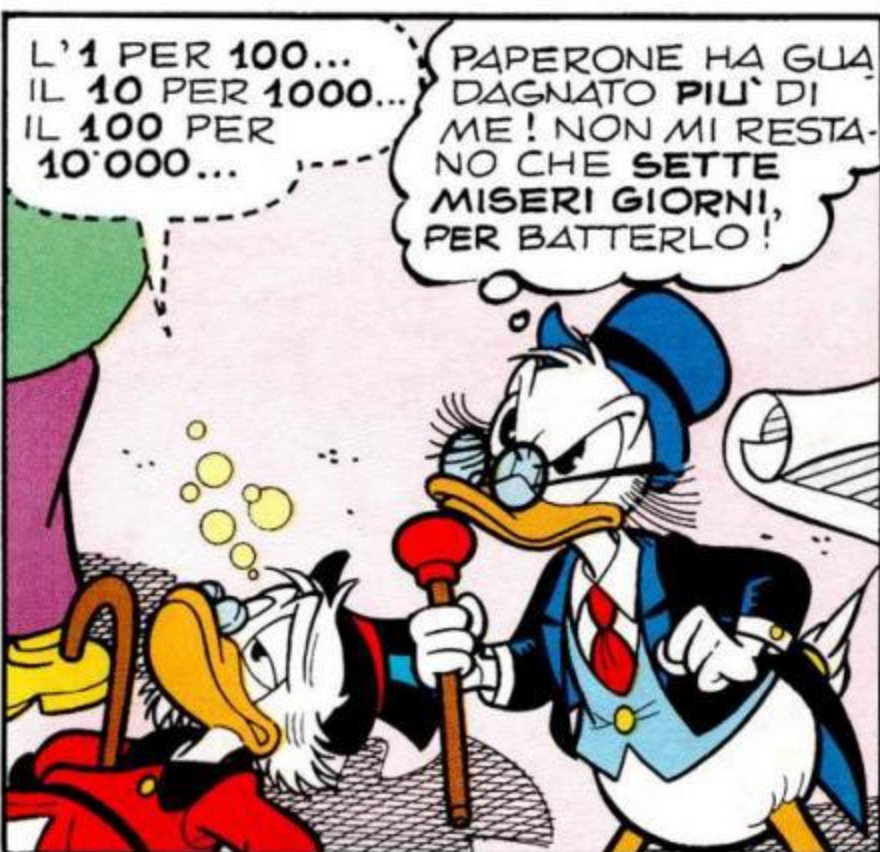
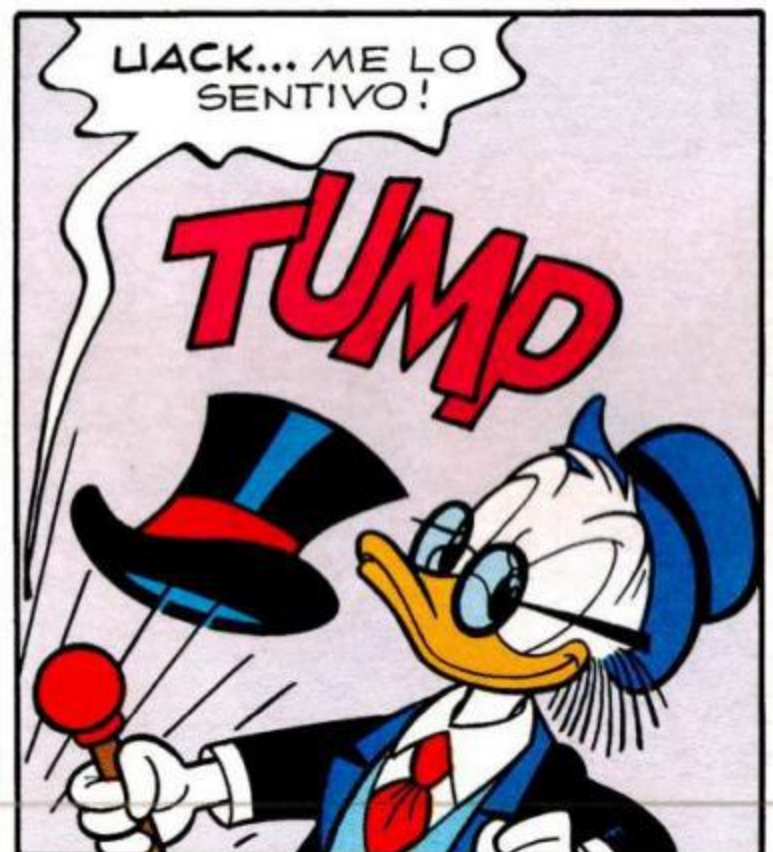
**COSTA D'ORO**



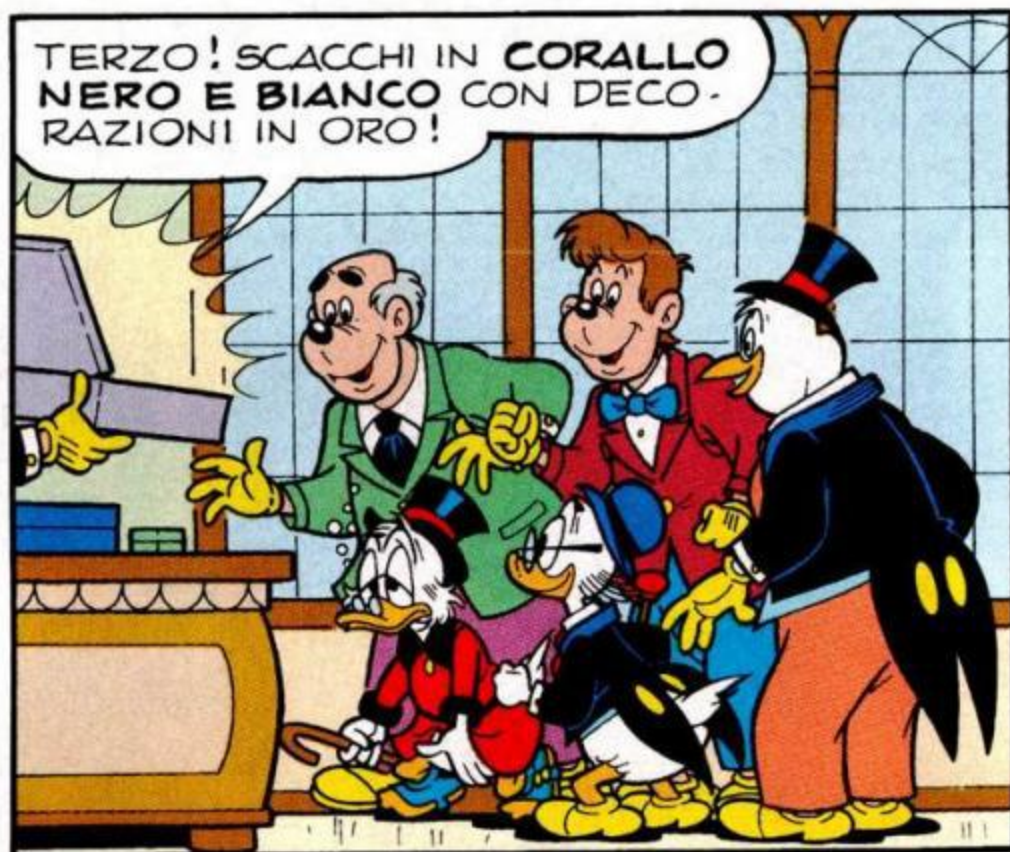




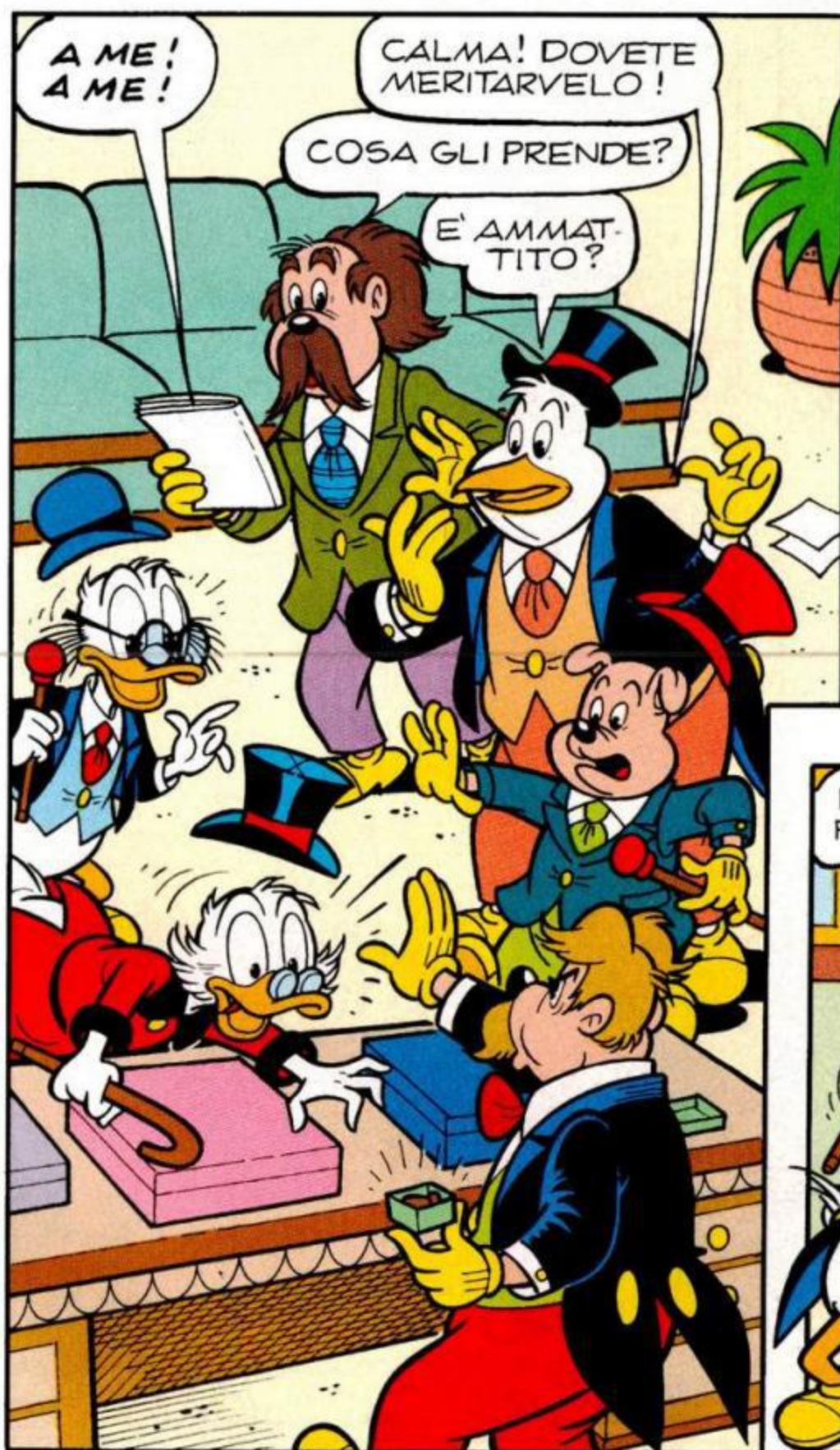








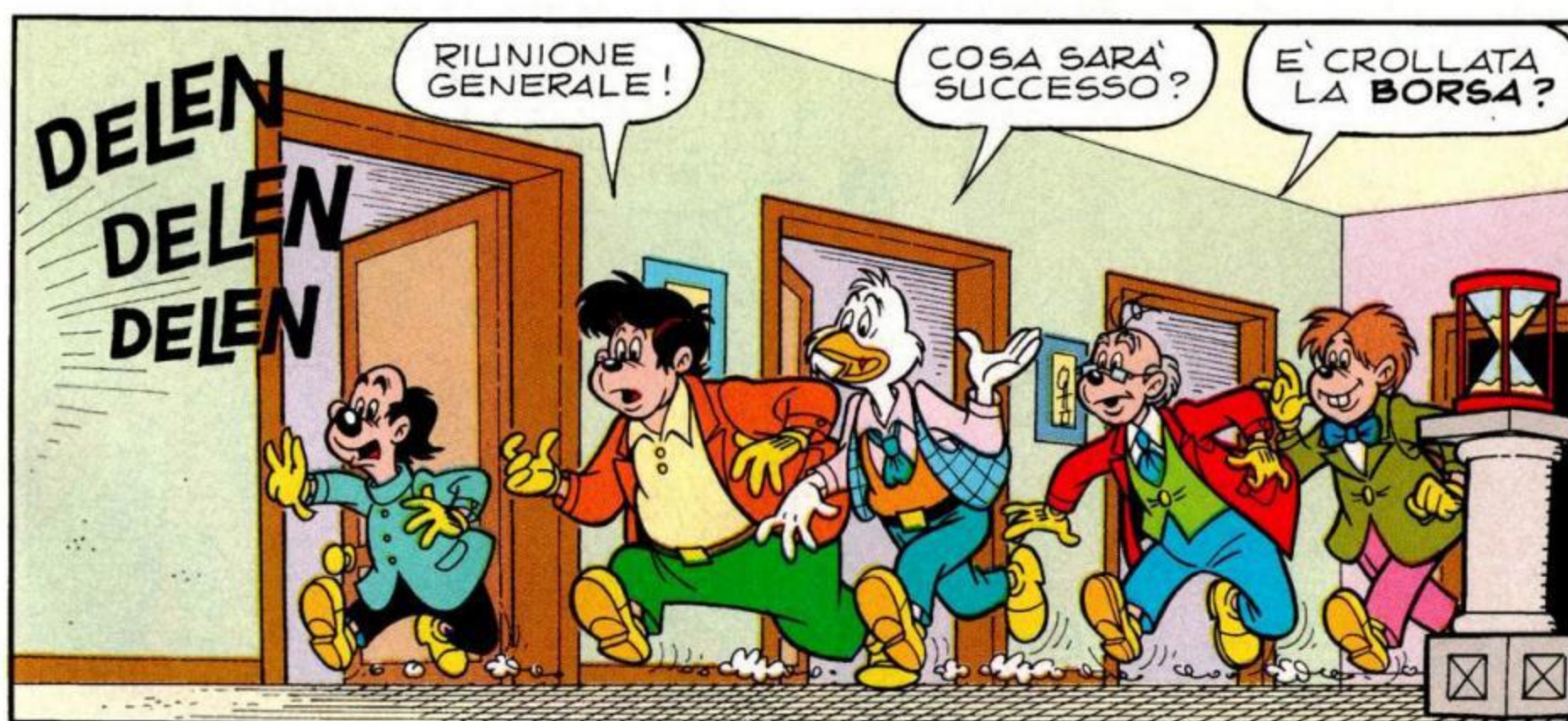




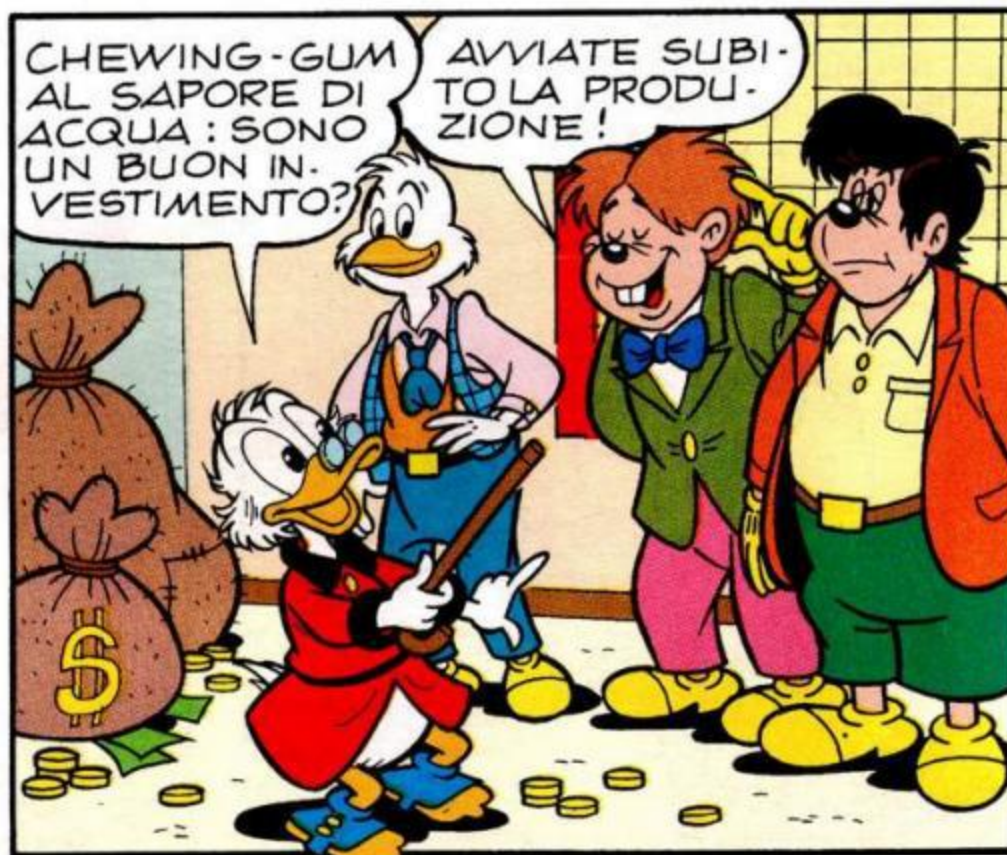
















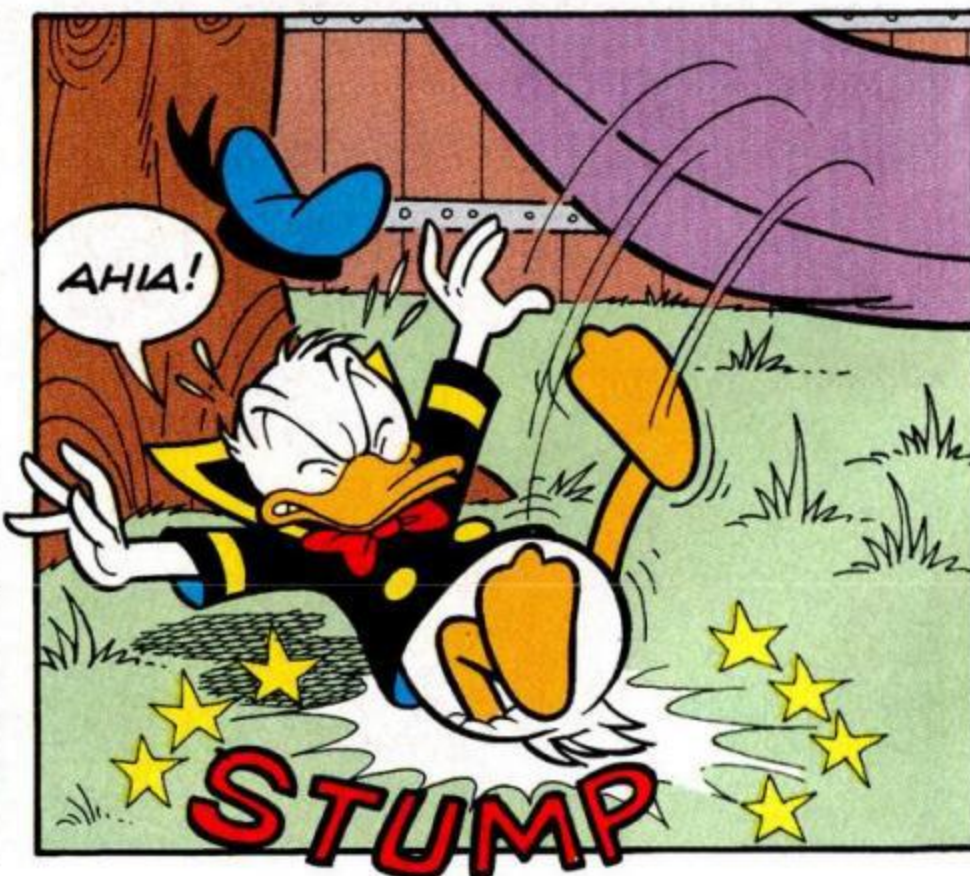
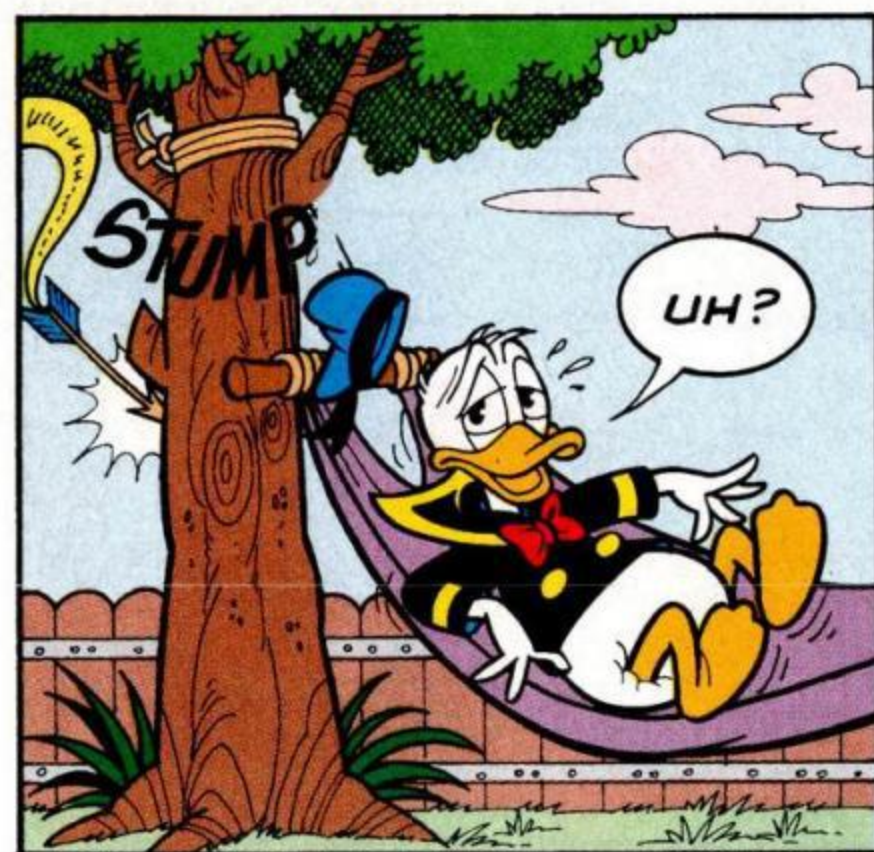




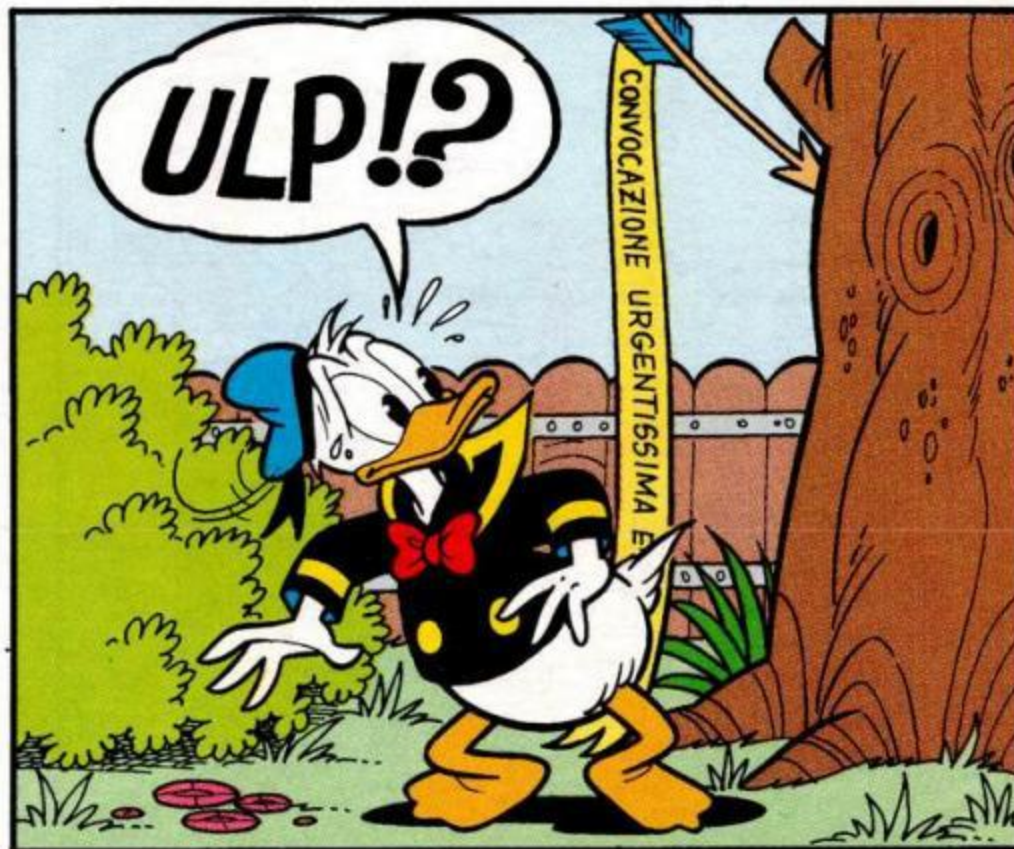












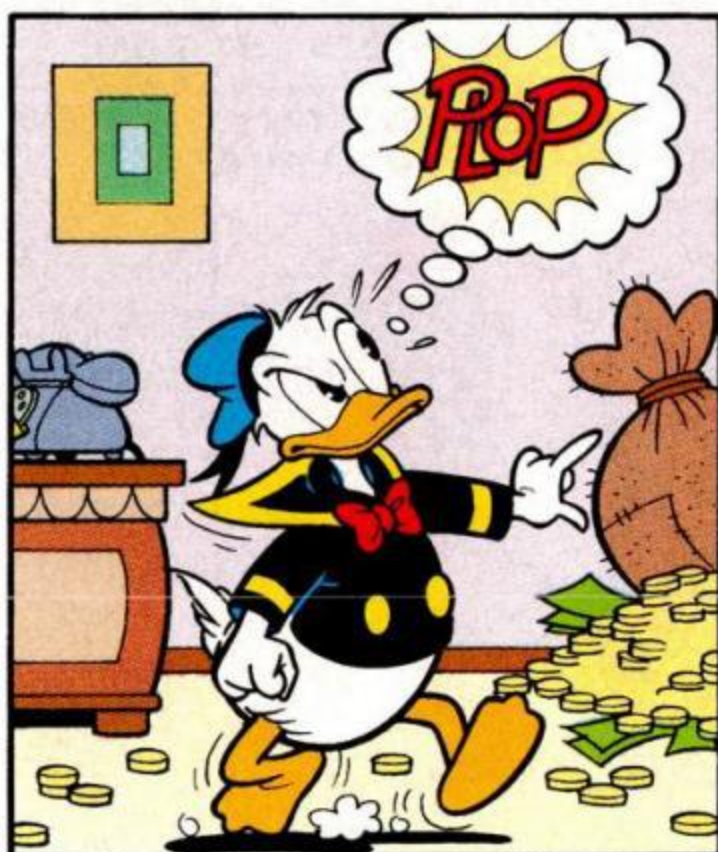
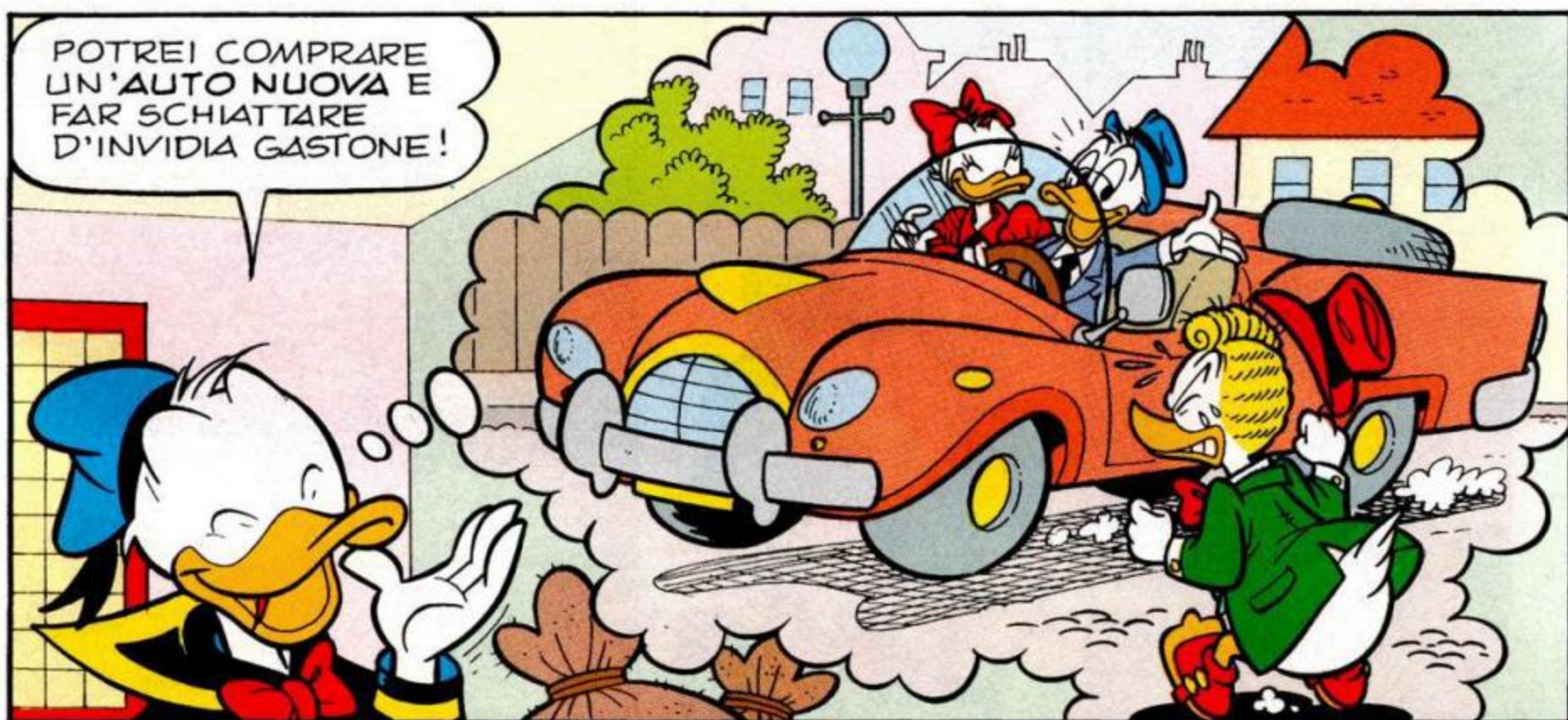




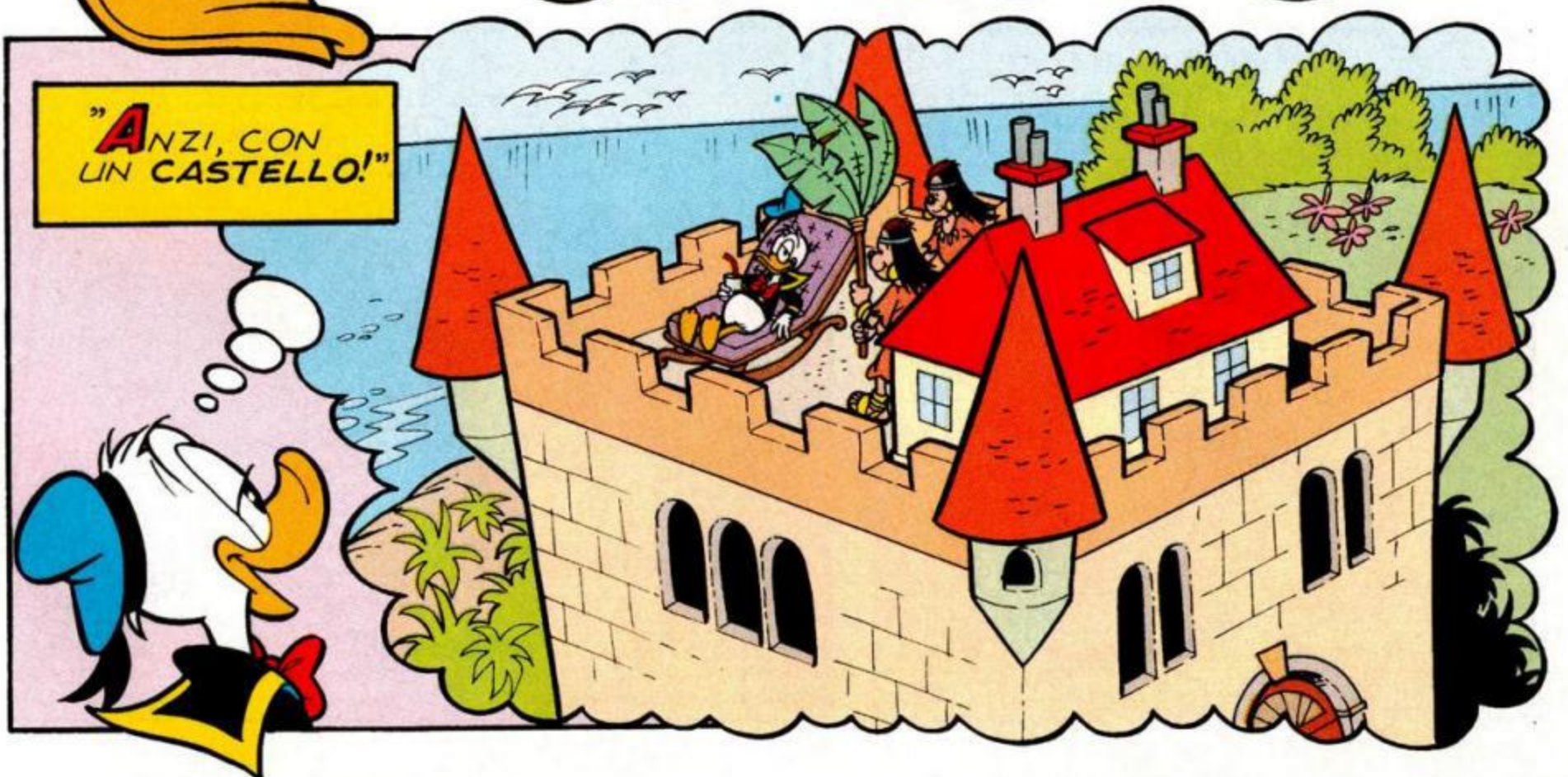
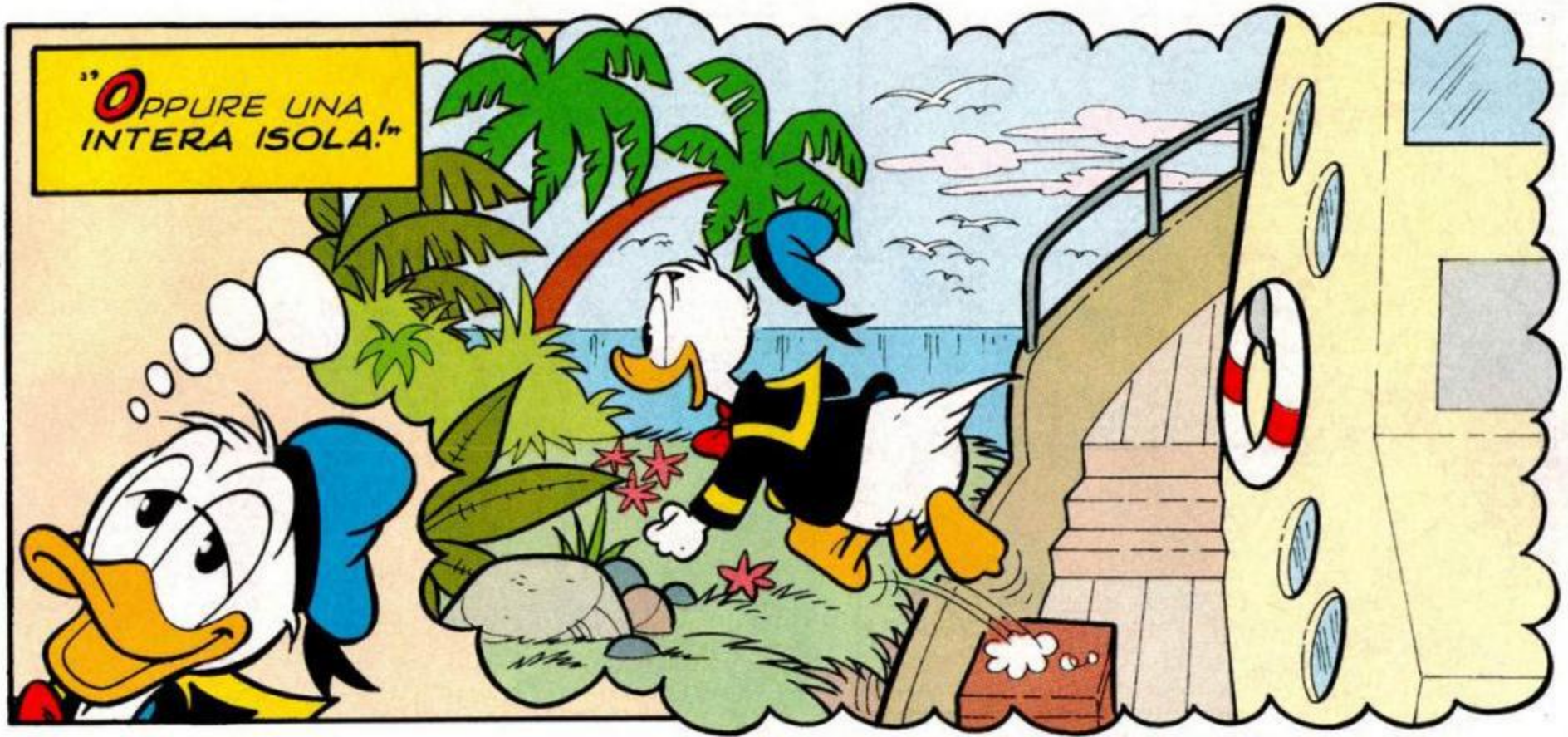












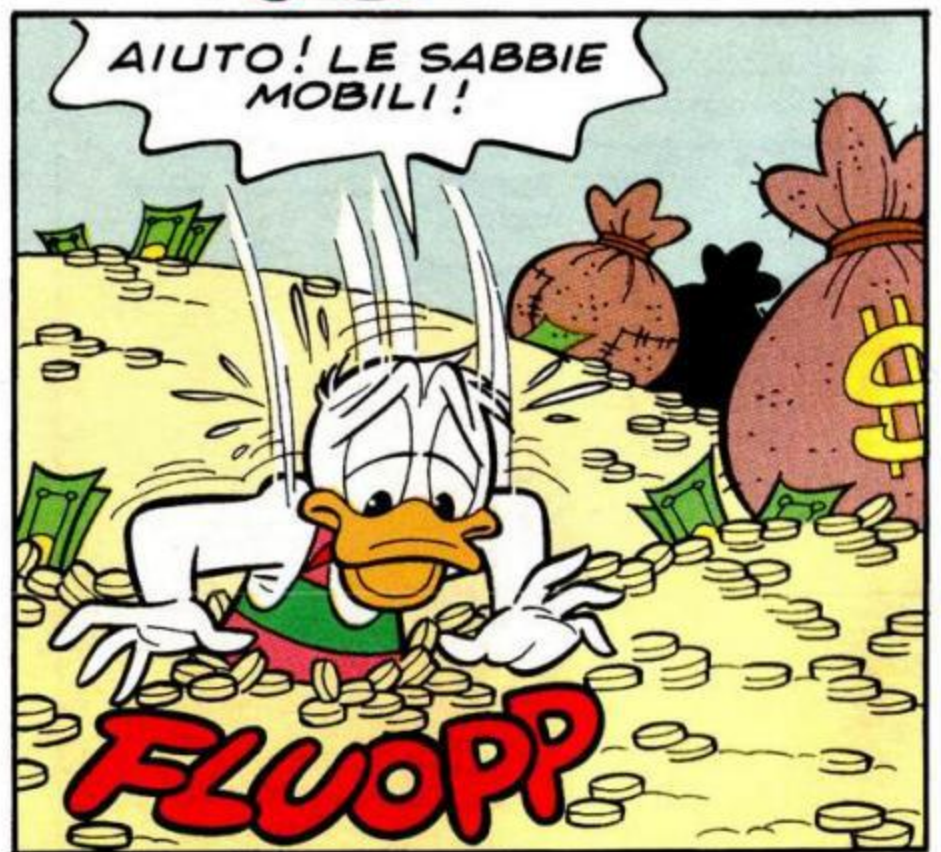
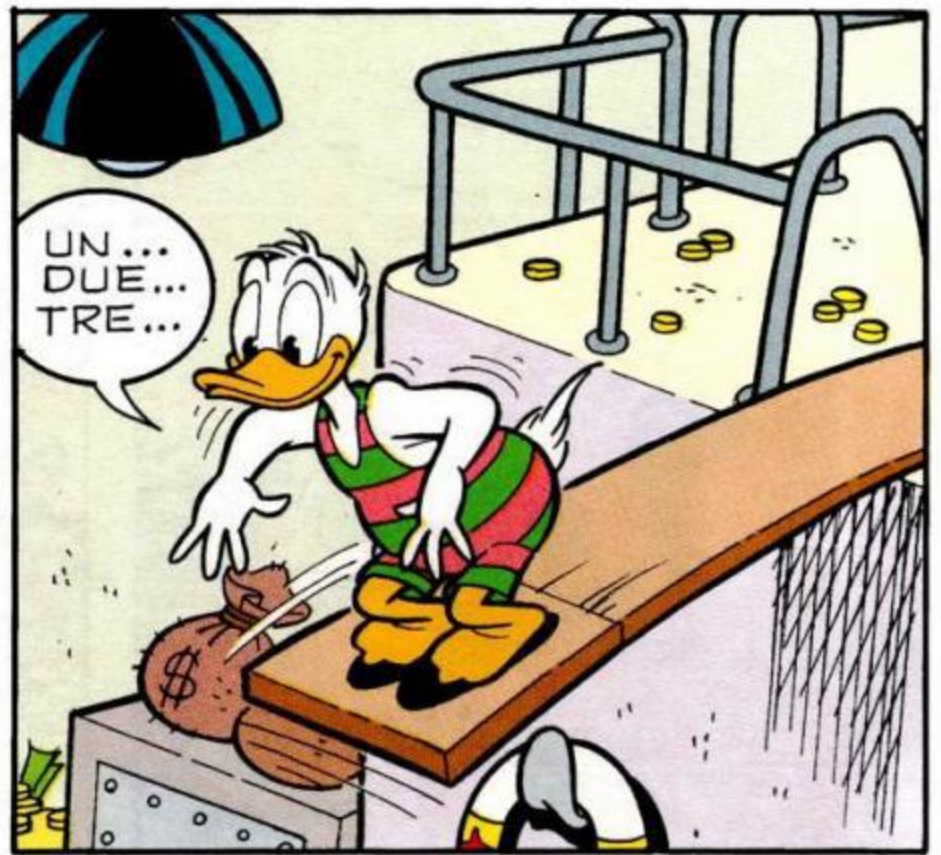




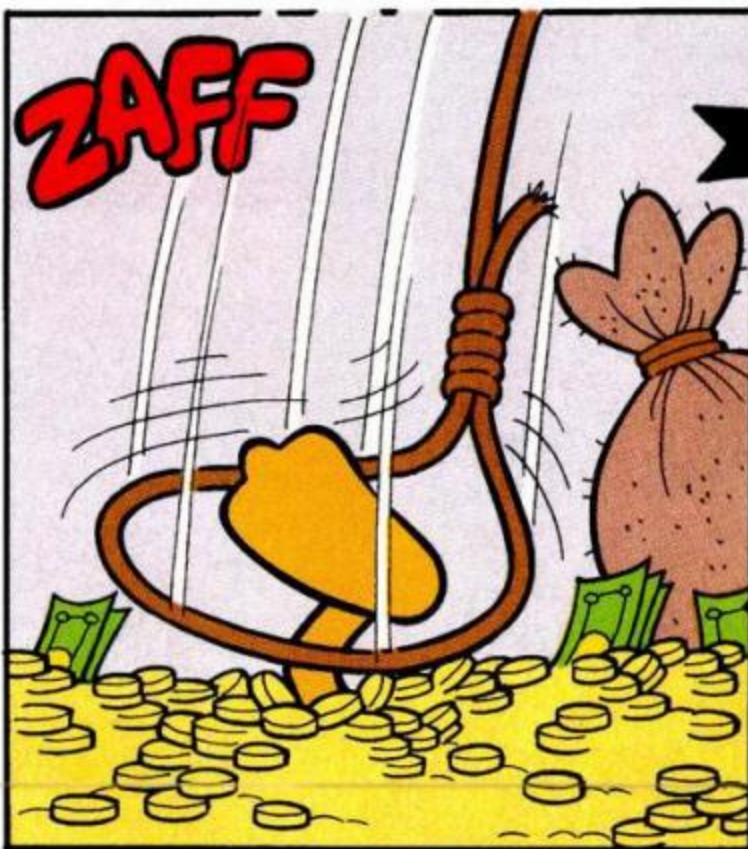
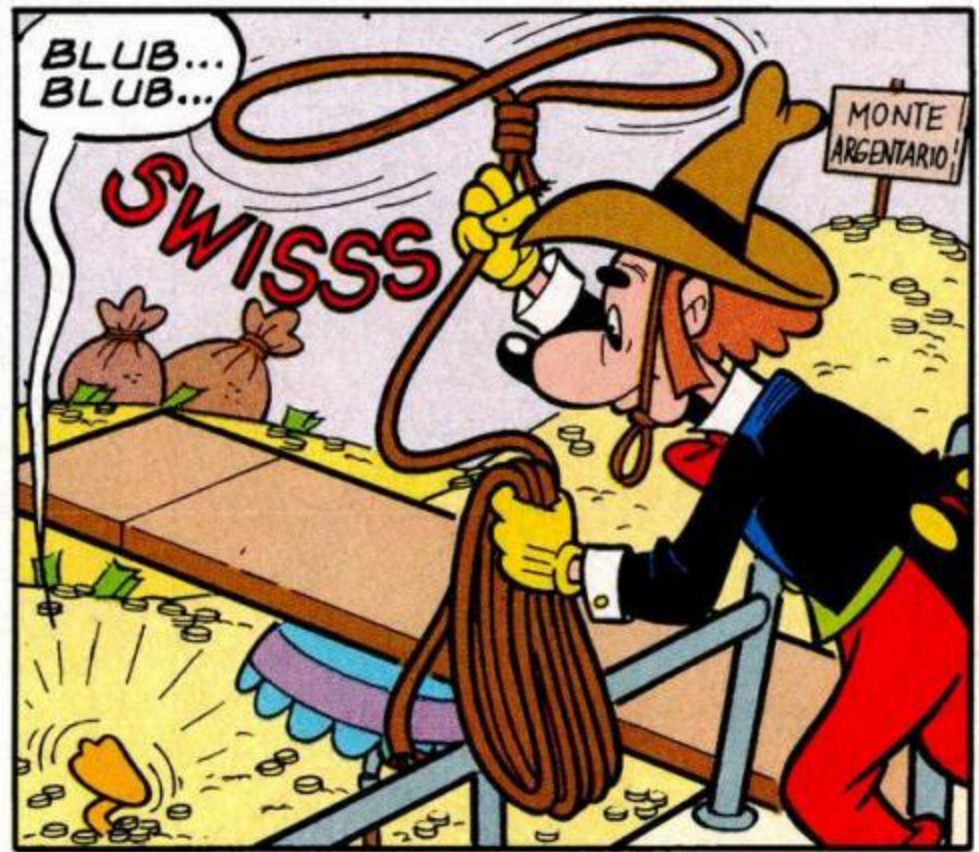




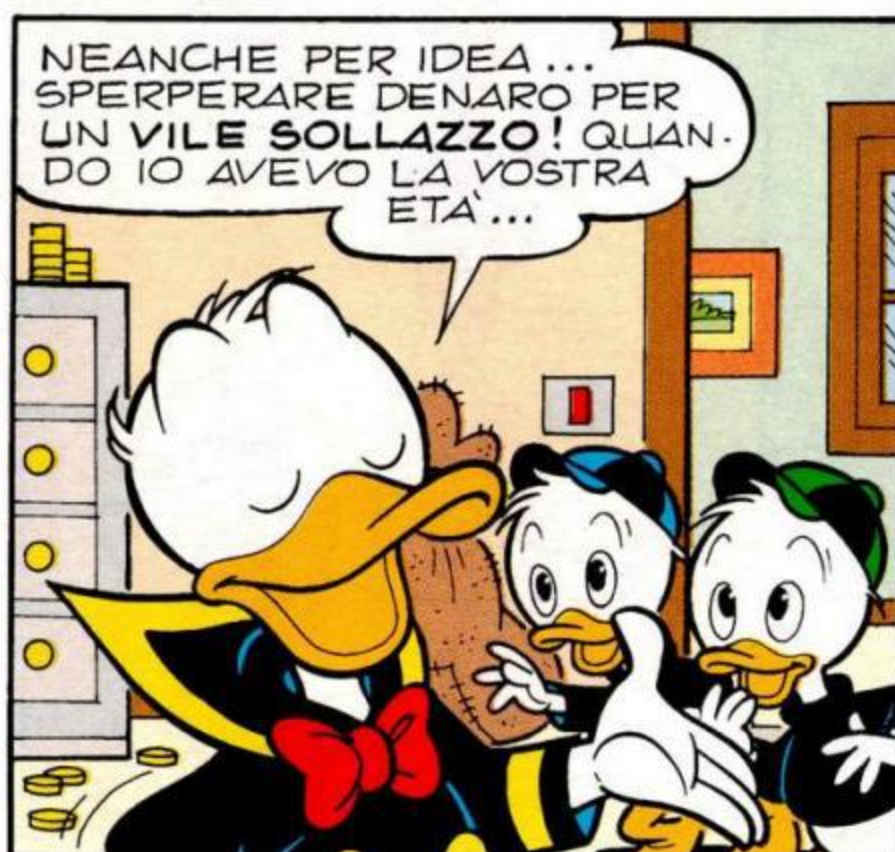
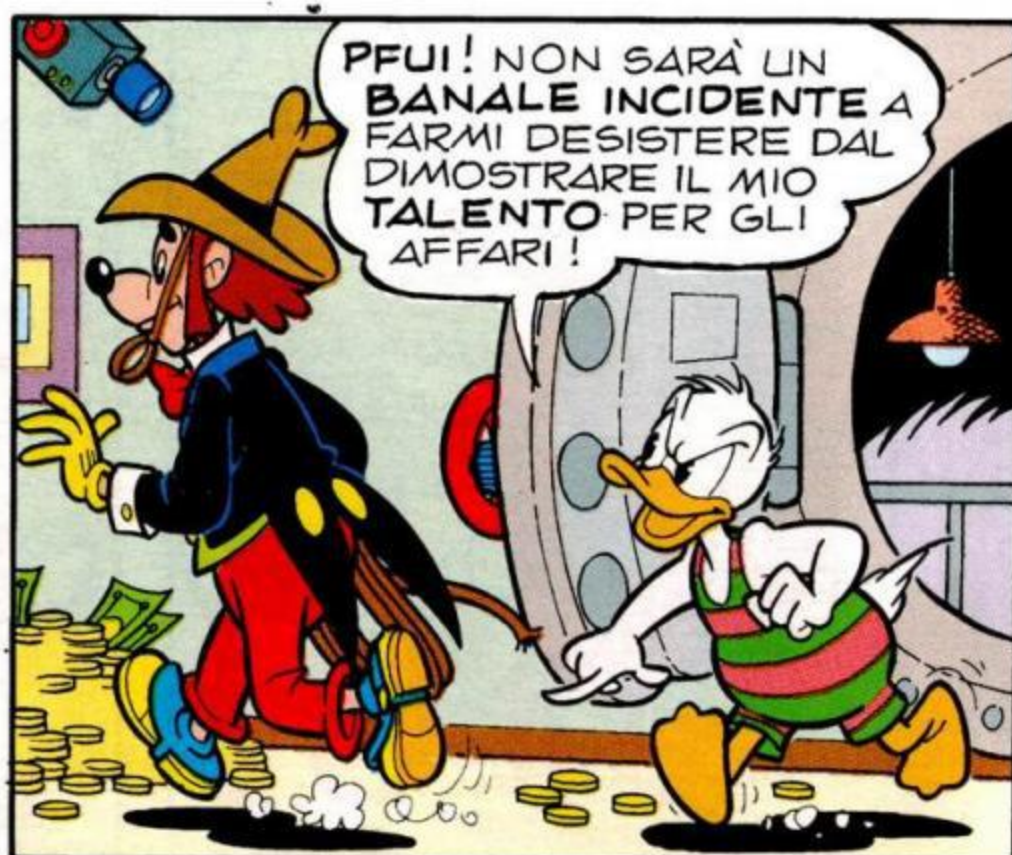




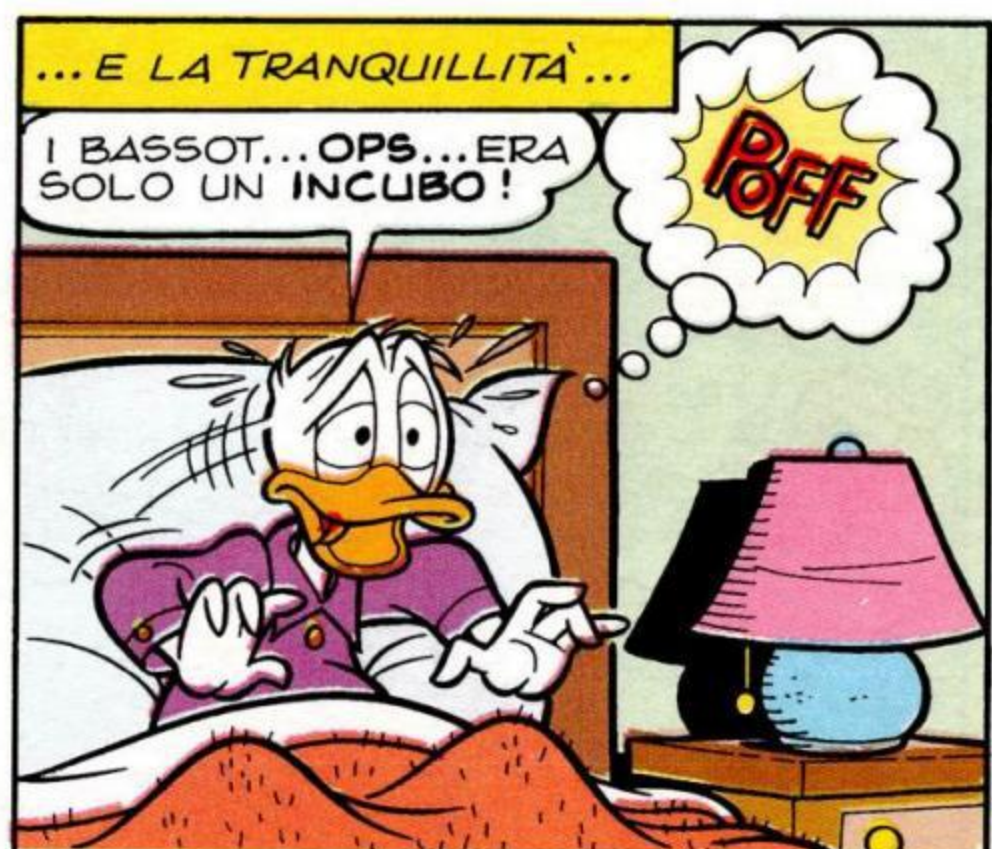




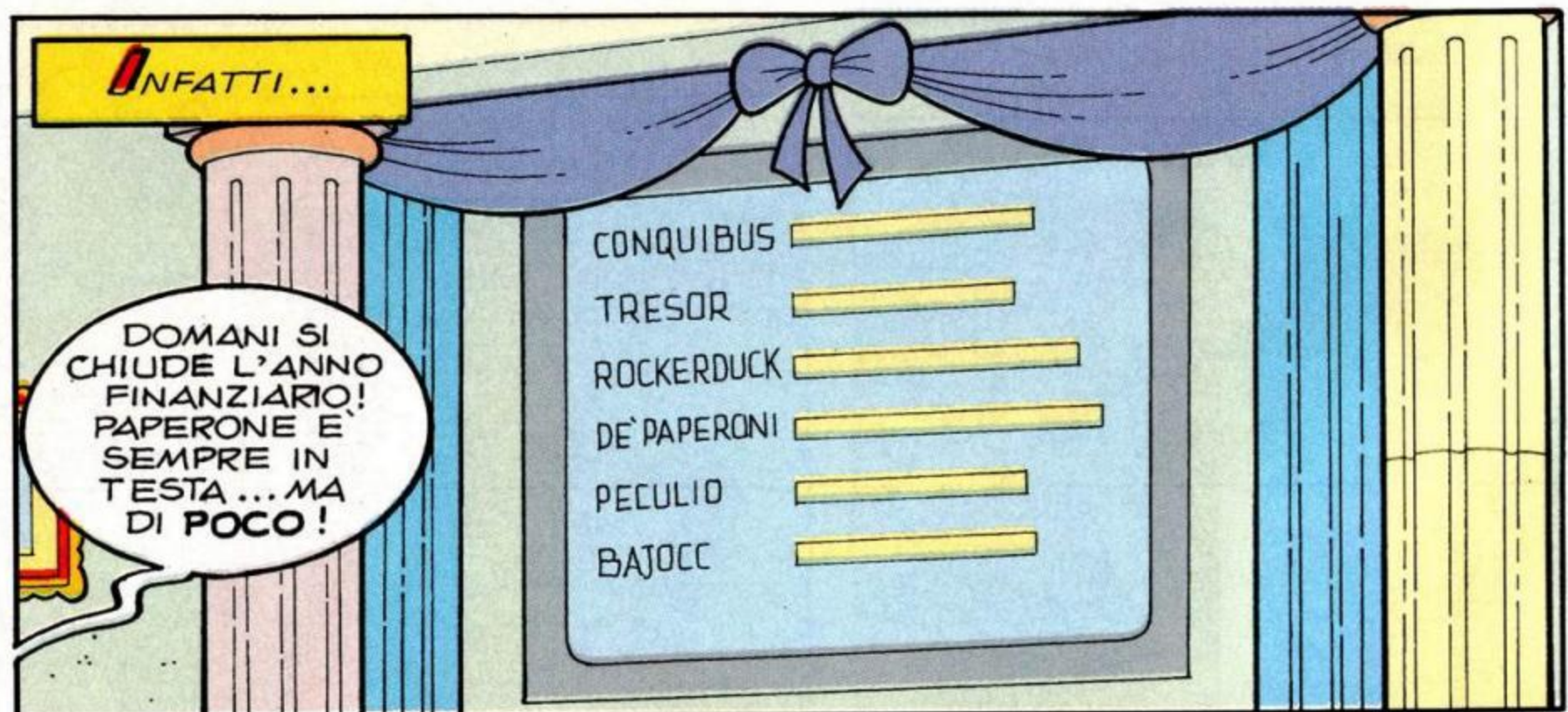
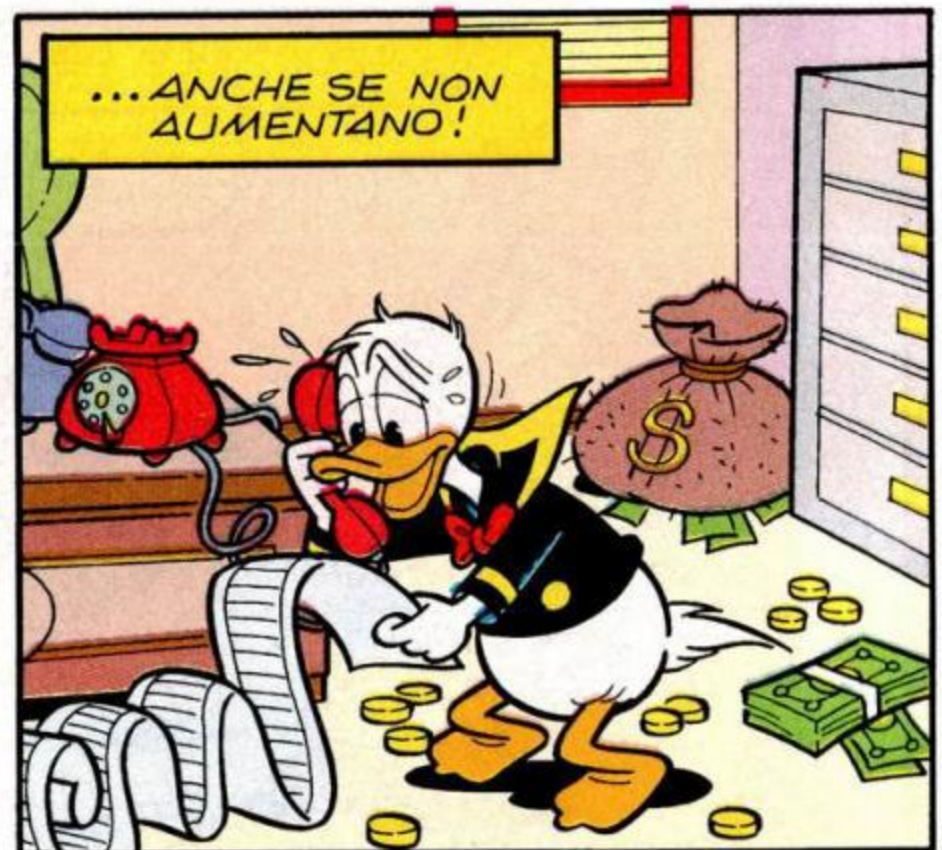
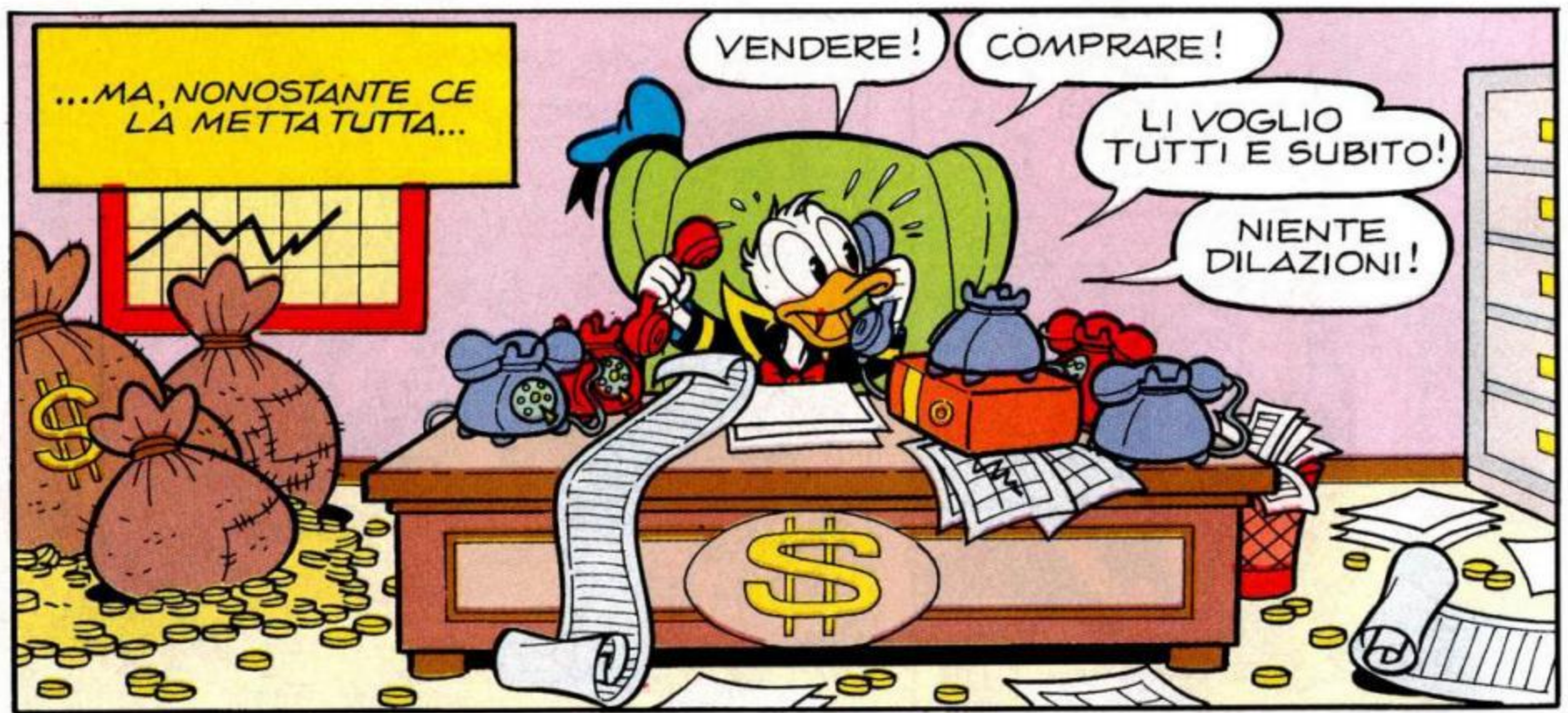




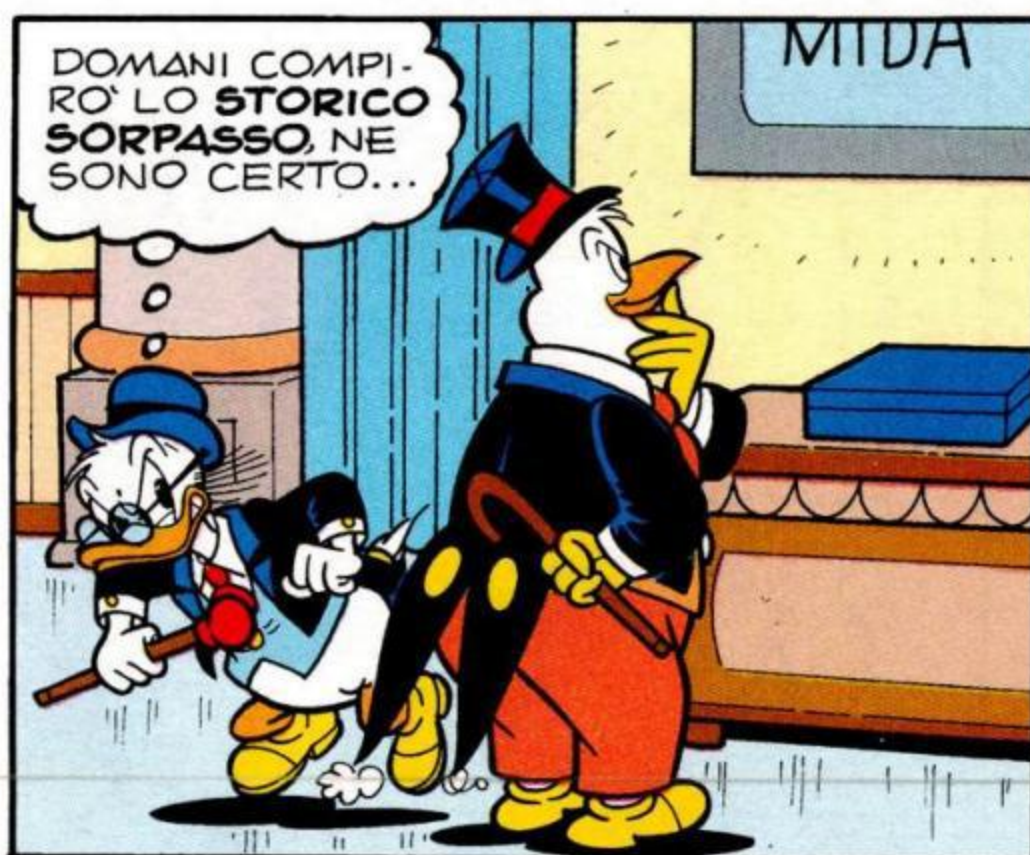
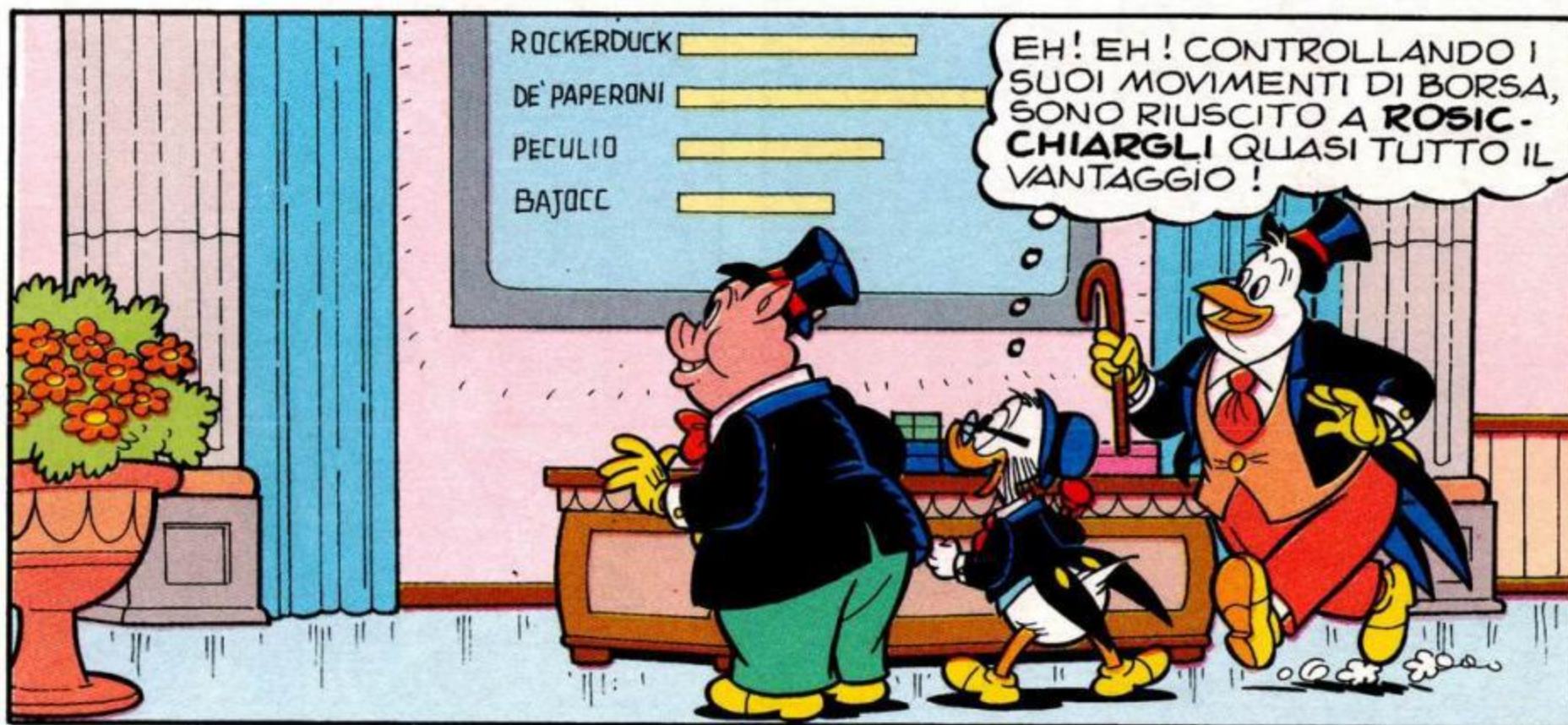




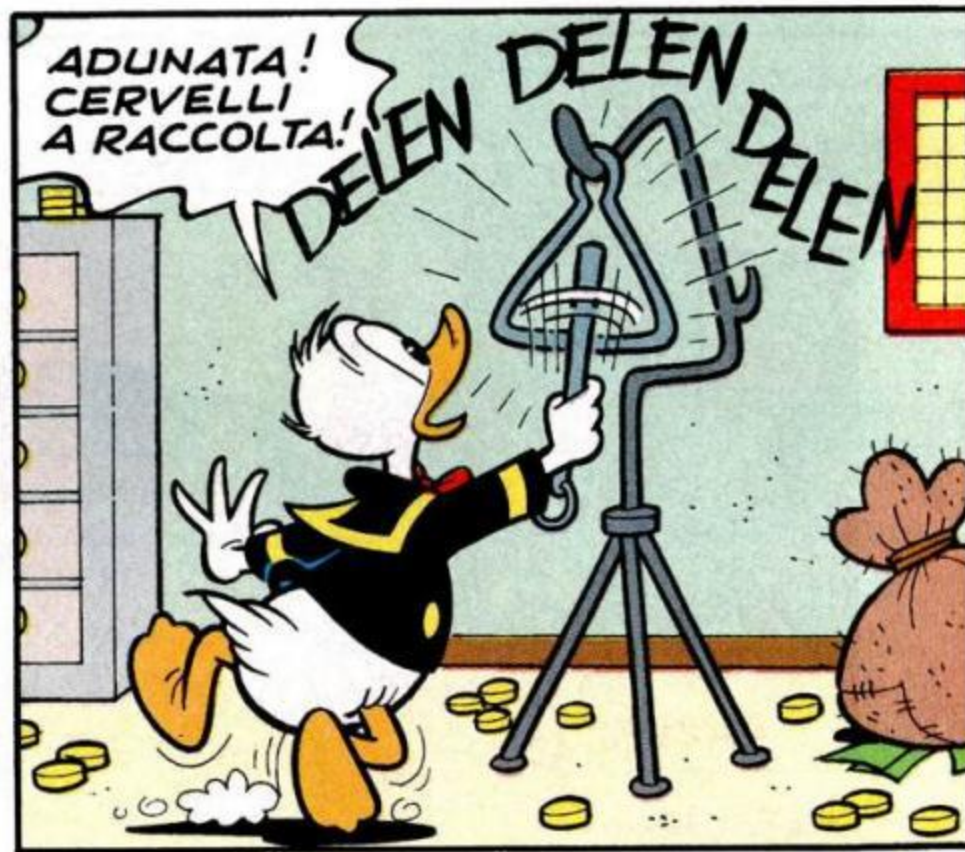




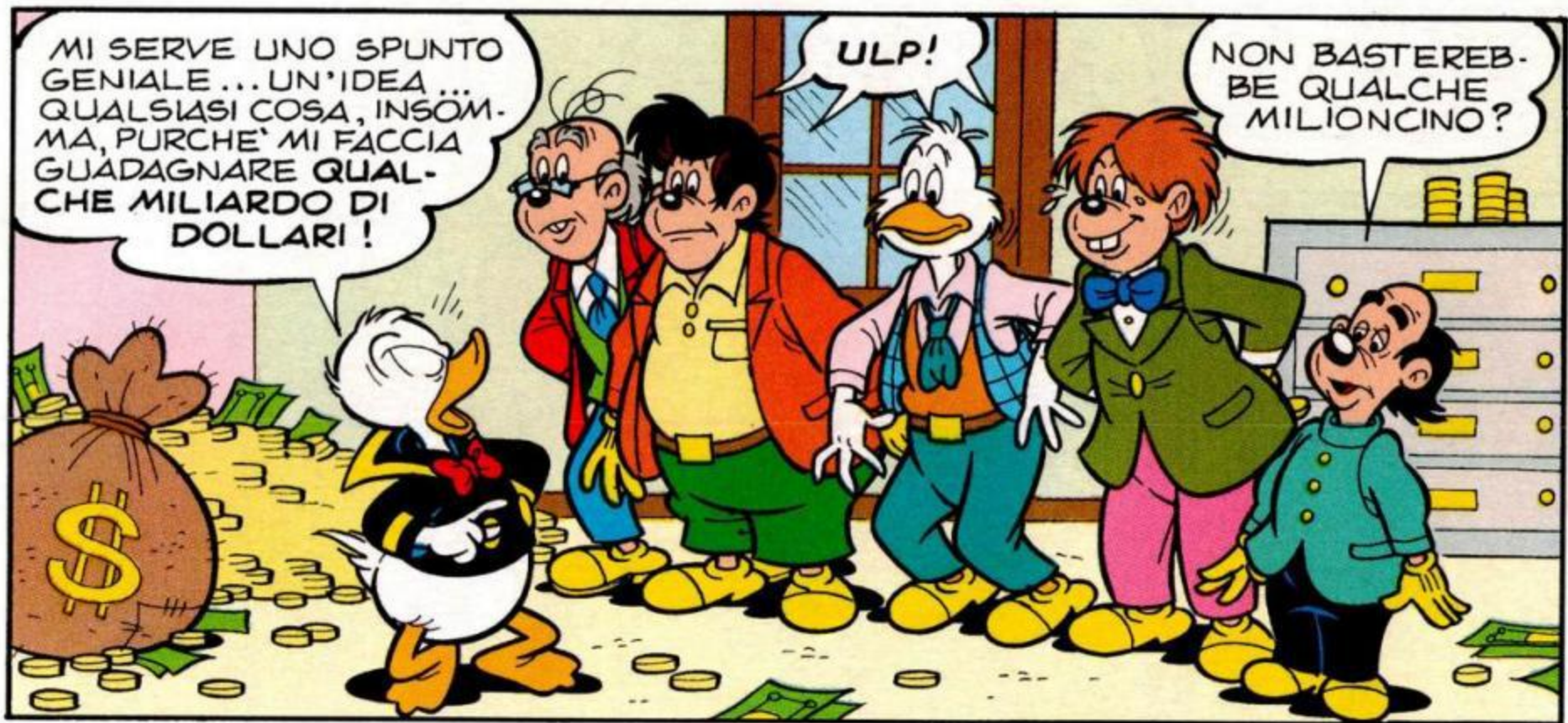




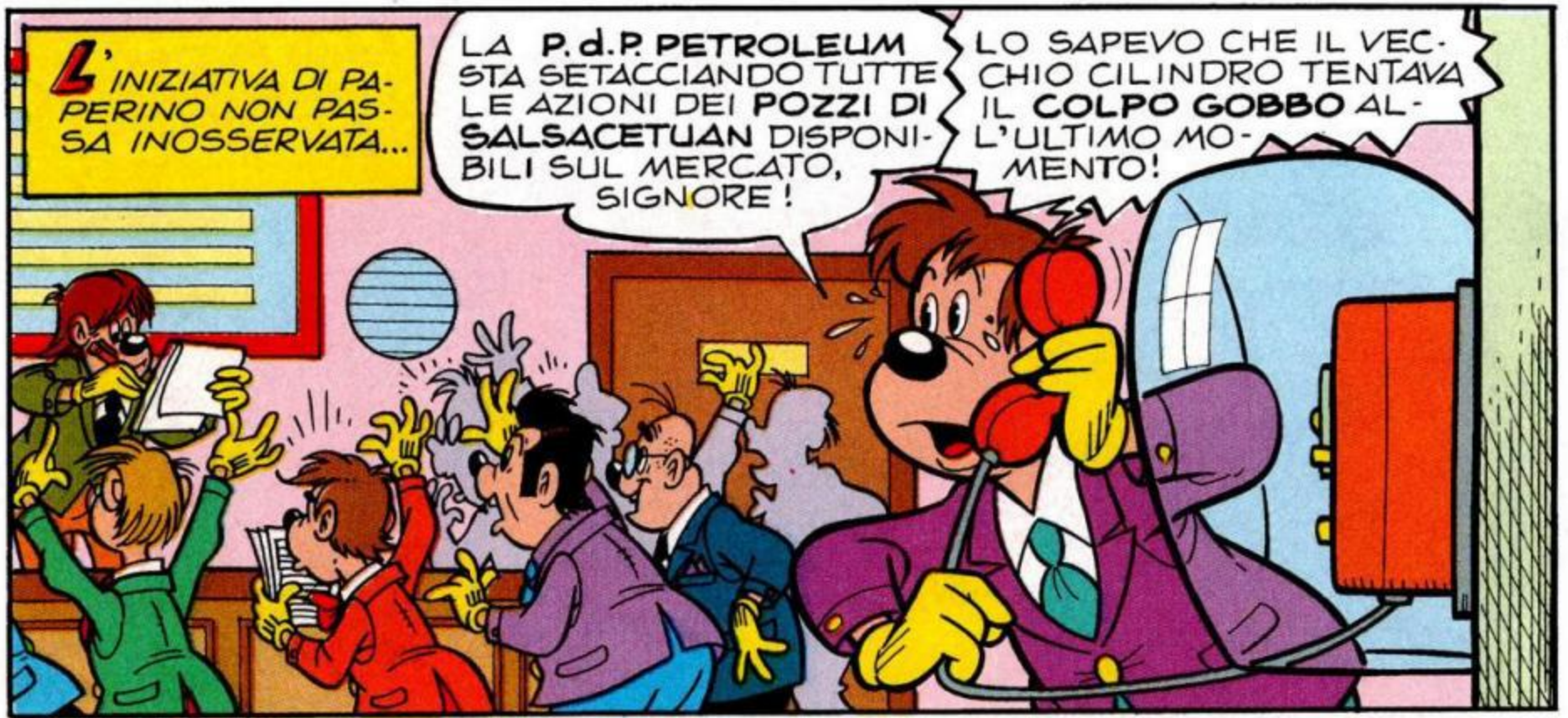




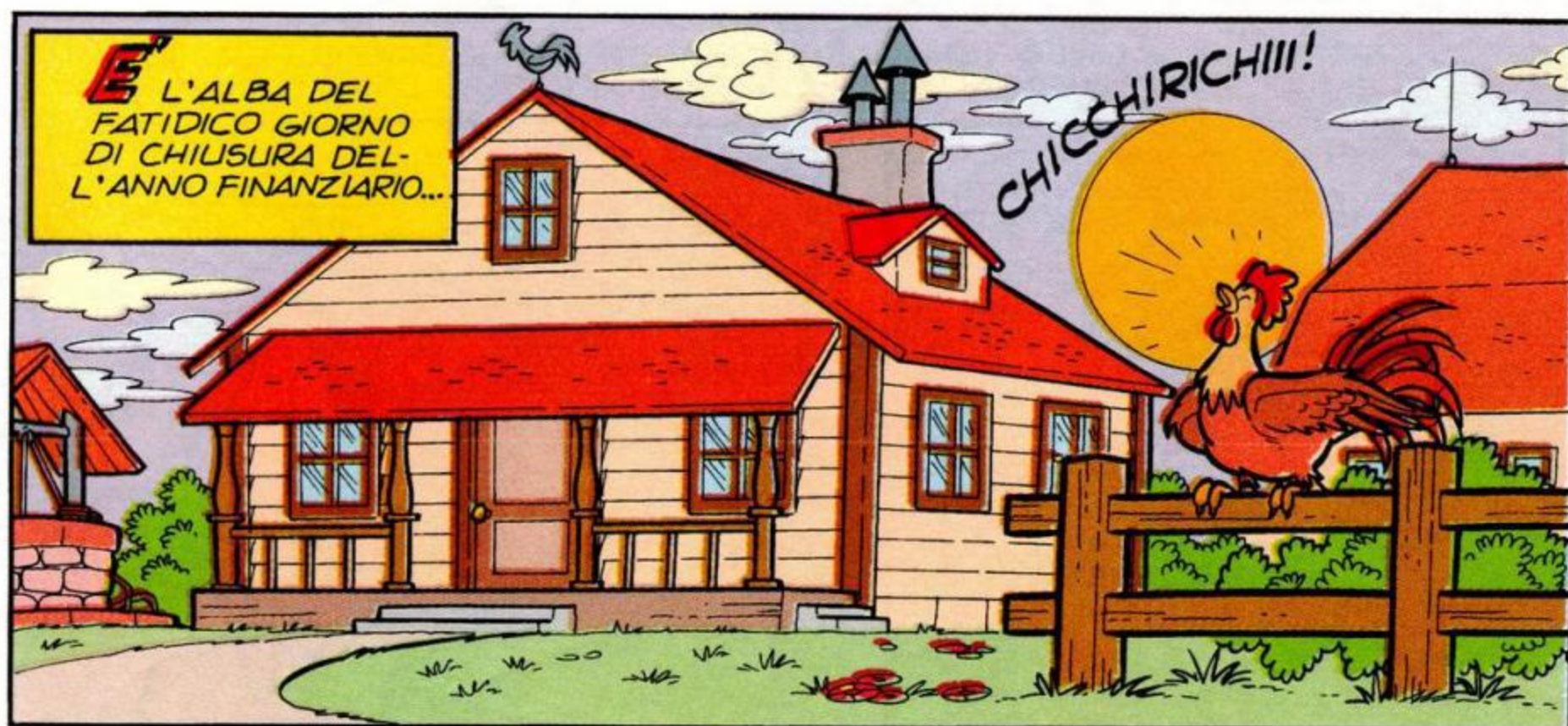




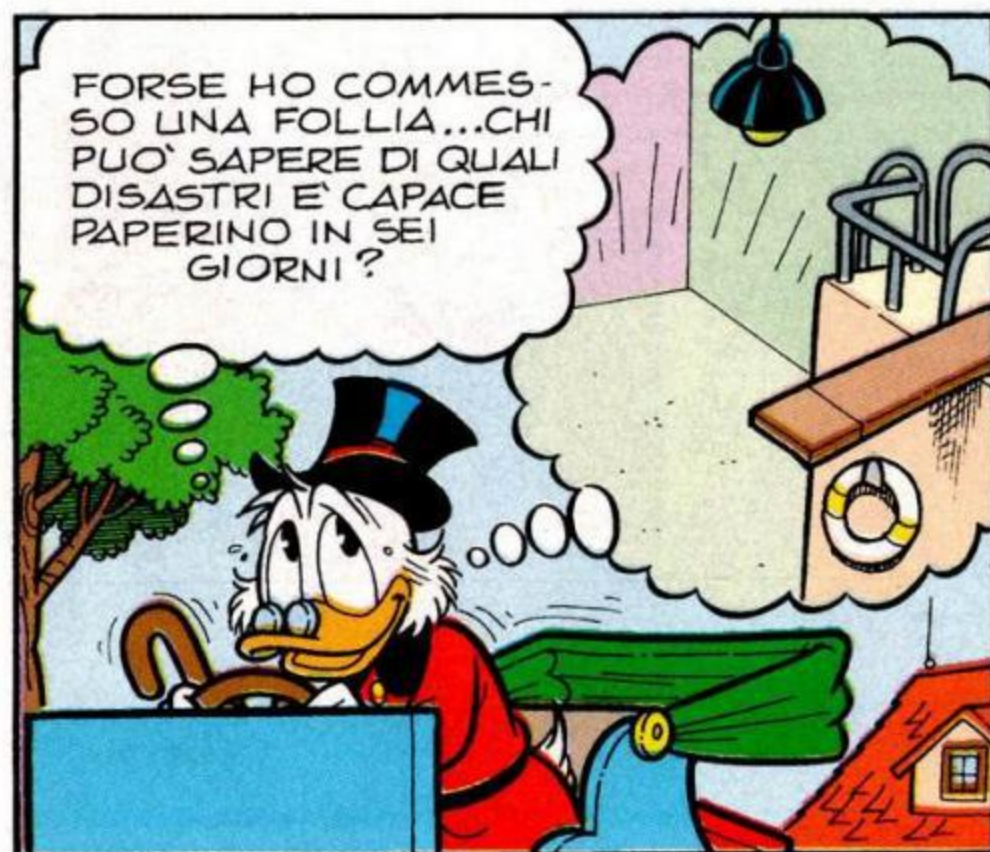
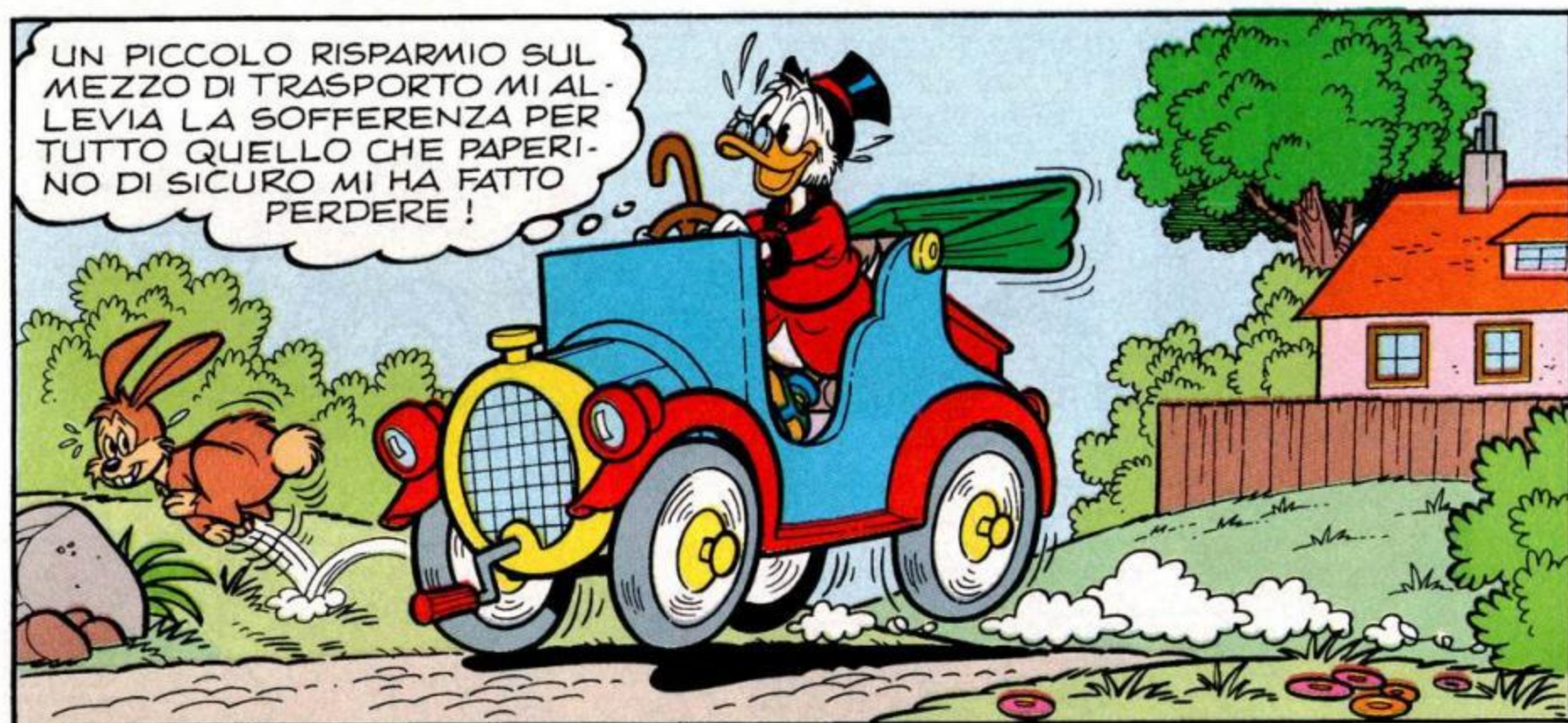
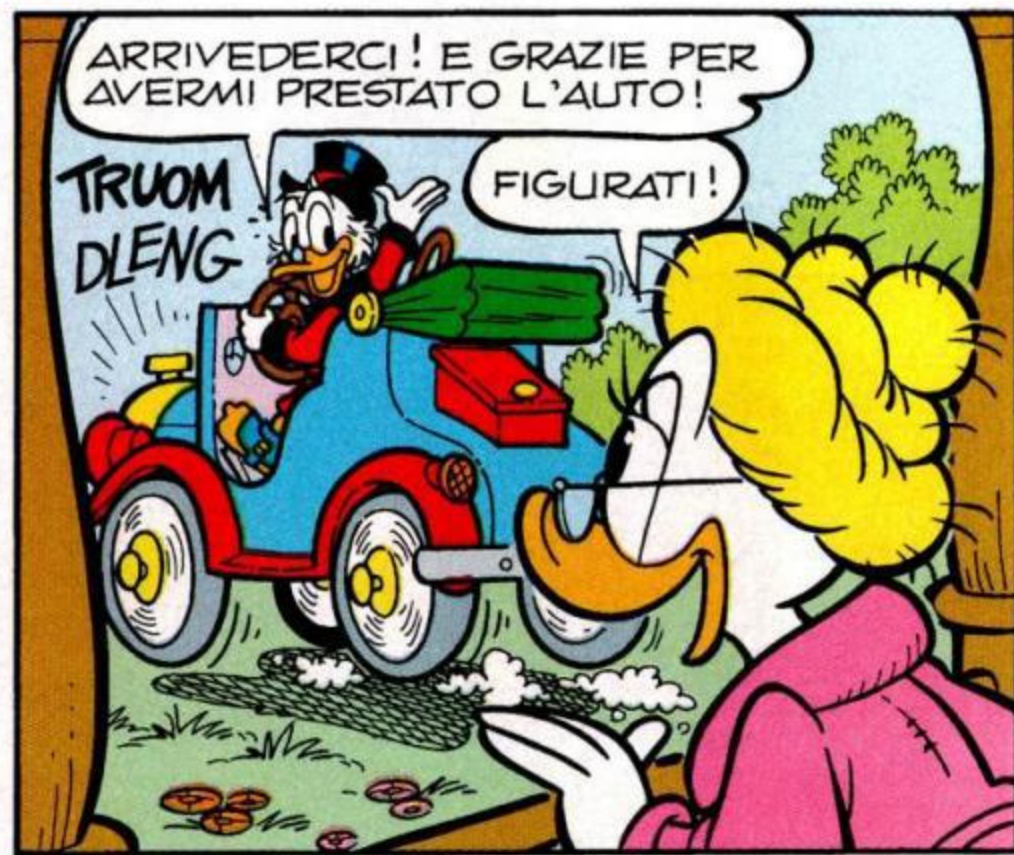




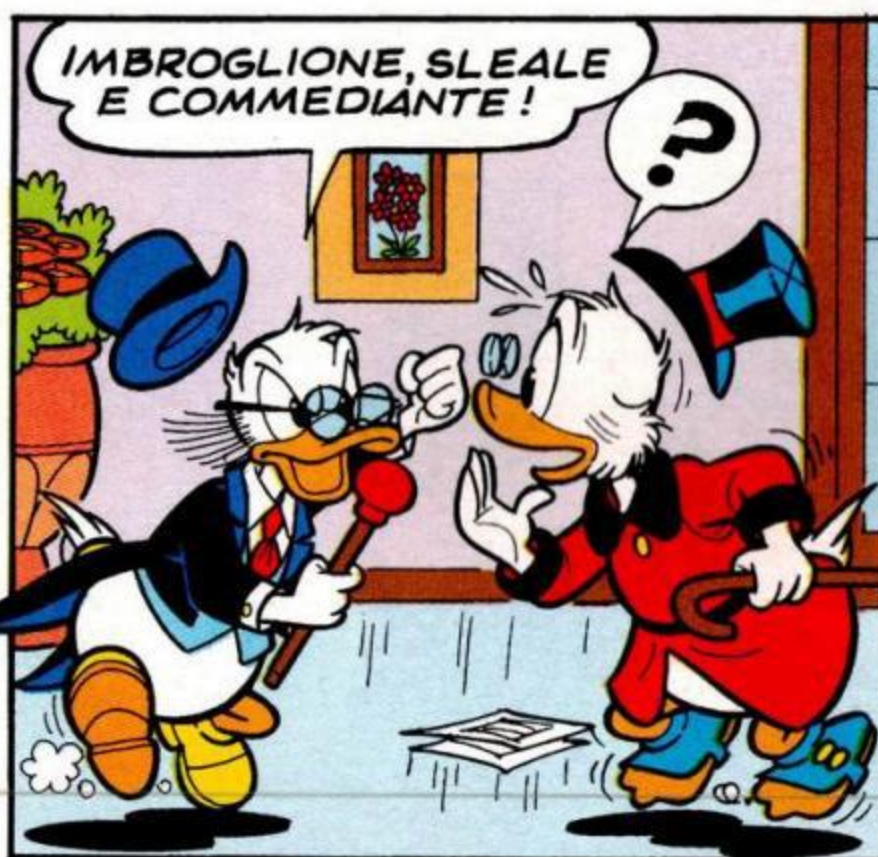




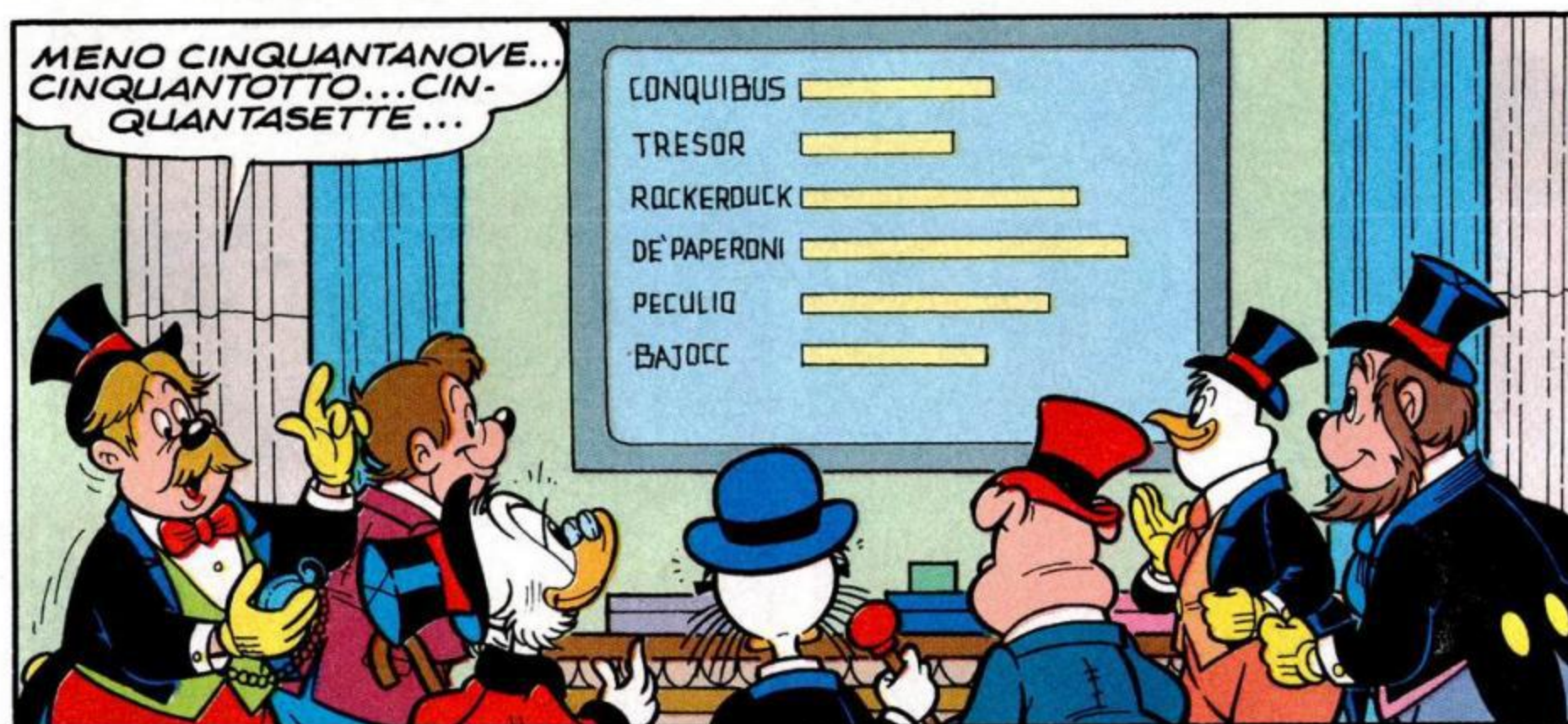




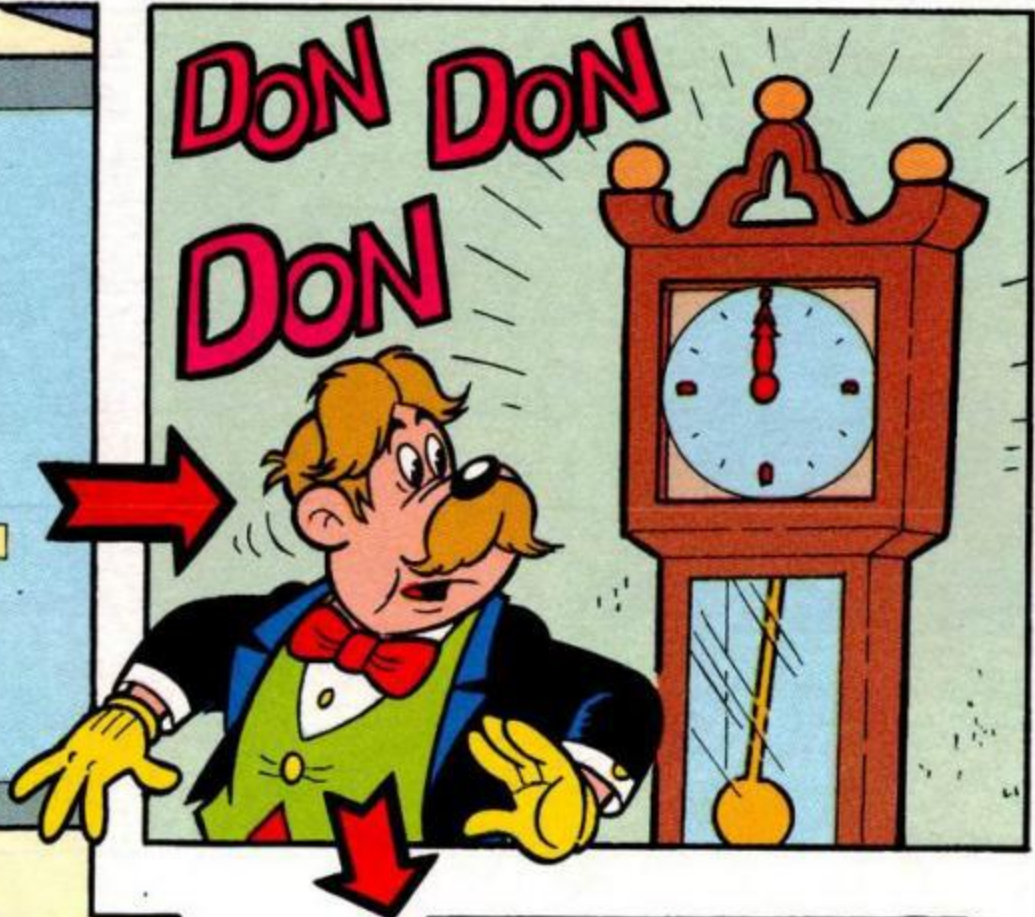




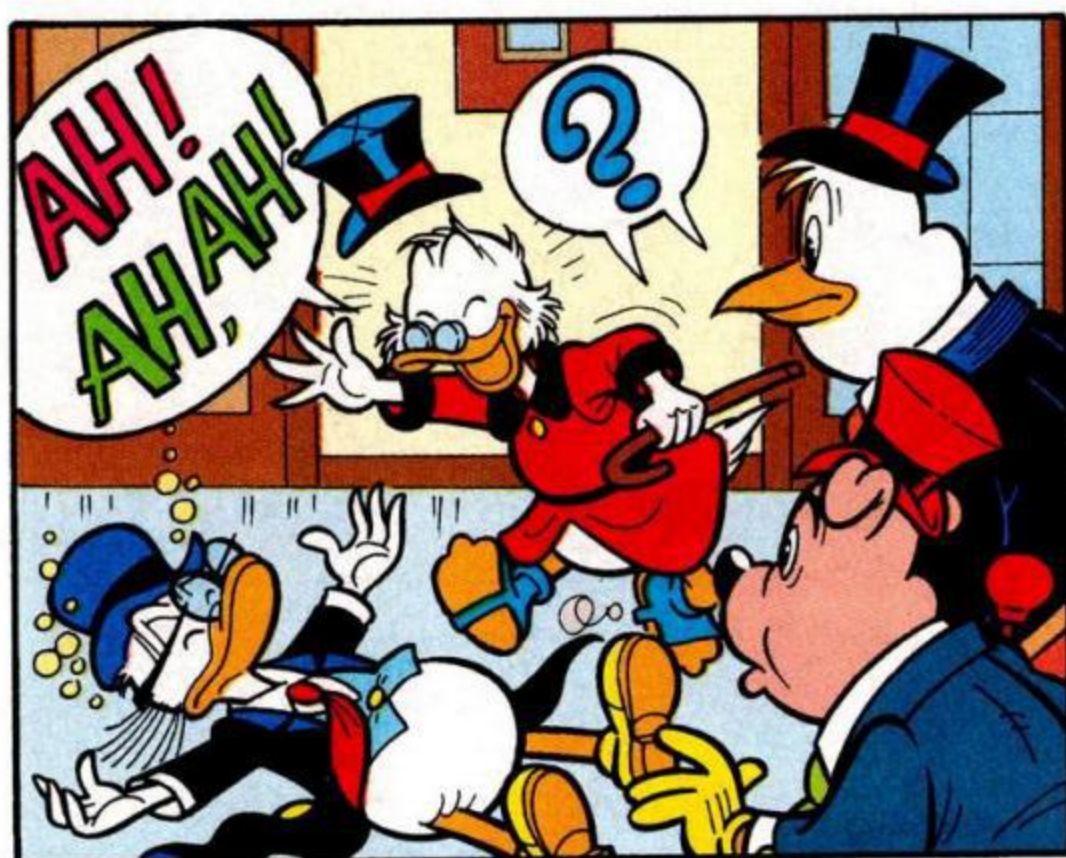
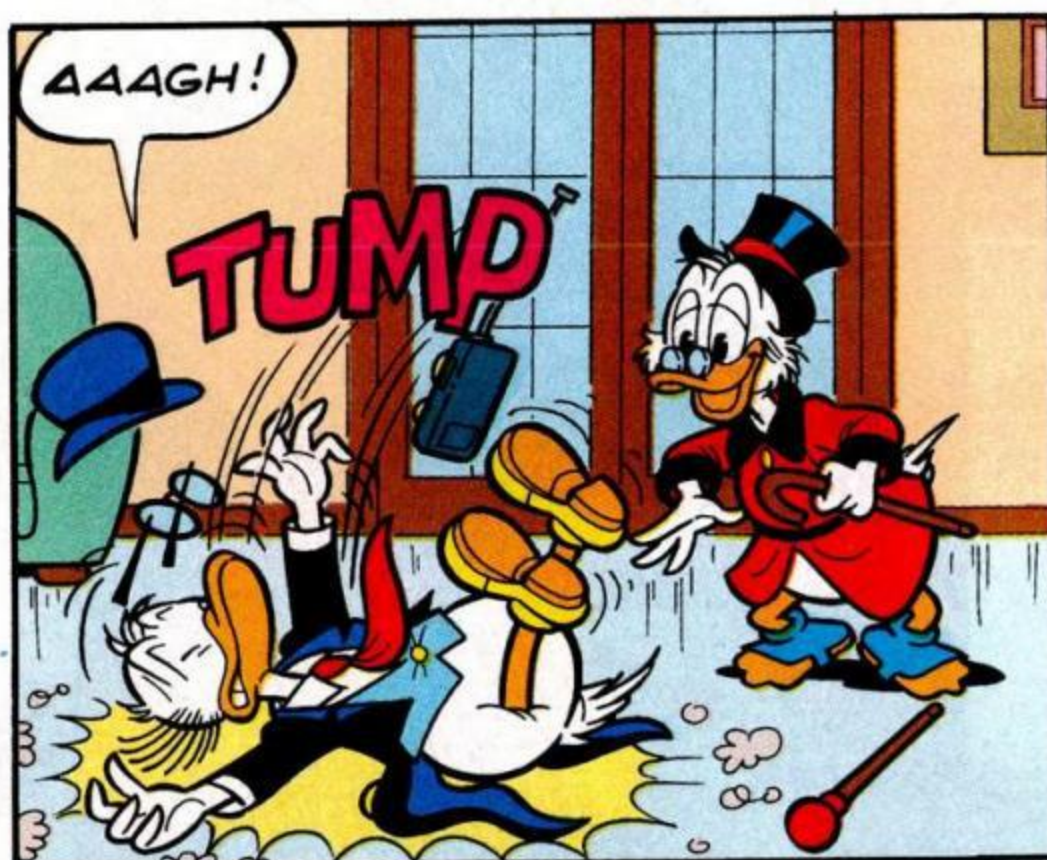




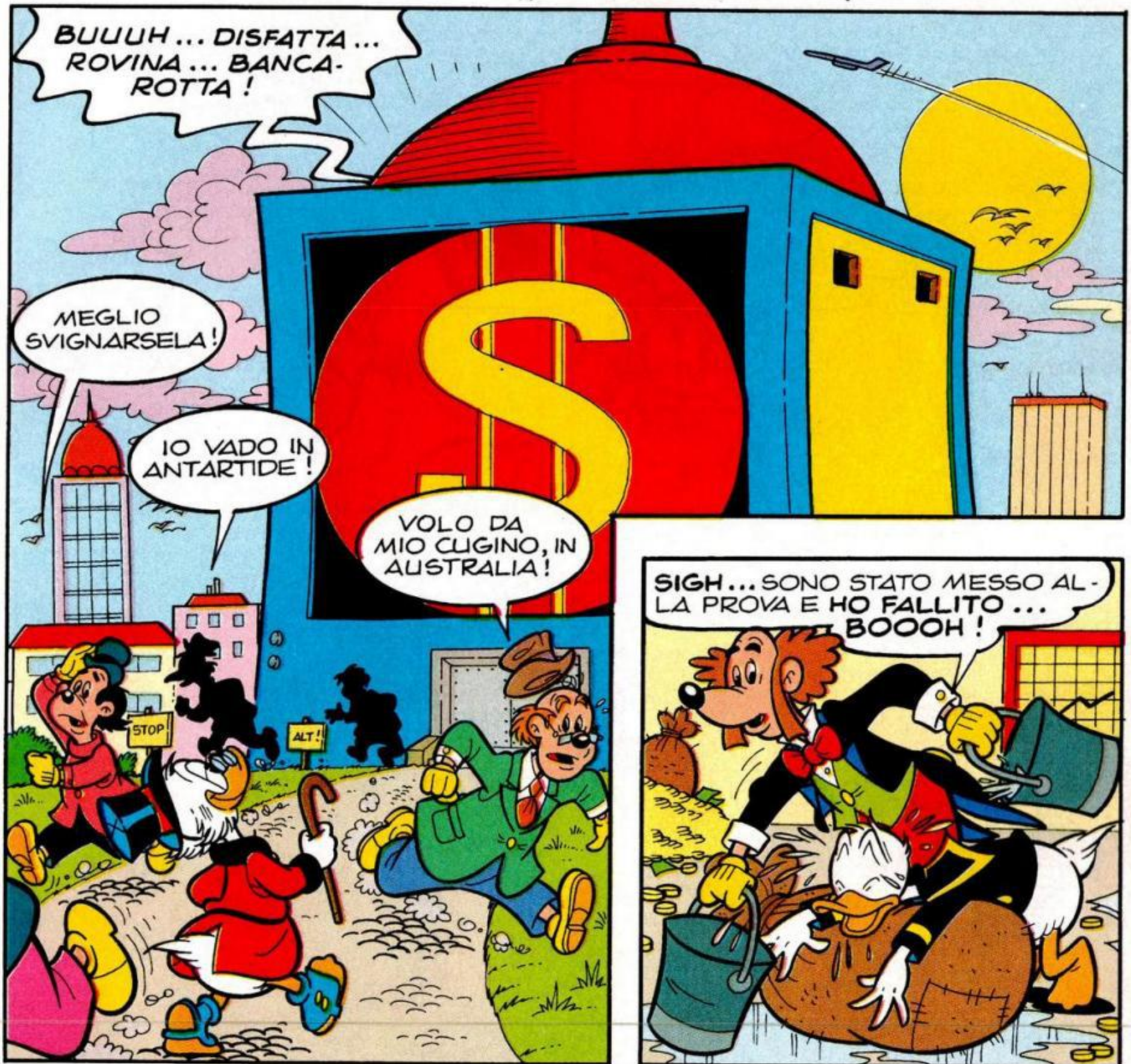












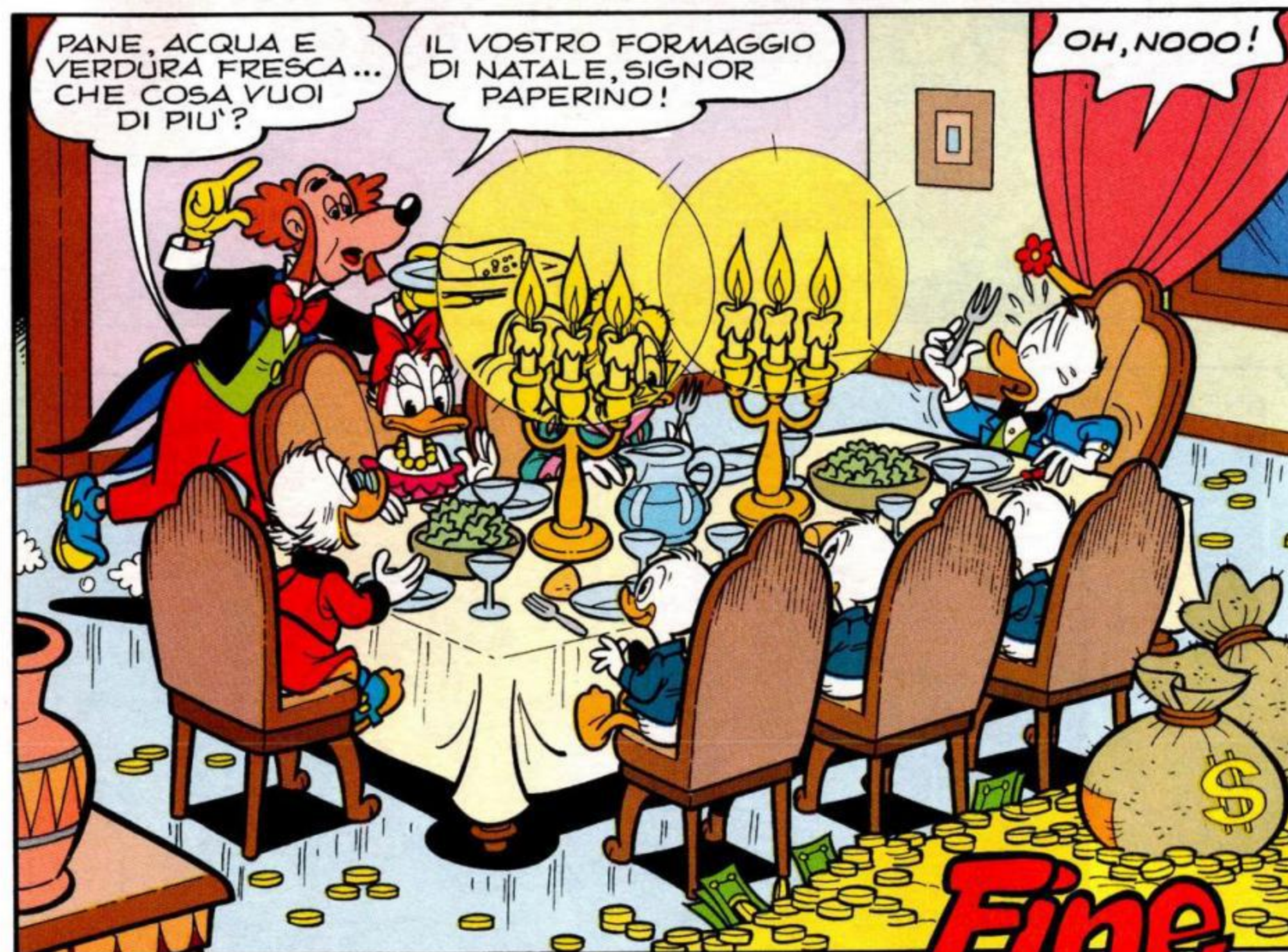
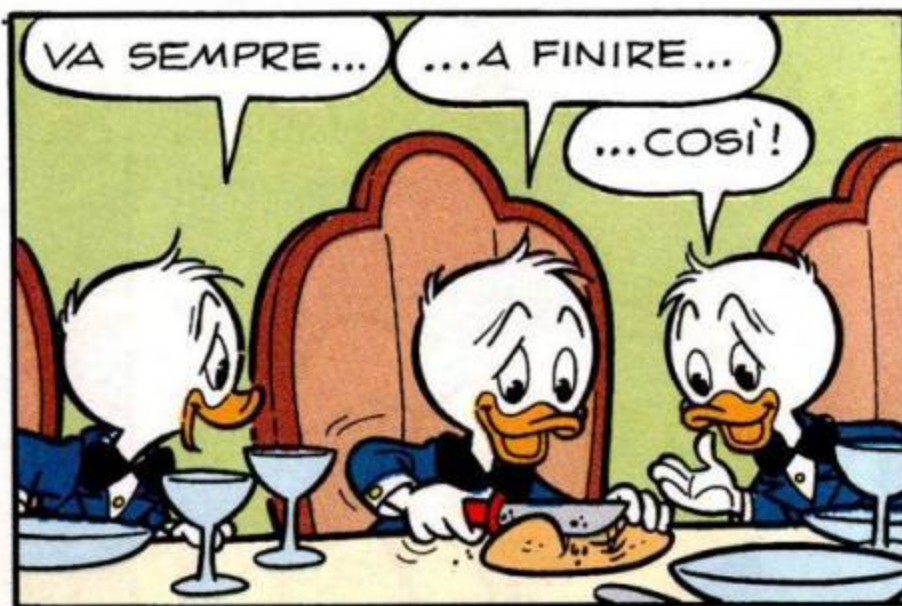








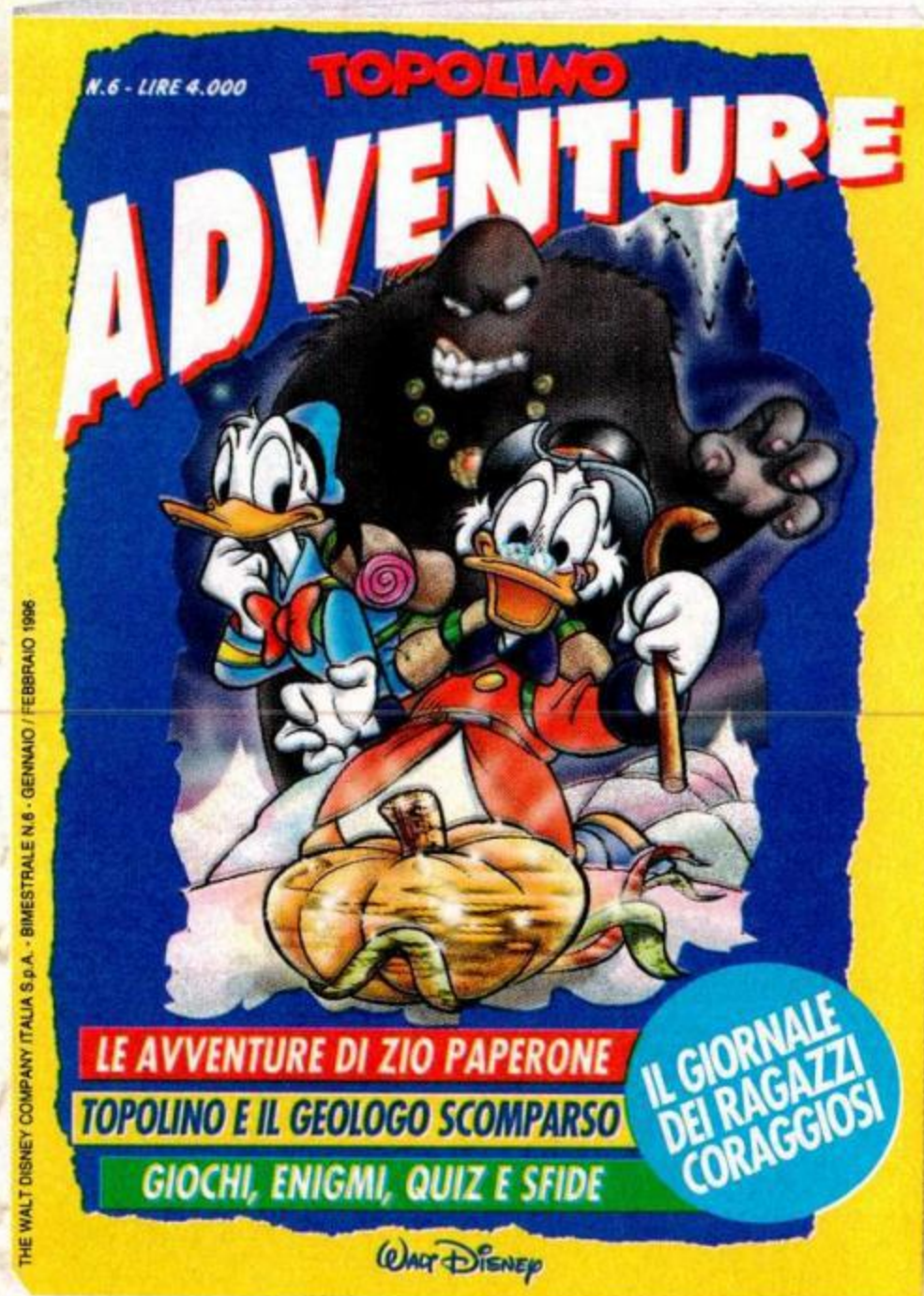




**Fine**



# Vecchie mappe? Antiche leggende? E' il nuovissimo Topolino Adventure!



OGNI DUE MESI IN EDICOLA.

WALT DISNEY



# LE FIABE Disney

## GRANDE NOVITÀ

DA OGGI IN EDICOLA CON LE FIABE DISNEY  
DUE ECCEZIONALI REGALI:

IL BELLISSIMO PUPAZZETTO IN PLASTICA DI POCAHONTAS  
E L'ALBUM DELLE FIGURINE PANINI!



© DISNEY

LAPISLAPIS

### COLLEZIONA OGNI MESE UN NUOVO PUPAZZETTO DISNEY

LE FIABE DISNEY UN MODO DIVERTENTE DI AVVICINARE I PIU PICCOLI ALLA LETTURA OGNI MESE IN EDICOLA.



# TOPOLINO

WALT DISNEY

## e il mistero della

**SECONDA  
PUNTATA**
**LA SACHERTORTE**

# SACHERTORTE

**CONAN TOPE**
**CLAUDETTE SALVATOPI**  
la scrittrice rimasta

**AGATINA MOUSIE**
**RATTERY QUEEN**
**gli scrittori scomparsi**
**GAMBADILEGNO**
**sempre l'indiziato N. 1**
**SILVERIO MISTERIO**  
fan senza piu' miti

**MARY**  
il grande amore  
di Silverio

**PIPPO**  
mangia sachertorte per  
scoprirne il segreto

J-2098

**TOPOLINO**  
L'investigatore  
sveglio e attento

**UN**  
MISTERIOSO INDIVIDUO  
MINACCIA E PERSEGUITA  
GLI SCRITTORI DI GIALLI.  
DOPO AVER RAPITO DUE  
DI LORO, APPLICANDO  
I METODI DESCRITTI  
NEI LORO ROMANZI, NE  
HA FATTO SPARIRE UN  
TERZO, ADDORMENTANDO  
TOPOLINO, PIPPO E SIL-  
VERIO MISTERIO CON IL  
GAS SOPORIFERO! UNI-  
CO INDIZIO: LA RICETTA  
DELLA SACHERTORTE!







"PRELEVATO CONAN, LO HANASCOSTO IN UN CARRELLO PER LA BIANCHERIA SPORCA..."



"...HA PRESO L'ASCENSORE DI SERVIZIO..."



"... FINO AL PARCHEGGIO SOTTERRANEO, DOVE LO HA CARICATO SU UN FURGONE..."



"... E SI E' ALLONTANATO INDISTURBATO!"



COME VOLEVASI DIMOSTRARE! ECCO IL CARRELLO!

A QUESTO PUNTO, POSSIAMO ASPETTARCI DI TROVARE...

...LA RICETTA DELLA SACHER-TORTE!







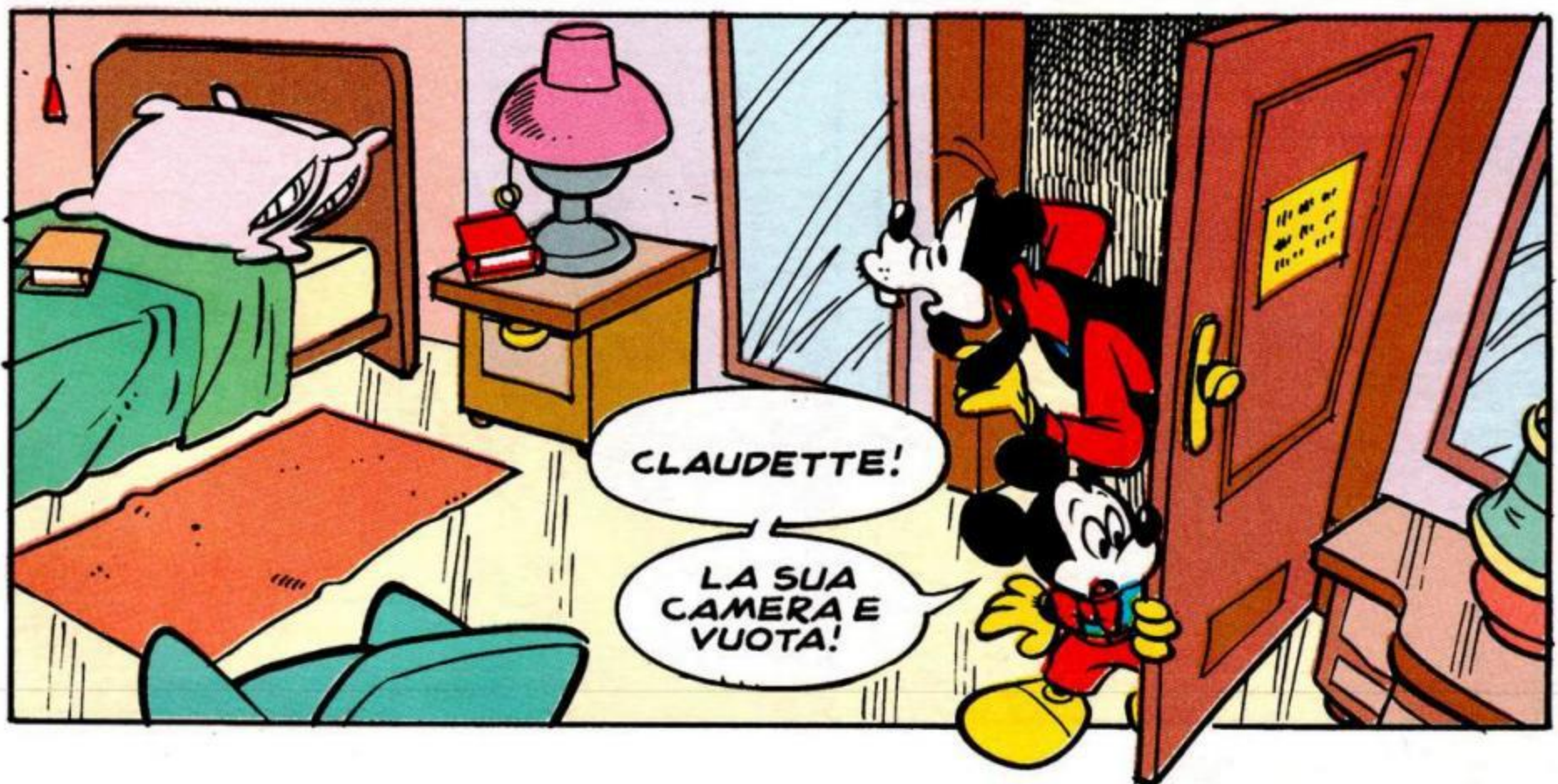








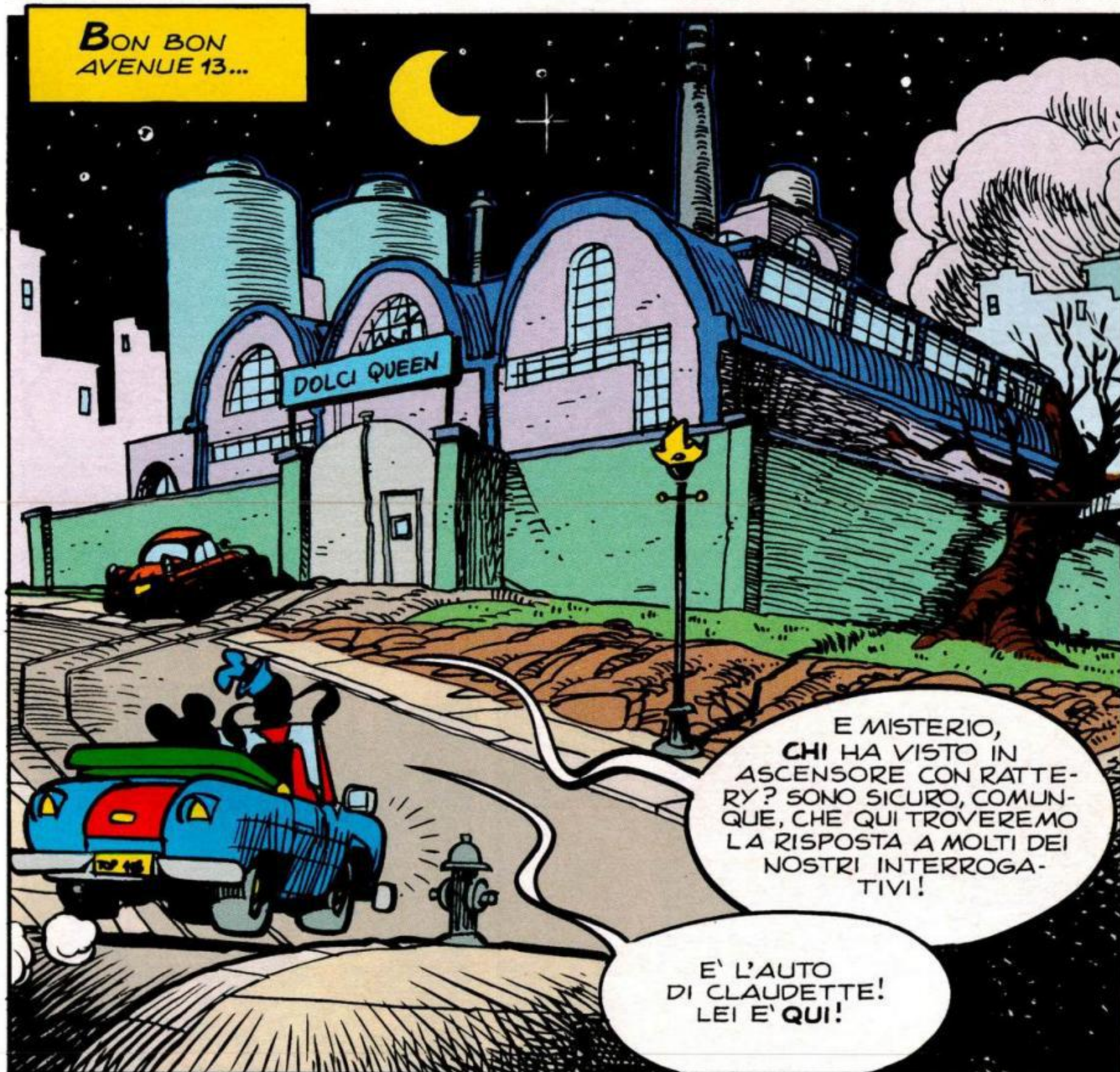




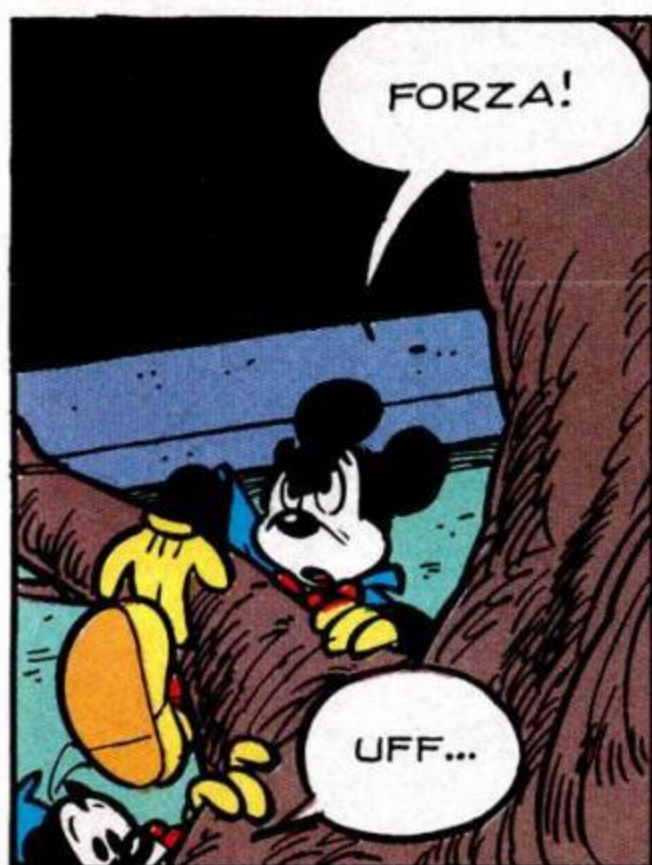




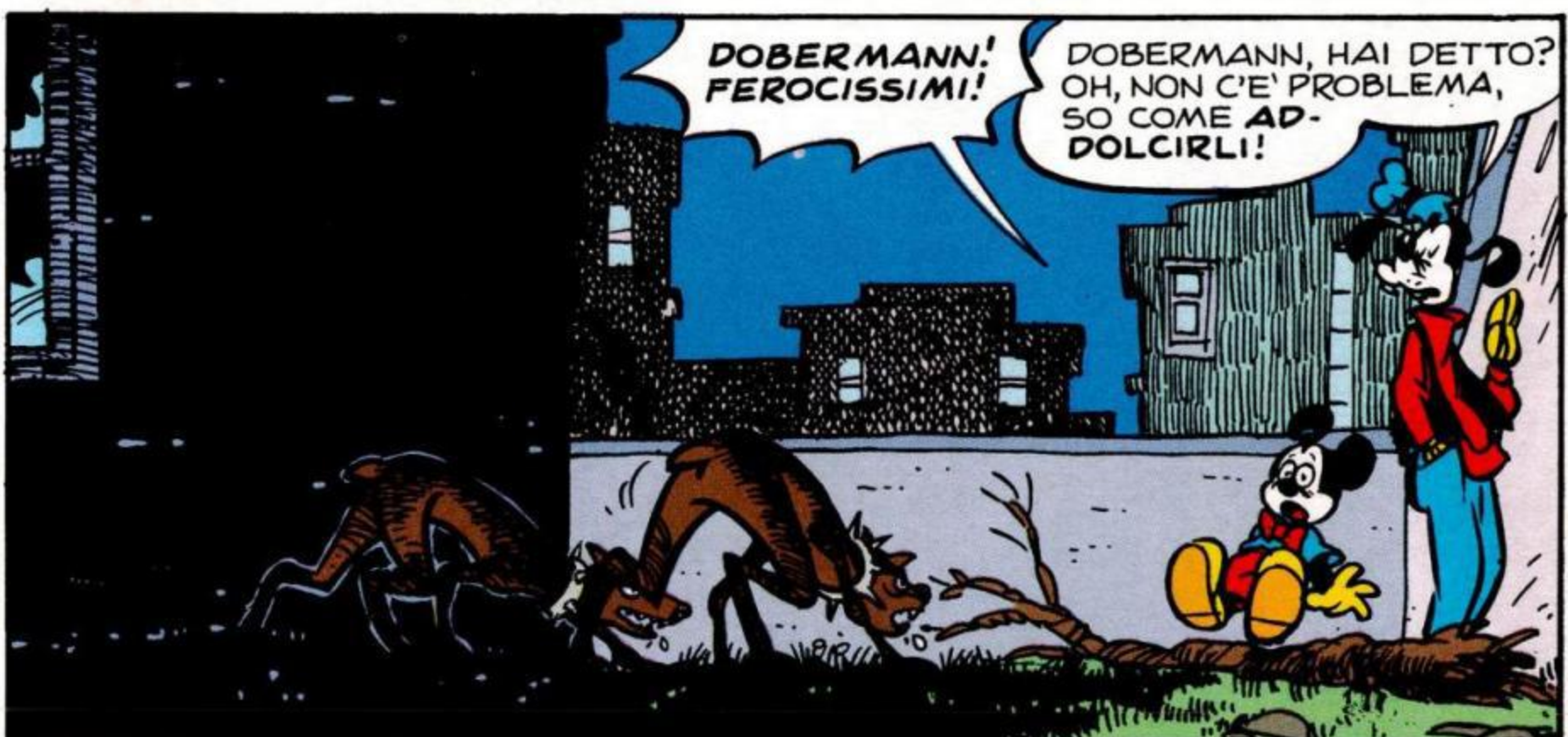








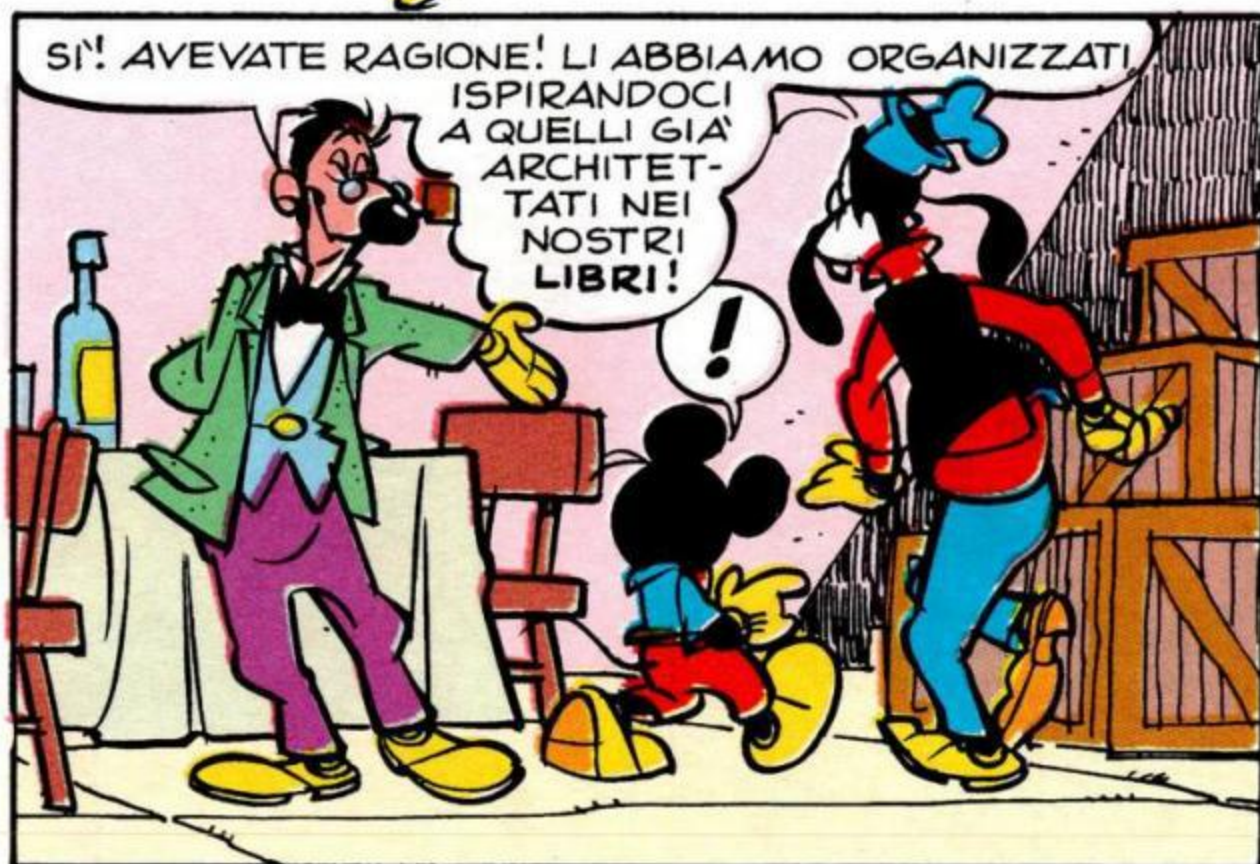






















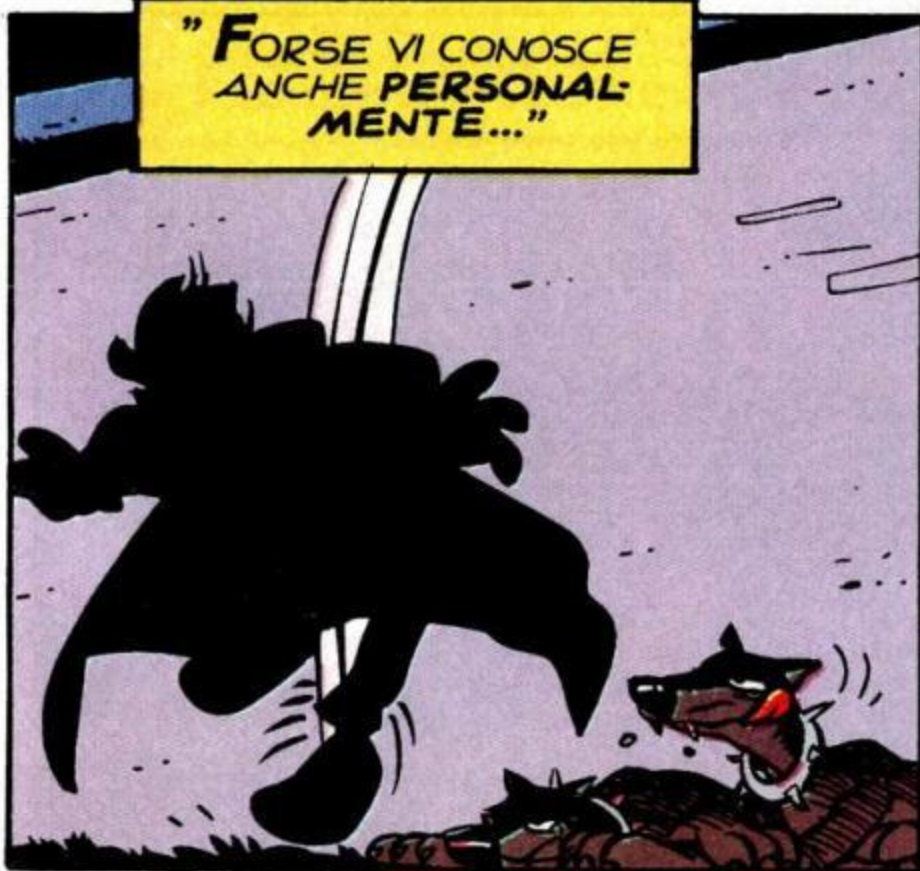
PERO'... FOR-  
SE, RAGIONANDO  
INSIEME, RIUSCIAMO  
A SCOPRIRE CHI VI  
PERSEGUITA!



"DEVE ESSERE QUALCUNO AL  
CORRENTE DEI VOSTRI GUSTI E  
DELLE VOSTRE ABITUDINI!"



"FORSE VI CONOSCE  
ANCHE **PERSONAL-  
MENTE**..."



"... E VI CONTROLLA,  
ASPETTANDO IL MO-  
MENTO PROPIZIO  
PER COLPIRE!"



POTREBBE ANCHE  
SPACCIARSI PER UN  
**FAN DEL GIAL-**  
**LO**, E...



ODIA I GIALLI...  
PERO' LI **LEGGE!**

MA CERTO! INVO-  
LONTARIAMENTE...



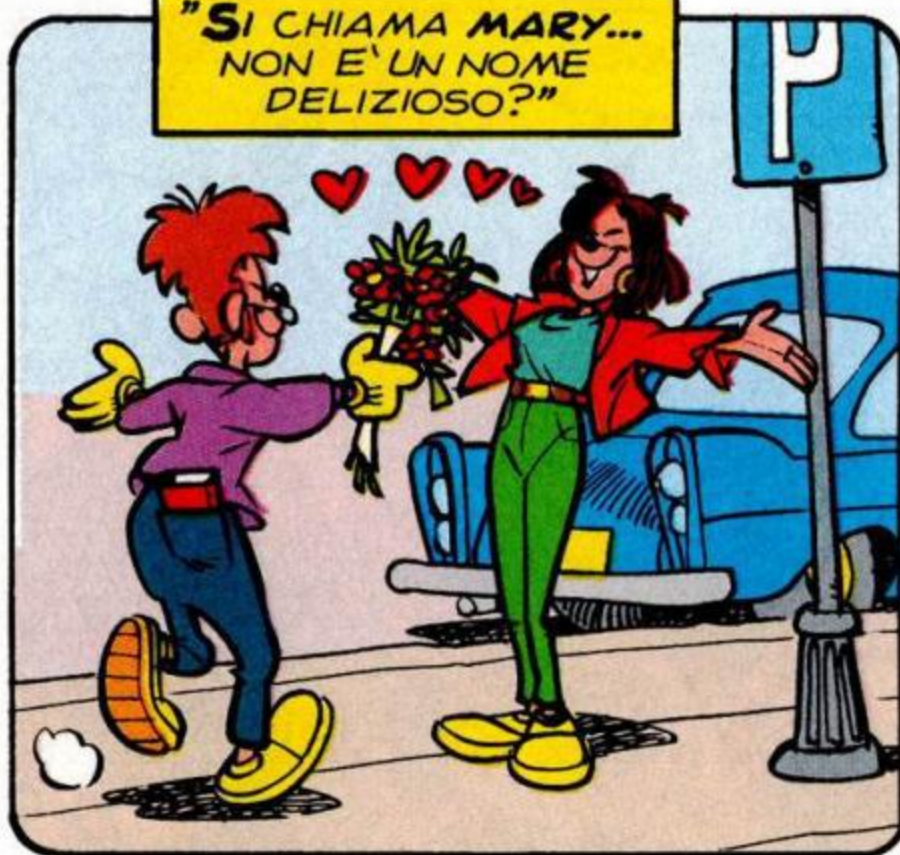
...PIPPO MI AVEVA  
GIA' RIVELATO LA  
SUA IDENTITA'! E'...







"SI CHIAMA MARY...  
NON E' UN NOME  
DELIZIOSO?"



"CI SIAMO  
FIDANZATI..."



CHE COSA FAI?  
LEGGI UN GIAL-  
LO MENTRE SEI  
CON ME?

EHM... PICCIONCINA  
MIA... NON RESISTO  
SE NON SO COME  
VA A FINIRE!



DEVI SCEGLIE-  
RE, O ME O...  
LUI!



"NONOSTANTE LEI  
FOSSE IRRITATA..."

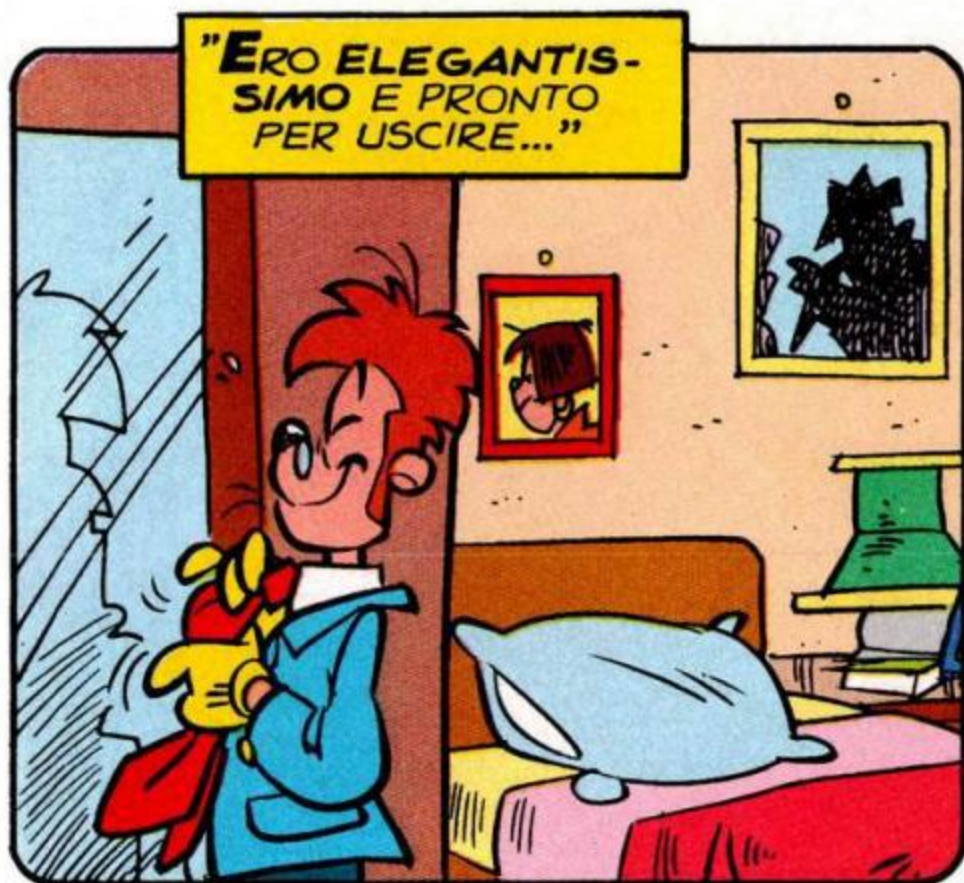
STASERA CONOSCERAI  
I MIEI GENITORI! MI  
RACCOMANDO, SII PUN-  
TUALE! E' MOLTO IMPOR-  
TANTE PER ME!



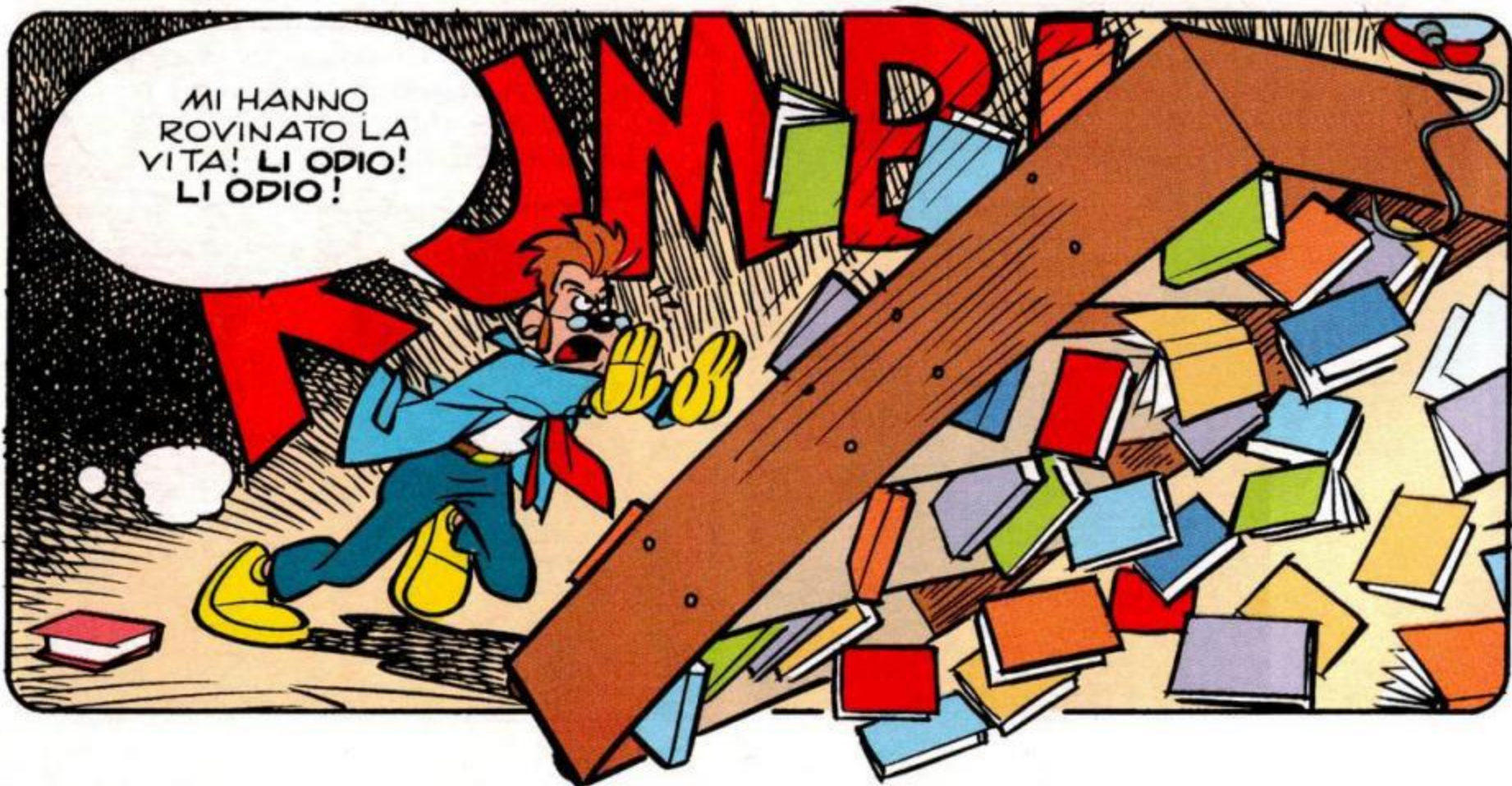
"ERA VENERDI' 13...  
GIORNO FATALE!"











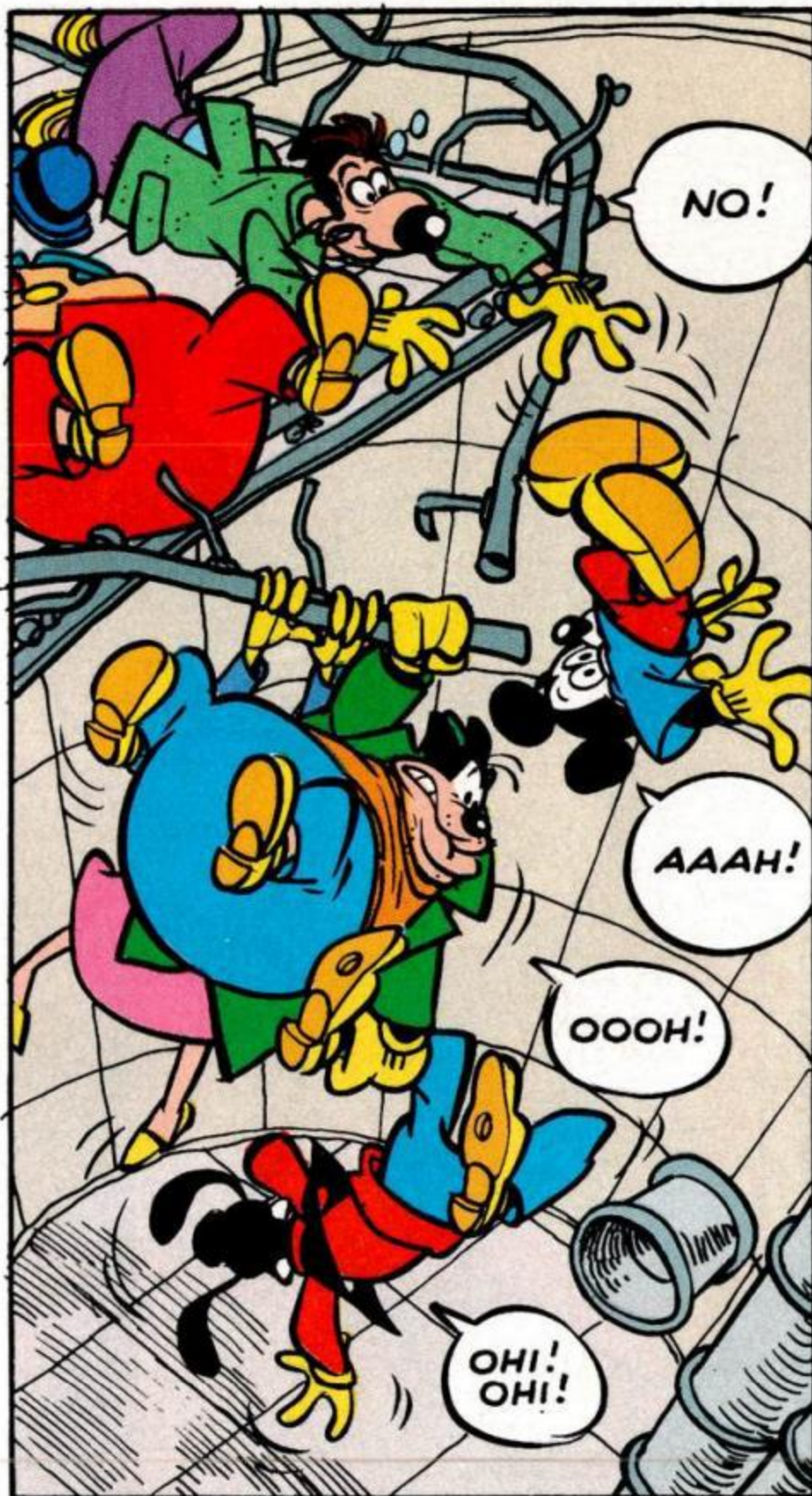








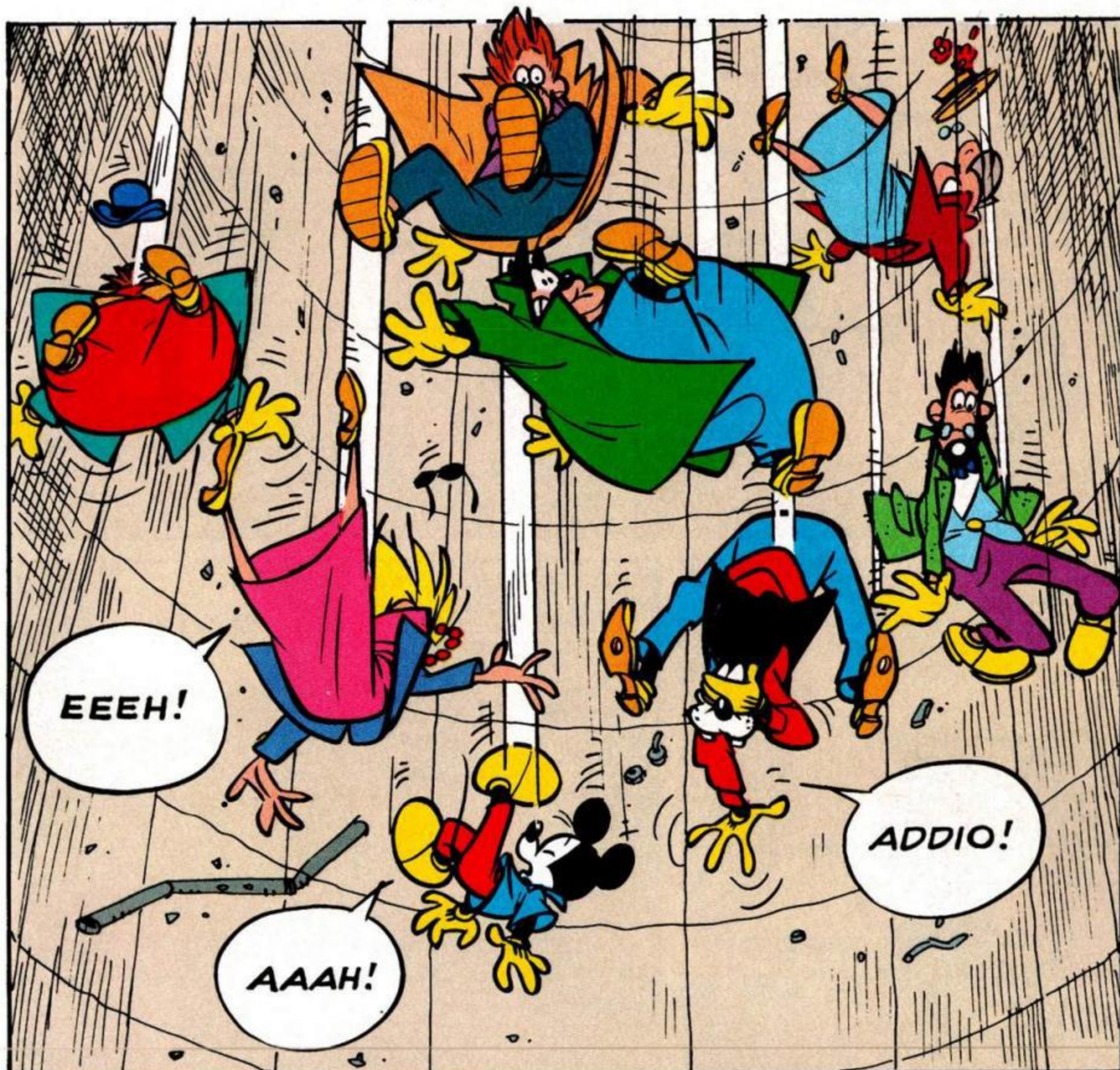




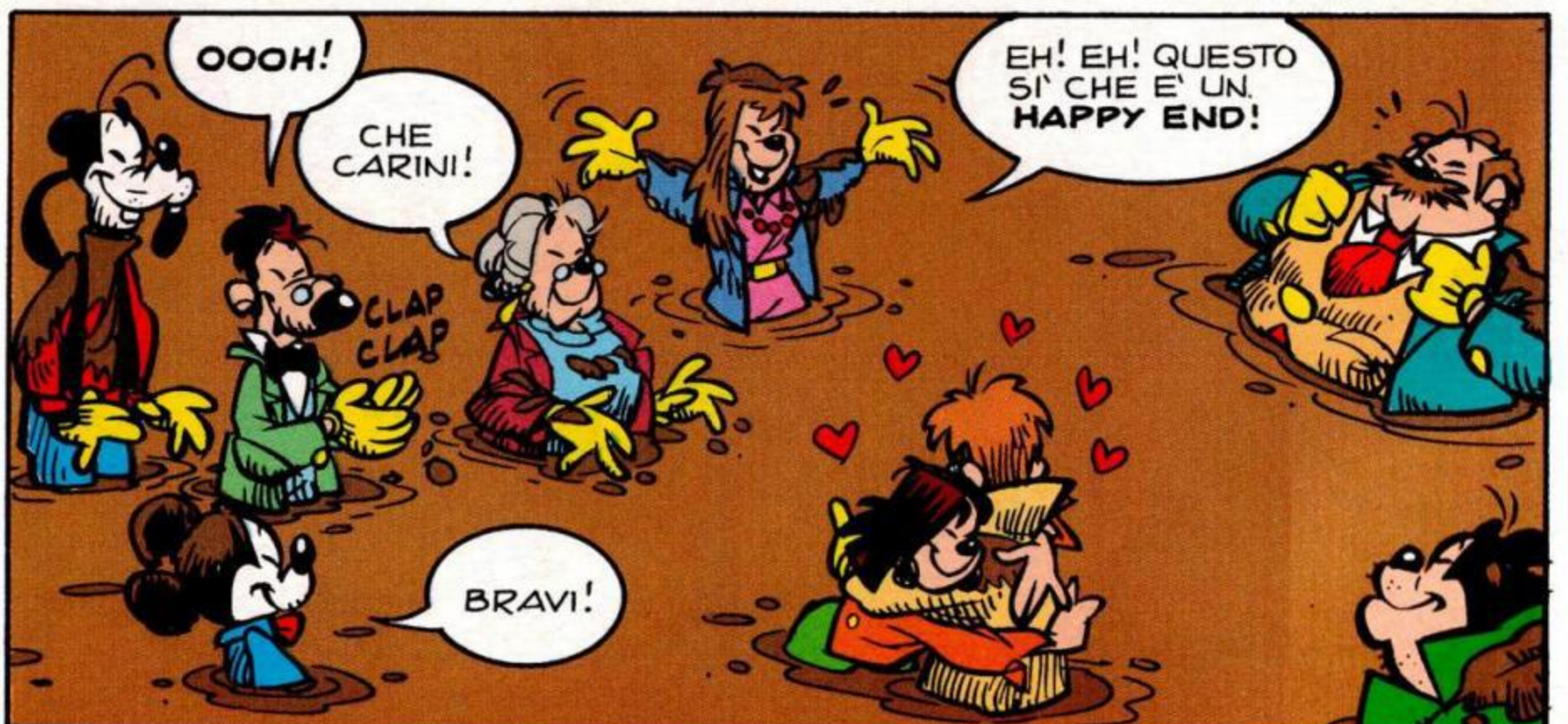














**EPILOGO.**

PER FESTEGGIARE LO SCAMPATO PERICOLO E L'IMMINENTE MATRIMONIO DI SILVERIO, NON POTEVA MANCARE LA SACHERTORTE!



TAGLIALA TU, MARY!

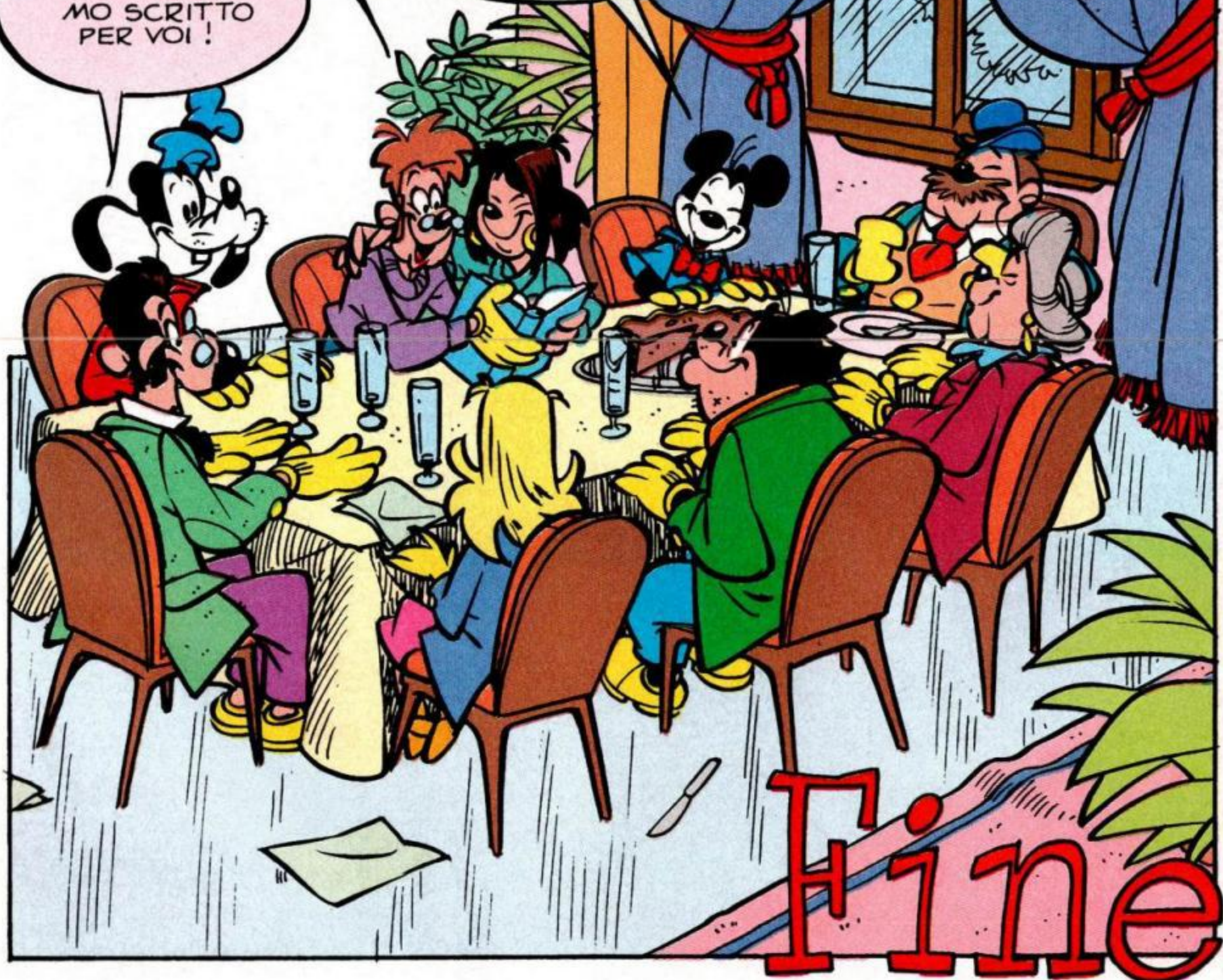
OH... C'E' QUALCOSA, DENTRO!



UN NUOVO GIALLO! "IL MISTERO DELLA SACHERTORTE!"

LO ABBIAMO SCRITTO PER VOI!

BRINDIAMO A MARY E SILVERIO, E AI GIALLI! A TANTE ALTRE AVVENTURE DA LEGGERE... ANZI, DA DIVORARE!



**Fine**

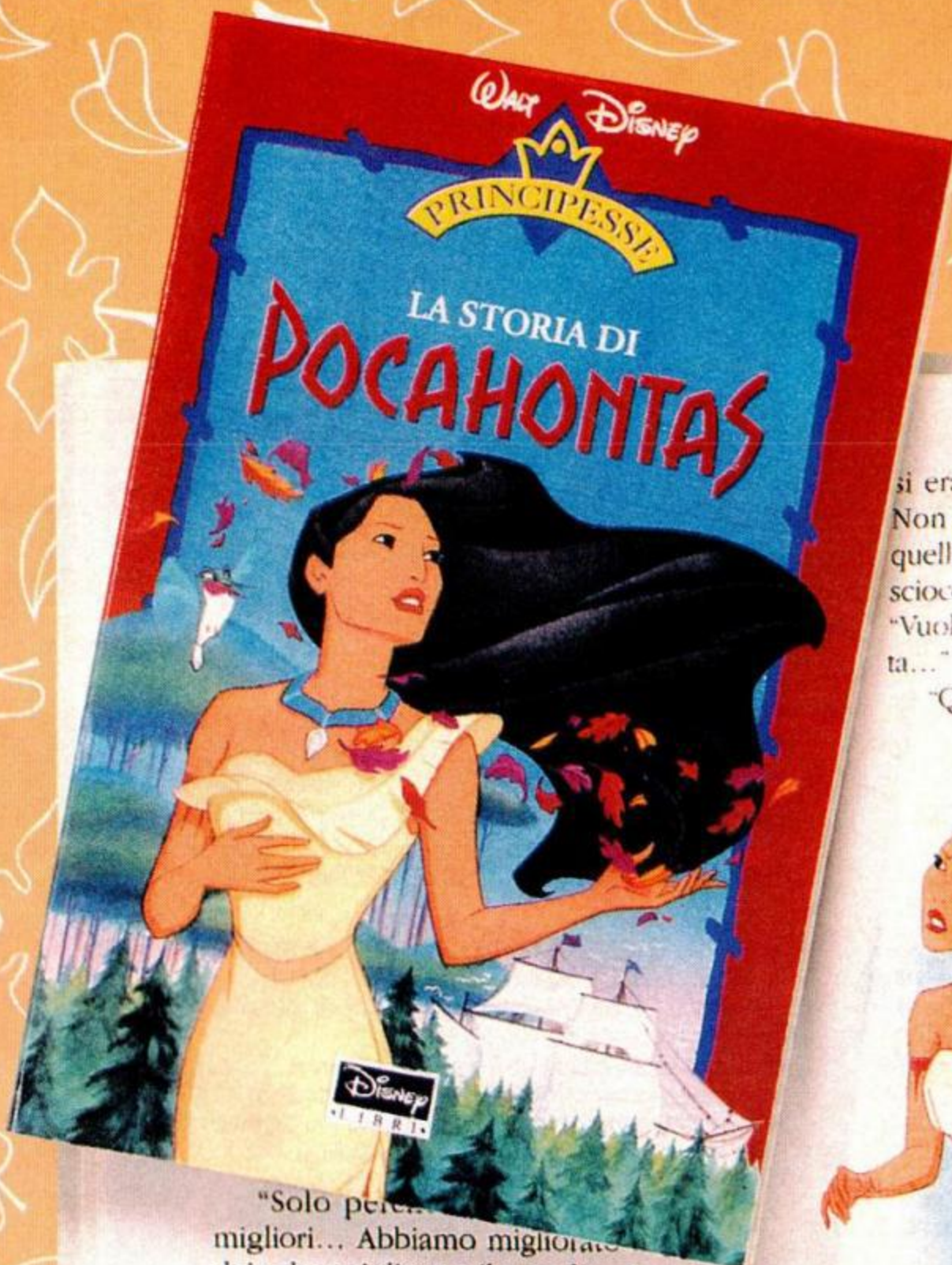




**Pocahontas**  
**non ha più segreti, il suo cuore**  
**è un libro aperto.**







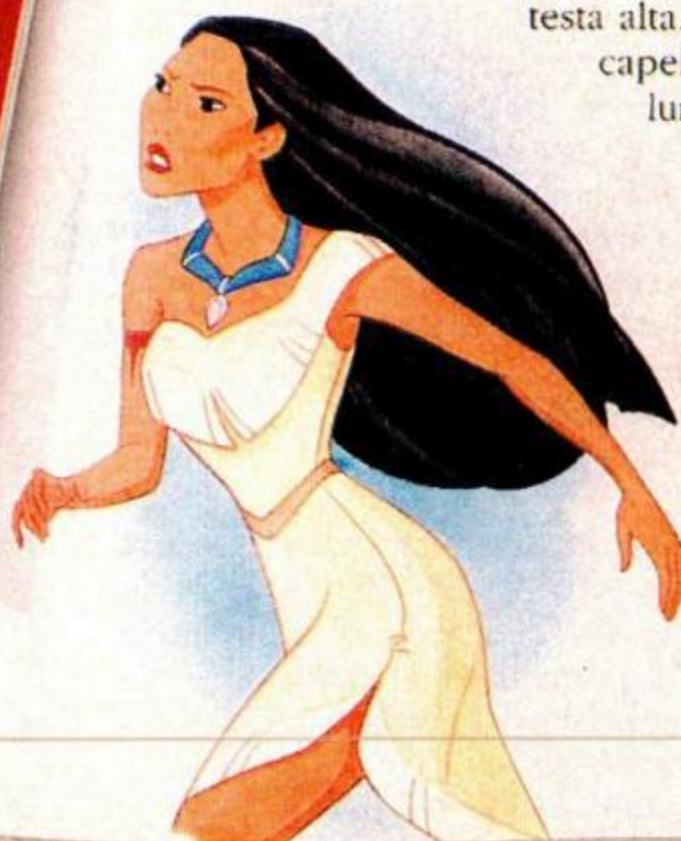
"Solo per i  
migliori... Abbiamo migliorato  
dei selvaggi di tutto il mondo..."  
L'incanto era rotto. La principessa

si era alzata e stava per andarsene.  
Non poteva restar lì zitta a sentire  
quell'incredibile mucchio di offensive  
sciocchezze. "Selvaggi, eh?"  
"Vuol solo dire... gente non civilizza-  
ta..."

"Quello che intendi è... non come te."

John Smith si ritrovò  
senza parole. A  
testa alta, i  
capelli lun-

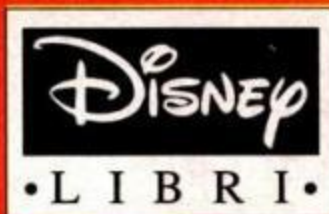
9



© DISNEY

In vendita nelle migliori librerie e cartolerie.

Ci sono cose che si dicono solo a un'a-  
mica. Per questo Pocahontas ha rac-  
contato l'emozione del suo in-  
contro con John Smith, le av-  
venture con Flit e Meeko e tan-

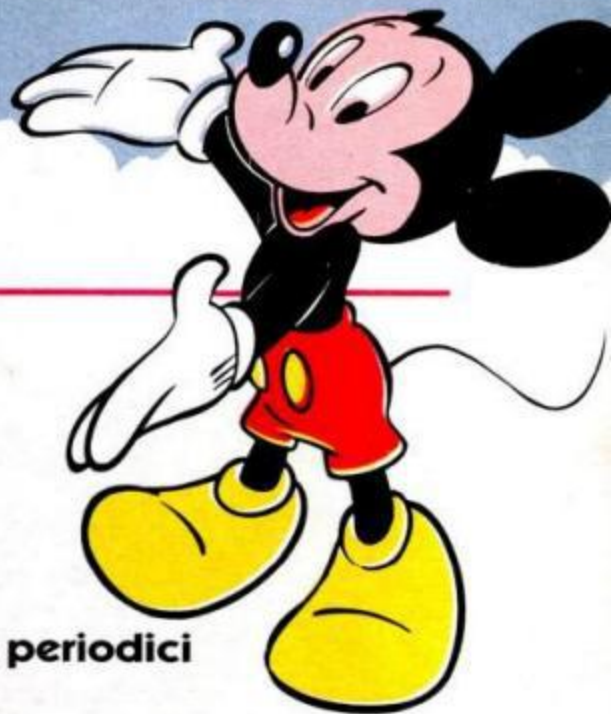


ti altri momenti della sua vita soltanto  
in un libro dedicato a voi ragazze. Un  
fantastico tascabile della nuo-  
va collana "Principesse" per co-  
noscere meglio Pocahontas.

**Libri Disney, per giocare di fantasia.**



# TOPOLINO



## The Walt Disney Company Italia Spa

### ★ Direttore responsabile

Paolo Cavaglione

### ★ Capo redattore

Massimo Marconi

### ★ Redazione

Piergiorgio Ruggeri (caposervizio attualità),

Ezio Sisto (caposervizio sceneggiature),

Valentina de Poli (vice caposervizio

attualità), Barbara Schwartz,

Simone Stenti, Gabriella Valera

### ★ Art director

Aldo Carrier Ragazzi

### ★ Redazione grafica e artistica

Vito Notarnicola (caposervizio),

Luana Ballerani, Emanuela Fecchio,

Gabriela Lovati, Cristina Meroni,

Massimiliano Monteduro,

Beatrice Pallavicini, Patrizia Zardo

### ★ Segreteria di direzione

Monica Gazzoli

### ★ Segreteria di redazione

Mila Botton (responsabile),

Veronica di Lisio, Elena Orlandi,

Emma Venturini

### ★ Coordinamento estero

Silvia Figini (responsabile),

Paola Tirelli

### ★ Hanno collaborato a questo numero:

Stefano Attardi, Antonio Bertini,

Gaetano Cappa, G.B. Carpi, Fiorella Congedo,

Marco Ghiglione, Fiammetta La Guidara,

Luciano Milano, Grazia Mirti, Sergio Paoletti,

Enza Pecchi, Roberto Santillo,

Stefania Sargentini, Moreno Soppelsa,

Ornella Valle

### ★ Marketing

*Direzione:* Mauro Lepore

*Group product manager:* Andrea Grampa

*Product manager:* Alessandro Bompieri

*Special project manager:* Silvia Banfi

*Promotion manager:* Benito Benassi

*Distribution manager:* Pietro Millosevich

*Segreteria:* Maristella Favero, Paola Villa

### ★ Abbonamenti

*Direzione:* Eugenio Campi

*Marketing manager:* Daniela Bernacchi

*Operations manager:* Alessandro Doninelli

*Ufficio:* Nadia Cucco, Marinella Schieppati

*Segreteria:* Donata Fallarini

### ★ Produzione

*Direzione:* Franco Zanaboni

*Coordinamento:* Domenica Viviani,

Silvana Landre, Alberto Zangarini

### ★ Presidente

Umberto Virri

### ★ Direttore generale

Gianni Crespi

### ★ Direttore divisione periodici

Massimo Tagliani

### Direzione e redazione periodici Disney

Via S. Sandri 1 - 20121 Milano

tel.: 02/290851; fax: 02/29085161;

fax redazione: 02/29085162

### Abbonatevi a Topolino!

L'abbonamento può essere sottoscritto

tramite telefono, chiamando il n. **039/2020350**

Per comunicazioni il numero di fax è 02/29085190

oppure inviate corrispondenza a TOPOLINO

Servizio Abbonati - C.P. 340 - 20102 Milano

**Servizio arretrati:** telefonate al numero 02/29085191

**Corrispondenza:** TOPOLINO - C.P. 340 - 20102 Milano

**Pubblicazione registrata** presso il Tribunale di Milano n. 401  
dell'8 giugno 1988

**Coloritura storie a fumetti:** Typograph - Verona

**Fotocomposizione e fotolito:** Reproscan - Bergamo

**Stampa e rilegatura:** Nuovo Istituto Italiano Arti Grafiche - Bergamo

**Diffusione e distribuzione esclusiva per l'Italia:**

A & G Marco Spa - via Fortezza 27 - 20126 Milano

tel.: 02/25261 telex: 350320 fax: 02/27000823

**Pubblicità:** M.M. Pubblicità Spa, direzione generale

viale Restelli 29 - 20124 Milano - tel.: 02/69711724;

Fax: 02/69711755

**Aree di vendita:**

**Nord-Ovest:** Milano, viale Restelli 29 - 20124 Milano

tel.: 02/69711713; fax: 02/69711750

**Nord-Est:** Bologna, via Cairoli 8/F, tel.: 051/252323; fax: 051/251288

**Centro:** Roma, via Corelli 10, tel.: 06/844961; fax: 06/84496064

**Sud:** Napoli, via S. Tommaso d'Aquino 15, tel.: 081/5521834; fax: 081/5521797

### TOPOLINO NEL MONDO

**Il periodico è in vendita nei seguenti Paesi:**

Belgio, 107 franchi belgi; Francia, 18 franchi francesi;

Germania, 7 marchi tedeschi; Gran Bretagna, 2,20 lire sterline

**distribuito da Johnsons International News Italia Srl**

Via Borgonuovo, 14/16 - 20121 Milano

tel. 02/6572622; fax 02/6552495

**Il periodico è in vendita in Svizzera a 4,50 franchi svizzeri**

**distribuito da EGMONT A.G.** Kempttalstrasse 56 CH - 8308 Illnau

tel.: 052/442020 - fax: 052/441585



Questo periodico è iscritto  
alla Federazione Italiana Editori Giornali

Accertamenti Diffusione Stampa  
Certificato n. 2682 del 14 dicembre 1994

**La tiratura di Topolino n. 2097  
è stata di 467.261 copie**

© 1996 - The Walt Disney Company Italia





COLLA FANTASIA

ANCHE D'INVERNO

FIORISCONO LE IDEE

Profumata, ecologica,  
atossica, di facile impiego,  
"Coccoina" è un'affidabile  
compagna di giochi  
per bambini  
ricchi di fantasia.

"Coccoina",  
colla in pasta bianca  
nel tradizionale barattolo  
di plastica o alluminio  
e nel pratico formato stick  
privo di solventi.

BALMA, CAPODURI & C. SPA  
VOGHERA







**con solo  
5 PUNTI**



## **Raccogli i punti Perlana e regalati l'esclusivo borsone sportivo di "lo Paperino!"**

E' pratico, è comodo, è l'esclusivo borsone sportivo "lo Paperino!" E' ideale per chi ama lo sport ed il divertimento. Per averlo? E' semplice, bastano solo 5 punti. Insomma, un'occasione da non perdere. Allora inizia subito la tua raccolta!

